



ЖК-монитор

# Руководство пользователя

Монитор DesignVue для профессионального дизайна |  
Серия PD

**AOC** COLOR™  
Colors You Can Trust

## Авторское право

Copyright © 2019 by BenQ Corporation. All rights reserved. Никакая часть этой публикации не может быть воспроизведена, передана, переписана, сохранена в системе поиска или переведена на любой язык или компьютерный язык в любой форме и любым способом, электронным, механическим, магнитным, оптическим, химическим, ручным или иным без предварительного письменного разрешения корпорации BenQ.

## Ограниченная гарантия

Корпорация BenQ не дает никаких обещаний или гарантий, как явных, так и подразумеваемых, относительно содержания данного документа, включая любые гарантии коммерческой пригодности или соответствия любой определенной цели. Кроме того, корпорация BenQ оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без уведомления.

На результаты работы функции устранения мерцания могут повлиять внешние факторы, такие как невысокое качество кабеля, нестабильность источника питания, интерференция сигналов, ненадлежащее заземление и т.п. (Применимо только к моделям с функцией устранения мерцания.)

## BenQ ecoFACTS

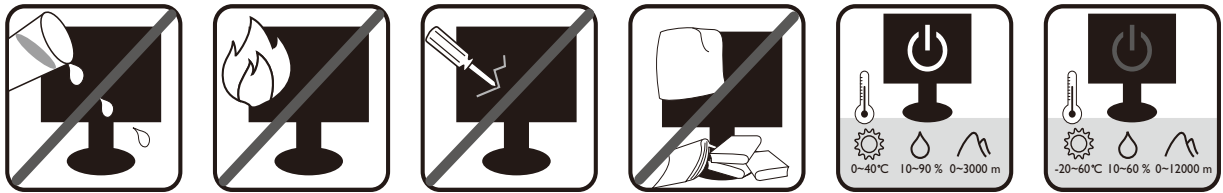
BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



# Безопасность электропитания



Для обеспечения долгого срока службы и оптимальной работы вашего монитора соблюдайте эти инструкции по технике безопасности.



- Для отключения электропитания данного устройства необходимо вытащить вилку шнура питания из сетевой розетки.
- Отключение данного оборудования от сети осуществляется отсоединением шнура питания. Поэтому электрическая розетка должна быть расположена рядом с оборудованием, а доступ к ней должен быть свободен.
- Для питания изделия необходимо использовать источник, характеристики которого соответствуют указанным на этикетке. Если вы не знаете, какое напряжение используется в местной электросети, то обратитесь за справкой к своему продавцу или в местную электрокомпанию.
- Оборудование Класса I Типа А следует подключать к розетке сетевого электропитания с защитным заземляющим контактом.
- Следует использовать одобренный (или с лучшими характеристиками) шнур питания H03VV-F или H05VV-F, 2G или 3G, сечение 0,75 мм<sup>2</sup>.
- (Если в комплект поставки входит пульт ДУ) **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БАТАРЕЙКИ НЕВЕРНОГО ТИПА ДЛЯ ЗАМЕНЫ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К ВЗРЫВУ. УТИЛИЗИРУЙТЕ ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ БАТАРЕИ В СООТВЕТСТВИИ С ИНСТРУКЦИЯМИ.**

Для моделей с адаптером:

- Применяйте только адаптер питания, входящий в комплект поставки вашего ЖК-монитора. Использование адаптера питания другого типа приведет к нарушению работоспособности и/или опасной ситуации.
- Обеспечьте достаточную вентиляцию вокруг адаптера питания, подключенного для питания устройства или зарядки аккумулятора. Чтобы не уменьшить воздушное охлаждение, не накрывайте адаптер питания бумагой или другими предметами. Перед использованием выньте адаптер питания из чехла.
- Подключайте адаптер питания к надлежащему источнику питания.
- Не пытайтесь самостоятельно проводить обслуживание адаптера питания. У него внутри нет деталей, которые нужно обслуживать. Замените устройство в случае его повреждения или попадания в условия повышенной влажности.

## Уход и чистка

- Не кладите монитор лицевой стороной вниз на пол или на стол, не подстелив подходящий мягкий материал. В противном случае на поверхности панели могут появиться царапины.
- Перед эксплуатацией оборудование следует прикрепить к конструкции здания.
- (Для моделей, рассчитанных на настенное или потолочное крепление)
  - Установите монитор и комплект для его крепления на стену с плоской поверхностью.
  - Убедитесь, что материал стены и стандартный кронштейн настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать массу монитора.
  - Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.
- Перед чисткой данного изделия всегда отключайте его от розетки электропитания. Для чистки поверхности экрана ЖК-монитора используйте мягкую безворсовую ткань. Не применяйте никакие жидкости, аэрозоли или средства для очистки стекол.
- Прорези и отверстия на задней и верхней панелях корпуса предназначены для вентиляции. Не закрывайте и не загромождайте эти прорези и отверстия. Никогда не устанавливайте монитор рядом с нагревательными приборами и другими источниками тепла, а также в элементы мебели, если в них не обеспечивается надлежащая вентиляция.
- Не кладите тяжелые предметы на монитор, чтобы не повредить его и предотвратить телесные повреждения.
- Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора.
- На этикетке устройства просмотрите данные о номинальной мощности, дату изготовления и идентификационные знаки.

## Обслуживание

- Не пытайтесь проводить обслуживание изделия самостоятельно, так как открытие или снятие панелей корпуса может подвергнуть вас опасности прикосновения к точкам с опасным для жизни напряжением или причинения иных травм. В любом из упомянутых выше случаев неправильного использования устройства или обращения с ним, рекомендуем Вам обратиться в ближайший Авторизованный Сервисный центр из списка на нашем сайте - [http://www.benq.ru/support/call\\_us/](http://www.benq.ru/support/call_us/)
- За дополнительной поддержкой обратитесь к продавцу или задайте вопрос в службу поддержки по ссылке - [http://www.benq.ru/support/email\\_us/](http://www.benq.ru/support/email_us/)

## Внимание!

- Расстояние от глаз до монитора должно составлять примерно 50 - 70 см (20 ~ 28 дюймов).

- Долгая работа за монитором вызывает зрительное утомление и может ухудшить зрение. Давайте глазам отдохнуть, делая перерывы по 5 ~ 10 минут через каждый час работы.
- Чтобы уменьшить напряжение глаз, фокусируйте взгляд на предметах вдали.
- Часто моргайте и делайте упражнения для глаз, это помогает глазам не подсыхать.


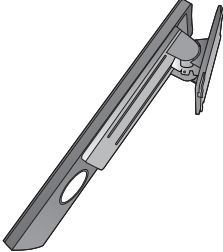
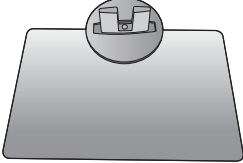
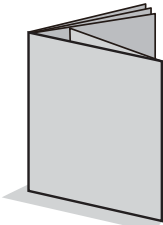

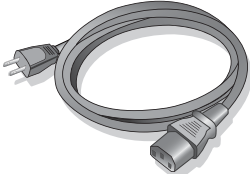
# Содержание

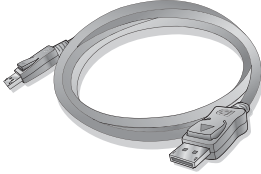
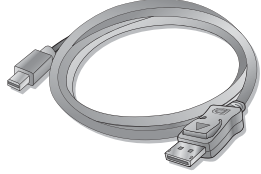
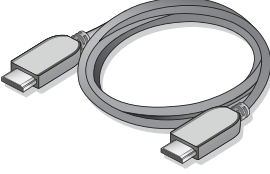
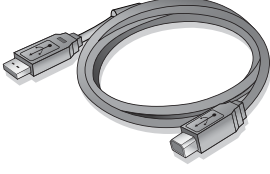
Авторское право .....	2
Начало работы .....	8
Знакомство с вашим монитором .....	10
Вид спереди.....	10
Вид сзади .....	10
Подключение .....	11
Установка элементов конструкции монитора .....	12
Отсоединение подставки и основания .....	17
Регулировка высоты монитора .....	19
Поворот монитора .....	20
Регулировка угла обзора .....	21
Использование комплекта для установки монитора .....	22
Максимально эффективная работа с монитором BenQ .....	23
Установка драйвера монитора на новом компьютере .....	24
Обновление драйвера при замене старого монитора .....	25
Порядок установки в системах с Windows 10 .....	26
Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1) .....	27
Порядок установки в системах с Windows 7 .....	28
Порядок регулировки параметров монитора .....	29
Панель управления.....	29
Основные операции с меню .....	30
Настройка горячих клавиш .....	32
Регулировка режима отображения .....	32
Выбор подходящего режима изображения.....	32
Работа с двумя источниками видео (KVM-переключатель) .....	32
Выбор источника видеосигнала в режиме PIP/PBP .....	34
Использование функции "Два вида".....	34
Подключение нескольких мониторов по технологии многопоточковой передачи (Multi-Stream Transport, MST) .....	35
Использование технологии HDR.....	36
Автоматическая регулировка яркости экрана (Автояркость).....	37
Перемещение по главному меню .....	39
Меню Дисплей .....	40
Меню Изображение .....	42
Меню Наст. изобр. ....	45
Меню Аудио .....	49
Меню KVM-переключатель .....	50
Меню Система .....	52
Меню Эргономика .....	57

Устранение неполадок .....	59
Часто задаваемые вопросы .....	59
Нужна дополнительная помощь? .....	62

## Начало работы

Раскрыв упаковку, проверьте наличие следующих элементов. Если какие-либо компоненты отсутствуют или повреждены, то немедленно обратитесь к продавцу для замены.

ЖК-монитор BenQ	
Стойка монитора	
Основание монитора	
Краткое руководство	
CD-ROM	
Шнур питания (Показанное здесь изображение может отличаться от модели, поставляемой в вашу страну.)	

Видеокабель: DP (Необязательная принадлежность)	
Видеокабель: DP-на-mini DP	
Видеокабель: HDMI	
Кабель USB	



Доступные принадлежности и показанные здесь изображения могут отличаться от фактического содержимого и модели, поставляемой в вашу страну. Содержимое комплекта может быть изменено без предварительного уведомления. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.

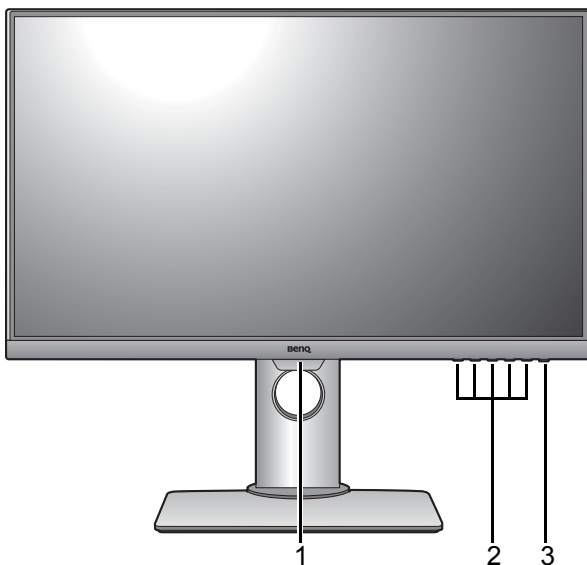
Сохраните коробку и упаковку, чтобы использовать их в будущем для перевозки монитора. Формованная прокладка из пенопласта идеально подходит для защиты монитора при транспортировке.



Храните устройство и принадлежности в месте, недоступном для детей.

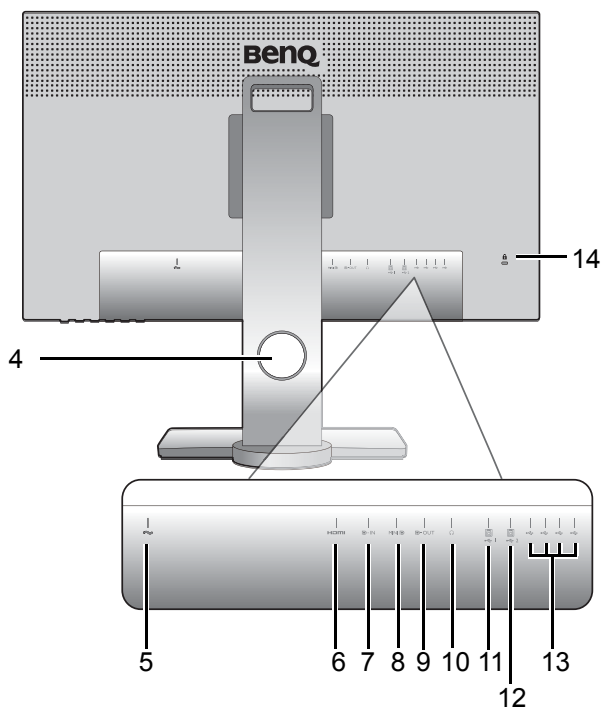
# Знакомство с вашим монитором

## Вид спереди



1. Датчик освещенности
2. Кнопки управления
3. Кнопка питания

## Вид сзади



4. Отверстие для укладки кабелей
5. Входное гнездо шнура питания перем. тока
6. Разъем HDMI
7. Разъем DisplayPort
8. Разъем mini DisplayPort
9. Выходной разъем DisplayPort для подключения по технологии многопоточковой передачи (Multi-Stream Transport, MST)
10. Гнездо наушников
11. Разъем USB 3.0 (восходящая передача 1; подключение к ПК)
12. Разъем USB 3.0 (восходящая передача 2; подключение к ПК)
13. Разъемы USB 3.0 (нисходящая передача; подключение USB-устройств)
14. Гнездо замка Kensington

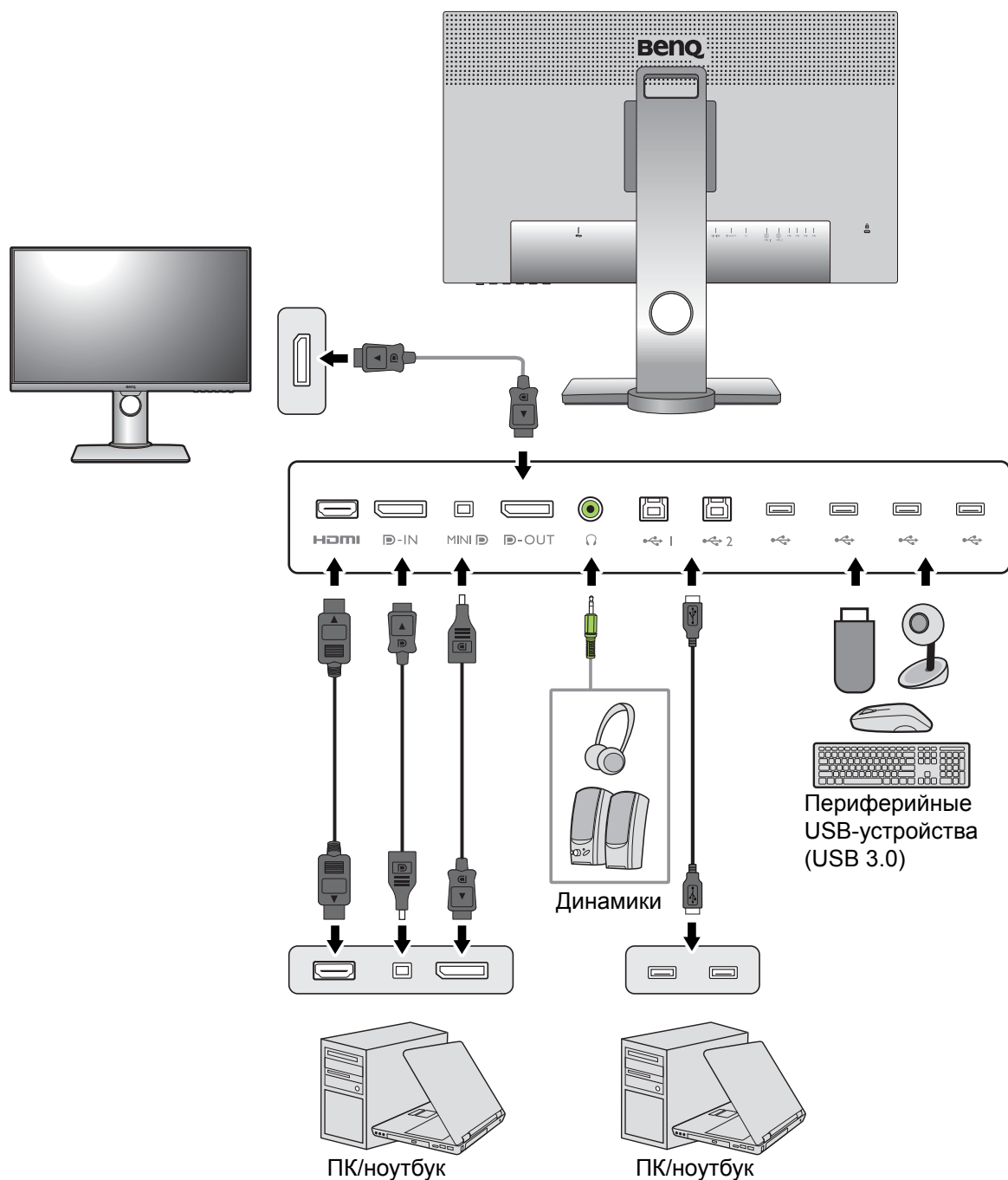


- Поддерживаемые значения разрешения и частоты синхронизации могут быть разными в зависимости от спецификаций продукта.
- Реальная схема может отличаться от показанной в зависимости от модели.
- Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

## Подключение

Следующие схемы подключения показаны только для примера. Кабели, не входящие в комплект поставки вашего устройства, можно купить отдельно.

Подробное описание способов подключения см. на стр. 13 - 15.



# Установка элементов конструкции монитора



- Если ваш компьютер включен, то перед продолжением выключите его. Не подсоединяйте кабели к монитору и не включайте его, пока не получите соответствующих указаний.
- Не давите пальцем на поверхность экрана.
- Поддерживаемые значения частоты синхронизации могут быть разными в зависимости от источника входного сигнала. Дополнительные сведения см. в разделе "Настройка режимов отображения", который открывается по ссылке "Регулировка разрешения экрана".

## 1. Подсоедините основание монитора.

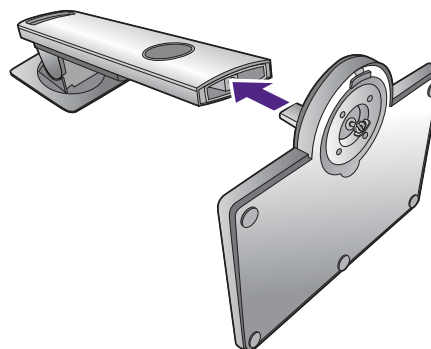
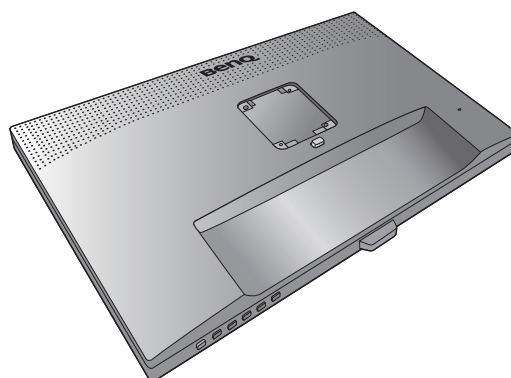


Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

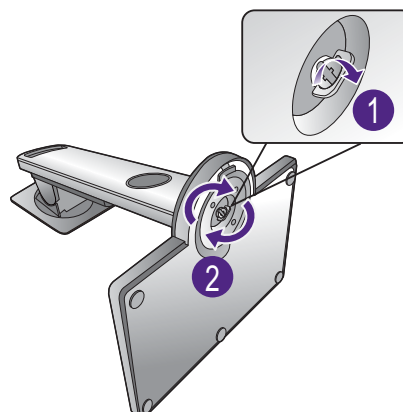
На рабочем столе освободите место и постелите что-нибудь мягкое, например, упаковочный материал из коробки монитора, чтобы не повредить монитор и экран.

Положите монитор экраном вниз на ровную чистую поверхность, застеленную мягким материалом.

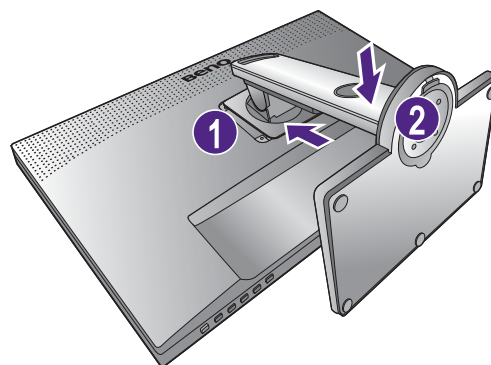
Подсоедините подставку монитора к основанию монитора, как показано.



Затяните винты снизу основания монитора, как показано.



Совместите кронштейн подставки с монитором и затем сдвиньте их (1), чтобы они со щелчком вошли в зацепление друг с другом (2).



Осторожно попробуйте разъединить их, чтобы убедиться в надежности зацепления.

Осторожно поднимите монитор, переверните его и установите его на подставку на плоской ровной поверхности.



Установите монитор под таким углом, чтобы свести к минимуму нежелательное отражение от других источников освещения.



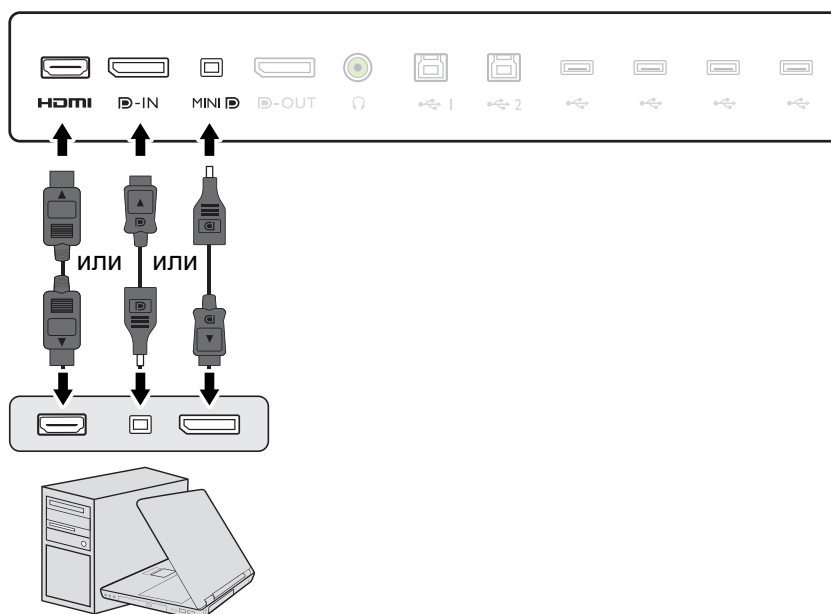
Ваш монитор относится к классу "безрамочных", и с ним нужно обращаться бережно. Не давите пальцем на поверхность экрана. Отрегулируйте угол наклона экрана, положив руки на верхнюю и нижнюю кромку монитора, как показано.

## 2. Подключите видеокабель от ПК.



Показанные справа прилагаемый видеокабель и разъем могут отличаться от реальных в зависимости от модели монитора, поставляемой в вашу страну.

### 1. Подключите видеокабель.



- Подключите штекер кабеля HDMI к разъему HDMI на мониторе. Подключите штекер на другом конце кабеля к разъему HDMI устройства цифрового выхода.
- Один конец кабеля с разъемом DP подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля подсоедините к видеоразъему компьютера.
- Один конец кабеля с разъемом mini DP подсоедините к видеоразъему монитора. Другой конец кабеля подсоедините к видеоразъему компьютера.

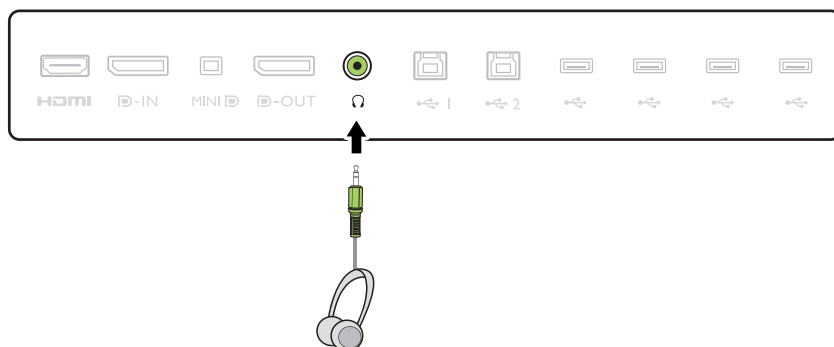


Если после включения питания монитора и компьютера изображение не появится, то отсоедините кабель DP. Сначала подключите монитор к любому источнику видео, кроме DP. В экранном меню монитора выберите **Система** и **DisplayPort**, затем значение **1.4** измените на **1.1**. Выполнив настройку, отсоедините текущий видеокабель и снова подключите кабель DP. Порядок открытия экранного меню см. в разделе [Основные операции с меню на стр. 30](#).

2. Заверните фиксирующие винты на разъемах во избежание случайной расстыковки во время работы.
3. Подключите другой конец видеокабеля к соответствующему разъему источника цифрового выхода (например, компьютера).

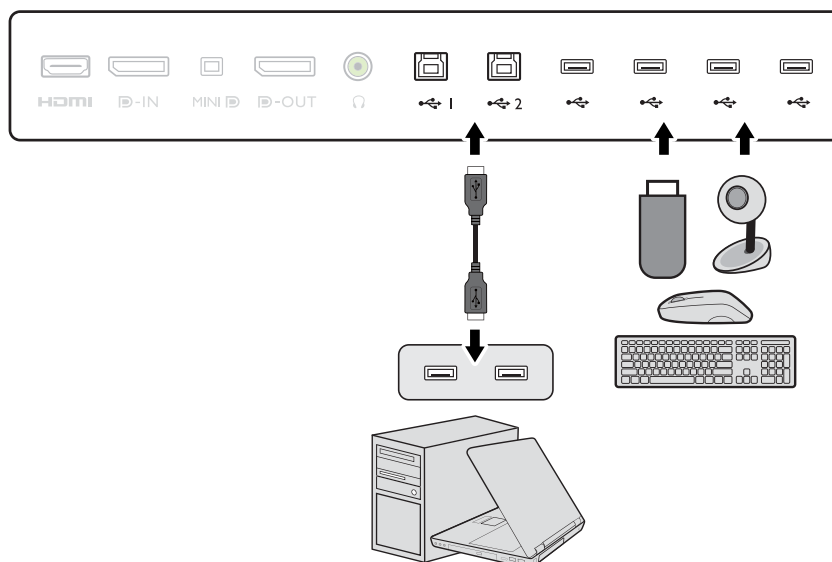
### 3. Подключите наушники.

К гнезду наушников на задней стенке монитора можно подключить наушники.




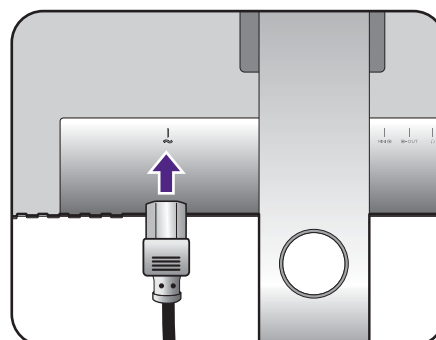
#### 4. Подключите USB-устройства.

1. Подключите USB-кабель от компьютера к монитору (к USB-разъему восходящей передачи на задней стенке). Через этот USB-разъем восходящей передачи передаются данные между компьютером и USB-устройствами, подключенными к монитору.
2. Подключите USB-устройства к другим USB-разъемам (нисходящей передачи) монитора. Через эти USB-разъемы нисходящей передачи передаются данные между подключенными USB-устройствами и разъемом восходящей передачи.



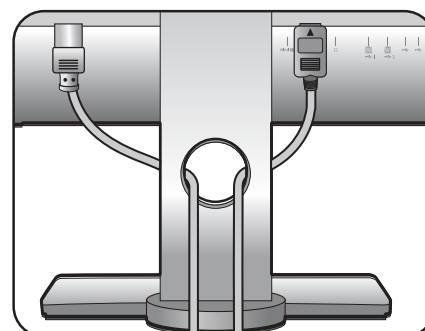
#### 5. Подключите шнур питания к монитору.

Вставьте один конец шнура питания в разъем с маркировкой  на задней стенке корпуса монитора. Пока не подключайте вилку на втором конце шнура питания к сетевой розетке.



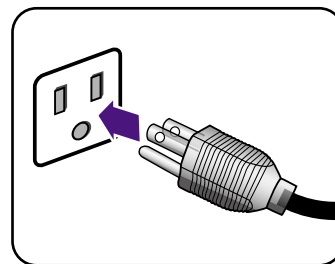
#### 6. Укладка кабелей.


Пропустите кабели через отверстие, фиксирующее кабели.



## 7. Подключение к сети и включение питания.

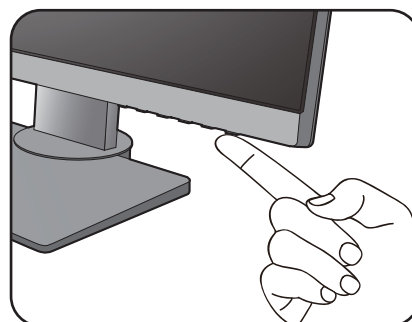
Вставьте вилку на другом конце шнура питания в сетевую розетку и включите питание.




 Показанное здесь изображение может отличаться от изображения модели, поставляемой в вашу страну.

Включите монитор, нажав кнопку питания на мониторе.

Включите компьютер и затем для установки программного обеспечения монитора выполните инструкции, приведенные в разделе [Максимально эффективная работа с монитором BenQ на стр. 23](#).



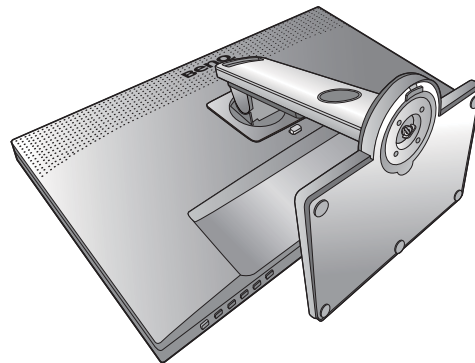
 Для продления срока службы изделия советуем использовать функцию управления питанием компьютера.

## Отсоединение подставки и основания

### 1. Подготовьте монитор и освободите место на столе.

Перед отсоединением шнура питания выключите монитор и питание. Перед отсоединением сигнального кабеля от монитора выключите компьютер.

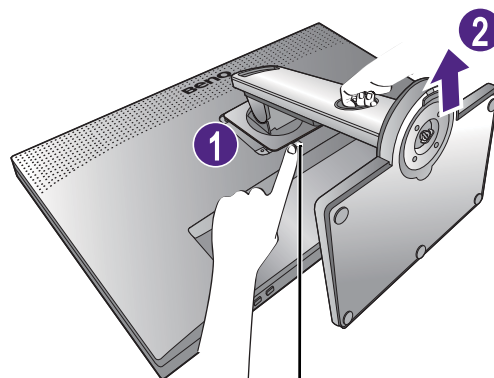
Освободите место на рабочем столе и постелите что-нибудь мягкое, например, полотенце, чтобы не повредить монитор и экран, после этого положите на него монитор экраном вниз.



Соблюдайте осторожность, чтобы не повредить монитор. Не кладите монитор экраном вниз на поверхность, на которой находятся еще какие-либо предметы, например, степлер или мышь, которые могут поцарапать стекло или повредить ЖК-подложку, из-за чего гарантия на ваш монитор станет недействительной. Положив монитор на стол, больше не двигайте его во избежание появления царапин или повреждения корпуса и органов управления.

### 2. Снимите стойку монитора.

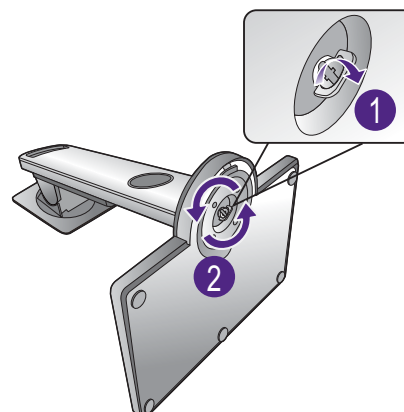
Нажав и удерживая кнопку быстрого разъединения (1), отсоедините подставку от монитора (2).



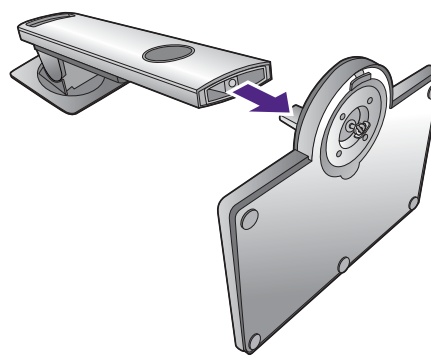
Кнопка разъединения

### 3. Снимите основание монитора.

Отвинтите винты снизу основания монитора.



Затем отсоедините основание от подставки.

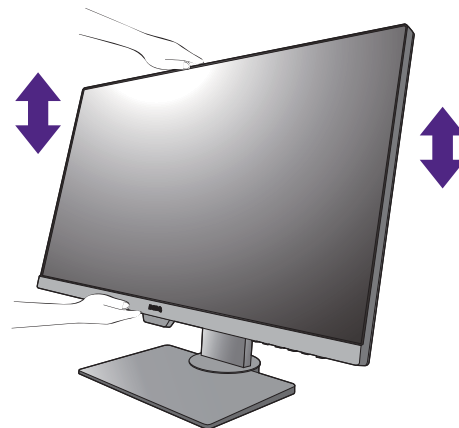


## Регулировка высоты монитора

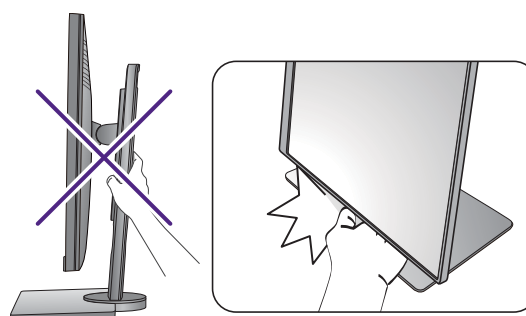
Чтобы отрегулировать высоту монитора, возьмите его за верхний и нижний края и опустите или поднимите на нужную высоту.



Ваш монитор относится к классу "безрамочных", и с ним нужно обращаться бережно. Не давите пальцем на поверхность экрана.



- Не беритесь за верхнюю или нижнюю часть подставки, регулируемой по высоте, и за низ монитора, чтобы при подъеме или опускании монитора не прищемить пальцы. Во время выполнения этой операции не позволяйте детям находиться рядом с монитором.
- Если нужно отрегулировать высоту монитора, повернутого вертикально, то учтите, что широкий экран не позволит опустить монитор на минимальную высоту.



# Поворот монитора

## 1. Поверните экранное изображение.

Перед поворотом монитора в книжную ориентацию экранное изображение нужно повернуть на 90 градусов.

Нажмите, чтобы запустить **Display Pilot Software (программу Поворот экрана)** (загруженную с веб-сайта [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com)), и установите флажок **Автоповорот**, чтобы ориентация экрана автоматически менялась одновременно с поворотом монитора.

Другой способ: нажмите правой кнопкой на рабочем столе и во всплывающем меню выберите пункт **Разрешение экрана**. Выберите **Книжная** в пункте **Ориентация** и примените настройку.



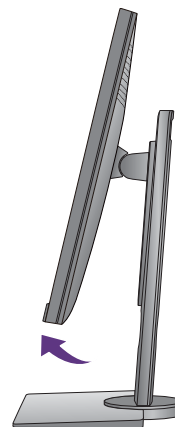
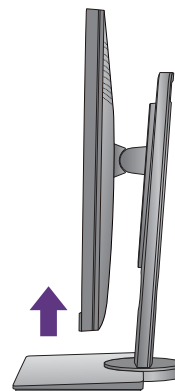
Для настройки ориентации экрана применяются разные процедуры в зависимости от операционной системы вашего ПК. Подробности см. в справочной документации на вашу операционную систему.

## 2. Полностью выдвиньте монитор вверх и наклоните его.

Осторожно приподнимите дисплей и выдвиньте его до максимума. Затем наклоните монитор.



Для разворота монитора из альбомной ориентации в книжную его нужно выдвинуть по вертикали.

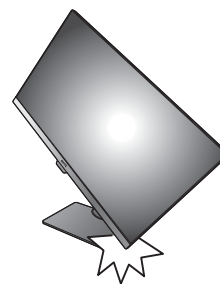


## 3. Поверните монитор на 90 градусов по часовой стрелке, как показано.





Чтобы во время поворота нижняя кромка ЖК-дисплея не ударила об основание монитора, перед поворотом наклоните монитор и выдвиньте его в самое верхнее положение. При этом убедитесь в отсутствии препятствий для перемещения монитора и в наличии достаточного места для кабелей. Сначала отсоедините подключенные периферийные USB-устройства и звуковой кабель.

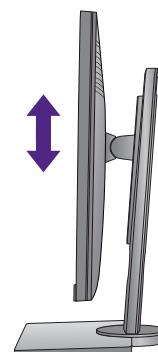


#### 4. Отрегулируйте нужный угол обзора монитора.



### Регулировка угла обзора

Установите монитор под нужным углом, отрегулировав наклон, поворот и высоту. Подробности см. в технических характеристиках устройства.



# Использование комплекта для установки монитора

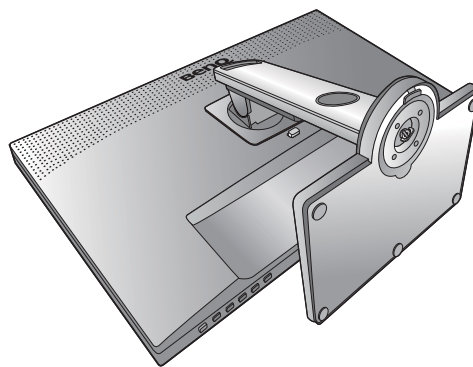
На задней стенке вашего ЖК-монитора имеется соответствующее стандарту VESA крепление со 100-мм вырезом, в который устанавливается кронштейн настенного крепления. Перед началом работы с монтажным комплектом внимательно ознакомьтесь с мерами предосторожности.

## Меры предосторожности

- Устанавливайте монитор и монтажный комплект монитора на ровную стену.
- Убедитесь, что материал стены и стандартная скоба кронштейна настенного крепления (покупается отдельно) имеют достаточную прочность, чтобы выдержать вес монитора. Данные о весе см. в технических характеристиках устройства.
- Выключите ЖК-монитор и питание и только после этого отсоединяйте кабели.

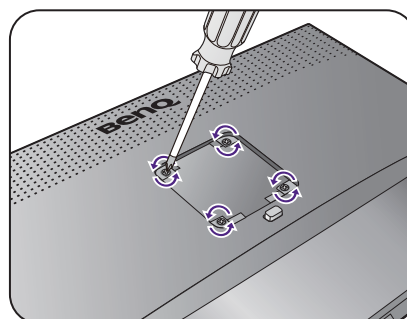
### 1. Снимите подставку монитора.

Положите монитор экраном вниз на чистую поверхность, застеленную мягким материалом. Отсоедините подставку монитора в соответствии с указаниями для шагов 1~2, приведенными в разделе "Отсоединение подставки и основания" на стр. 17.



### 2. Отверните винты на задней крышке.

С помощью крестовой отвертки выверните винты на задней крышке. Рекомендуем использовать отвертку с магнитной головкой, чтобы не потерять винты.



Если вы собираетесь в будущем снова использовать монитор на подставке, то сохраните основание монитора, подставку и винты в безопасном месте.

### 3. Для завершения установки выполните инструкции, приведенные в руководстве на купленный вами кронштейн настенного крепления.



Прикрепите к монитору скобу кронштейна настенного крепления стандарта VESA с помощью четырех винтов M4 x 10 мм. Затяните все винты, как полагается. Порядок настенного крепления и соответствующие меры безопасности узнайте у профессионального технического специалиста или в сервисном центре BenQ.

# Максимально эффективная работа с монитором BenQ

Чтобы максимально эффективно использовать функциональные возможности вашего нового ЖК-монитора BenQ, нужно установить специально разработанные для него драйвер и программное обеспечение с прилагаемого диска CD-ROM.

Последовательность действий для успешной установки драйвера ЖК-монитора BenQ зависит от особенностей подсоединения и установки ЖК-монитора BenQ: Какая используется версия Microsoft Windows, подсоединяете ли вы монитор и устанавливаете его драйвер на новый компьютер (на котором прежде не был установлен драйвер монитора) или вы заменяете прежний монитор и меняете ранее установленный для него драйвер.

В любом случае, когда вы в следующий раз, подсоединив монитор, включите компьютер, операционная система Windows автоматически распознает новое (или отличное от ранее установленного) оборудование и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**.

Следуйте указаниям этой утилиты, пока она не попросит вас указать модель монитора. Нажмите кнопку **Установить с диска**, вставьте компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ, и укажите соответствующую модель монитора. Дополнительные сведения и пошаговые указания по автоматической установке монитора на новом компьютере или по модернизации (замене старого монитора) см. в разделах:

- ["Установка драйвера монитора на новом компьютере" на стр. 24.](#)
- ["Обновление драйвера при замене старого монитора" на стр. 25.](#)



- Если для входа в систему Windows требуется ввод имени пользователя и пароля, то для установки драйвера монитора вы должны войти в систему под учетной записью администратора или члена группы администраторов. Кроме того, если ваш компьютер подключен к сети, в которой применяются правила безопасного доступа, то, возможно, настройки сетевой системы безопасности не позволят вам установить драйвер на компьютер.
  - Название купленной модели указано на табличке с характеристиками на задней стенке монитора.
-

## Установка драйвера монитора на новом компьютере

В этом разделе подробно описываются действия по выбору и установке драйвера ЖК-монитора BenQ на новом компьютере, на котором прежде не был установлен драйвер монитора. Эти указания применимы только к совершенно новому компьютеру, к которому впервые подключается монитор, в данном случае - ЖК-монитор BenQ.



Если же вы подключаете ЖК-монитор BenQ к компьютеру, к которому прежде был подключен другой монитор (и был установлен другой драйвер), то вам не нужно выполнять эти инструкции. В этом случае выполните действия, описанные в разделе ["Обновление драйвера при замене старого монитора"](#).

1. Выполните действия, описанные в: ["Установка элементов конструкции монитора"](#) на стр. 12.

Операционная система Windows при запуске автоматически обнаружит новый монитор и запустит утилиту **Мастер установки нового оборудования**. Следуйте ее указаниям, пока не появится окно **Установка драйвера устройства**.

2. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
3. Установите флажок **Поиск подходящего драйвера для моего устройства** и нажмите **Далее**.
4. Установите флажок "Поиск на компакт-дисках" (снимите флажки у других вариантов) и нажмите **Далее**.
5. Убедитесь, что "мастер" правильно выбрал название вашего монитора, и нажмите **Далее**.
6. Нажмите **Готово**.
7. Перезагрузите компьютер.

## Обновление драйвера при замене старого монитора

В этом разделе подробно описываются действия по ручному обновлению драйвера монитора в компьютере, работающем под управлением ОС Microsoft Windows. В настоящее время этот драйвер тестируется на совместимость с операционными системами (ОС) Windows 10, Windows 8 (8.1) и Windows 7.



Возможно, он будет работать правильно и с другими версиями Windows, однако, на момент написания данного руководства компания BenQ еще не протестировала эти драйверы на других версиях Windows и не может гарантировать их работу в этих системах.

---

Для установки драйвера монитора нужно на компакт-диске, прилагаемом к ЖК-монитору BenQ, выбрать соответствующий информационный файл (.inf) для конкретной модели подключенного монитора и позволить операционной системе Windows установить соответствующий драйвер с этого компакт-диска. Вам достаточно лишь указать системе путь к этим файлам. В ОС Windows имеется "Мастер обновления драйверов устройств", который автоматизирует выполнение этой задачи и помогает вам в выборе нужного файла и установке.

См. раздел:

- ["Порядок установки в системах с Windows 10" на стр. 26.](#)
- ["Порядок установки в системах с Windows 8 \(8.1\)" на стр. 27.](#)
- ["Порядок установки в системах с Windows 7" на стр. 28.](#)

## Порядок установки в системах с Windows 10

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Нажмите **Пуск, Настройки, Устройства, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. Вставьте в привод компьютера диск CD-ROM, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
7. В окне **ПО для обновления драйвера** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ\_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод дисков CD-ROM).



Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

---

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

10. Нажмите **Заккрыть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

## Порядок установки в системах с Windows 8 (8.1)

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Переместите курсор в нижний правый угол экрана или нажмите клавиши **Windows + C** на клавиатуре, чтобы открыть панель **Charm (экспресс-кнопок)**. Нажмите **Настройки, Панель управления, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.

3. Откройте вкладку **Оборудование**.

4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.

5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.

6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.

7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.

8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ\_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).



Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

10. Нажмите **Заккрыть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

## Порядок установки в системах с Windows 7

1. Откройте окно **Свойства экрана**.

Нажмите **Пуск, Панель управления, Оборудование и звук, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

Другой способ: правой кнопкой нажмите рабочий стол, выберите **Персонализация, экрана, Устройства и принтеры** и затем в меню правой кнопкой нажмите имя вашего монитора.

2. В меню выберите **Свойства**.
3. Откройте вкладку **Оборудование**.
4. Нажмите **Универсальный монитор PnP** и затем нажмите кнопку **Свойства**.
5. Откройте вкладку **Драйвер** и нажмите кнопку **Обновить драйвер**.
6. Вставьте в привод компьютера компакт-диск, прилагаемый к ЖК-монитору BenQ.
7. В окне **Обновить драйвер** выберите пункт **Искать драйвер на моем компьютере**.
8. Нажмите **Обзор** и укажите следующий каталог: d:\BenQ\_LCD\Driver\ (здесь d - это буква, которой обозначается привод CD-ROM).



Буквенное обозначение вашего привода компакт-дисков может отличаться от обозначения на примере в зависимости от конфигурации вашей системы - например, "D:" или "E:" или "F:" и т.д.

---

9. В списке драйверов выберите точное название вашего монитора файлов и нажмите **Далее**.

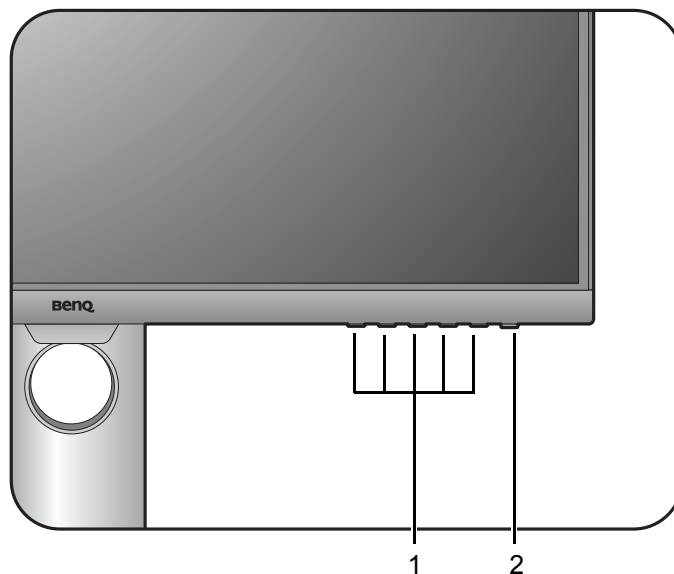
В результате соответствующие файлы драйвера монитора будут скопированы на компьютер и установлены.

10. Нажмите **Закреть**.

Возможно, после обновления драйвера потребуется перезагрузка компьютера.

# Порядок регулировки параметров монитора

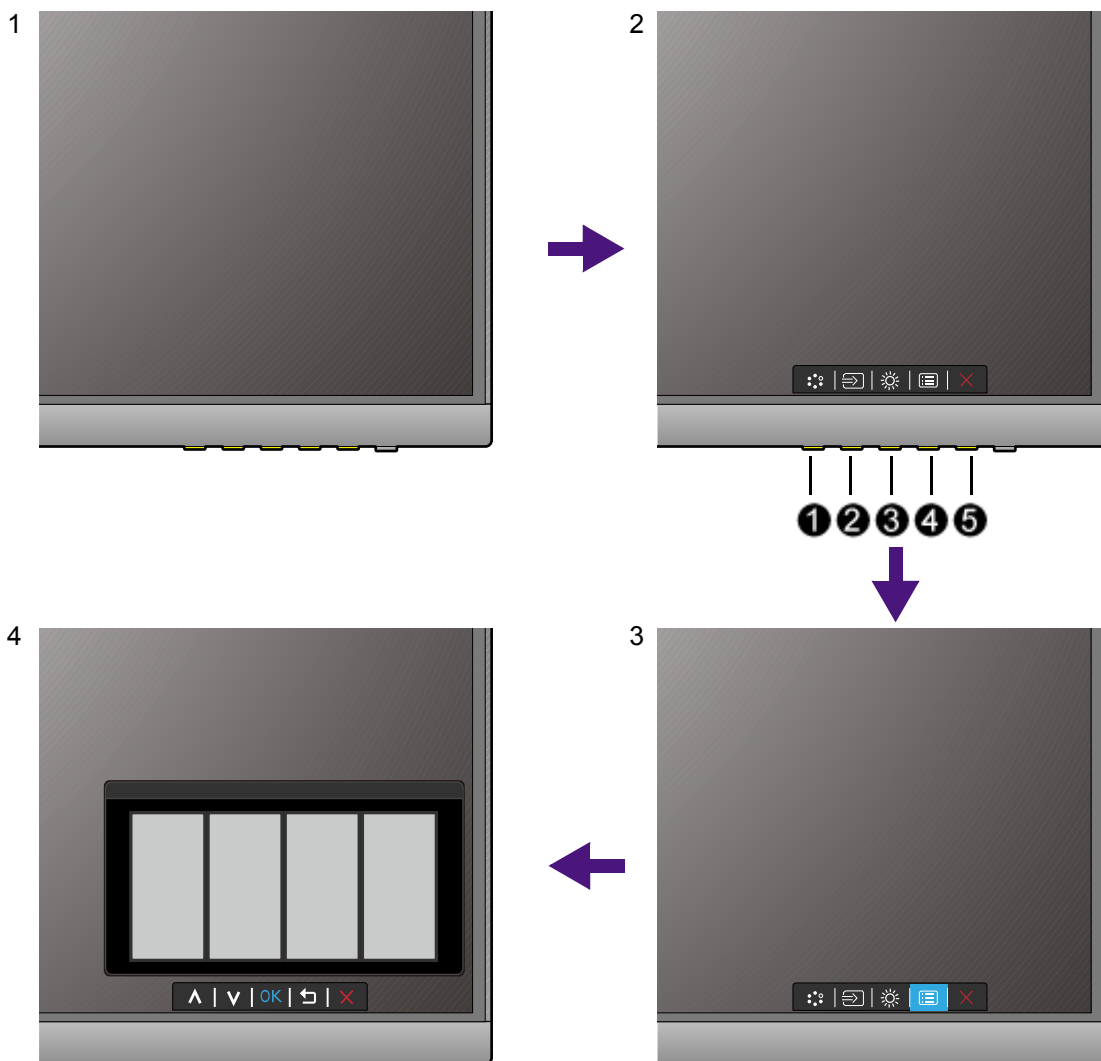
## Панель управления




Поз.	Название	Описание
1.	Клавиши управления	Быстрый доступ к функциям или пунктам меню, показанным на экране рядом с каждой клавишей.
2.	Кнопка Питание	Включение или выключение питания.

## Основные операции с меню

Доступ ко всем экранным меню обеспечивается нажатием клавиш управления. Экранное меню позволяет регулировать все параметры вашего монитора.



1. Нажмите любую клавишу управления.
2. Откроется меню горячих клавиш. При кнопки управления слева - это кнопки, настраиваемые пользователем для выполнения тех или иных функций.
3. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
4. В главном меню нажимайте значки рядом с клавишами управления для регулировки значения или выбора. Дополнительные сведения о пунктах меню см. в разделе [Перемещение по главному меню на стр. 39](#).

Поз.	Экранное меню в меню горячих клавиш	Значок экранного меню в главном меню	Функция
❶	Кнопка "Польз." 1	∧	<ul style="list-style-type: none"> <li>Эта клавиша по умолчанию используется как "горячая" клавиша <b>Режим изобр.</b> Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе <a href="#">Настройка горячих клавиш на стр. 32.</a></li> <li>Увеличение значения параметра.</li> </ul>
❷	Кнопка "Польз." 2	∨	<ul style="list-style-type: none"> <li>Эта клавиша по умолчанию используется как "горячая" клавиша <b>Вход.</b> Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе <a href="#">Настройка горячих клавиш на стр. 32.</a></li> <li>Уменьшение значения параметра.</li> </ul>
❸	Кнопка "Польз." 3	→ / ОК	<ul style="list-style-type: none"> <li>Эта клавиша по умолчанию используется как "горячая" клавиша <b>Яркость.</b> Порядок изменения настроек по умолчанию см. в разделе <a href="#">Настройка горячих клавиш на стр. 32.</a></li> <li>Вход в подменю.</li> <li>Выбор пунктов меню.</li> </ul>
❹	Меню	☰ / ↶	<ul style="list-style-type: none"> <li>Активация главного меню.</li> <li>Возврат к предыдущему меню.</li> </ul>
❺	Выход	✕	Выход из экранного меню.



- OSD = Экранное меню (On Screen Display). Горячие клавиши работают только тогда, когда не отображается главное меню. Экраны регулировки параметров, активируемые клавишами быстрого вызова, пропадут с экрана, если в течение нескольких секунд не будет нажата ни одна клавиша.
- Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

## Управление ориентацией экрана при помощи программы Display Pilot

Программа **Display Pilot** предоставляется как альтернативный способ управления дисплеем. Загрузите и установите с веб-сайта [www.benq.com](http://www.benq.com).

В число основных функций входят следующие:

- Управление экранными меню.
- Настройка автоматического изменения ориентации экрана одновременно с поворотом монитора (см. [стр. 20](#)).


Для просмотра дополнительных сведений в программе **Display Pilot** откройте **Система > Параметры > Руководство пользователя**.



Поддерживаемые операционные системы: Windows 7, Windows 8 (8.1), Windows 10.


## Настройка горячих клавиш

3 кнопки управления слева (их еще называют пользовательскими клавишами) служат для быстрого вызова заранее заданных функций. Для этих клавиш можно изменить установленные по умолчанию настройки и назначить им другие функции.

1. Нажмите любой из органов управления, чтобы открыть меню горячих клавиш. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
2. Выберите пункт **Система**.
3. Выберите пользовательскую клавишу, функцию которой хотите изменить.
4. В подменю выберите функцию, которая должна вызываться нажатием этой клавиши. Откроется сообщение о завершении настройки.

## Регулировка режима отображения

Для вывода изображений, формат которых отличается от 16:9, а размер отличается от размера панели купленной вами модели, можно отрегулировать режим отображения монитора.

1. Нажмите любой из органов управления, чтобы открыть меню горячих клавиш. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
2. Откройте меню **Наст.изобр.** и **Режим отображ.**
3. Выберите подходящий режим отображения. Настройка вступит в силу немедленно.

## Выбор подходящего режима изображения

Ваш монитор обеспечивает различные режимы изображения, подходящие для разных типов изображений. Сведения обо всех доступных режимах изображения см. в разделе [Режим изобр. на стр. 45](#).

Для выбора нужного режима изображения выберите **Наст.изобр.** и затем **Режим изобр.**

## Работа с двумя источниками видео (KVM-перекл-ль)

Если у вас есть две компьютерные системы, то вам может быть неудобно использовать разные клавиатуры и мыши для отдельного управления каждым дисплеем. Теперь, благодаря функции KVM и наличию достаточного числа разъемов ввода/вывода на одном мониторе, вы можете работать, используя только одну клавиатуру и одну мышь.

## Клавишные комбинации для быстрого переключения

Для переключения управления вам нужно переключиться на нужный источник входного сигнала и затем выбрать средства управления (то есть клавиатуру и мышь). Чтобы облегчить переключение управления, советуем сначала настроить пользовательские клавиши как горячие клавиши **Вход** и **KVM-перекл-ль**.  
Дополнительные сведения см. в разделе [Настройка горячих клавиш на стр. 32](#).



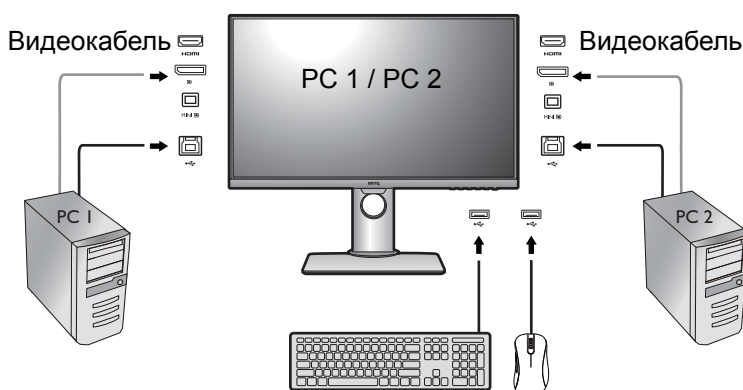
Возможное сочетание	Кнопка "Польз." 1	Кнопка "Польз." 2	Кнопка "Польз." 3
A	<b>Вход</b>	<b>USB Upstream 1</b>	<b>USB Upstream 2</b>
B	<b>KVM-перекл-ль</b>	<b>DP</b>	<b>HDMI</b>



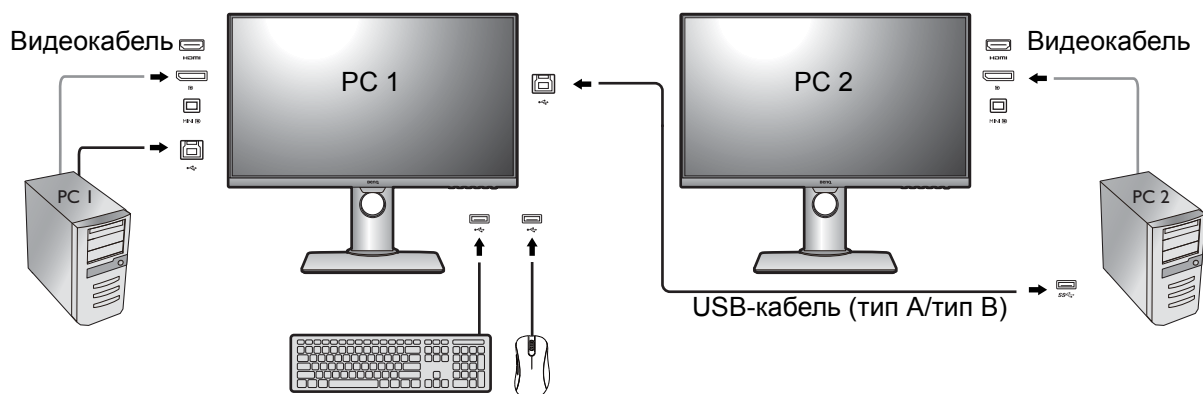
Для включения функции "Автоперекл." выберите **KVM-перекл-ль > Автоперекл.** Когда эта функция включена, при выключении питания компьютера с клавиатурой и мышью источник входного сигнала USB и управление автоматически переключатся на другой компьютер.

## Работа с двумя компьютерами и одним монитором

1. Подключите кабели согласно инструкциям в разделе [Подключите видеокабель от ПК на стр. 13](#).
2. Выберите источник входного сигнала.
3. Выберите KVM-перекл-ль.



## Работа с двумя компьютерами и двумя мониторами

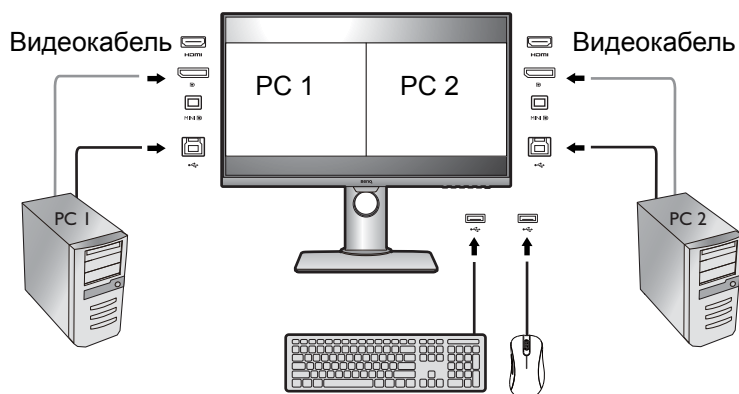


1. Подключите кабели согласно инструкциям в разделе [Подключите видеокабель от ПК на стр. 13](#).

2. Выберите KVM-перекл-ль.

## Работа в режиме PBP

1. Подключите кабели согласно инструкциям в разделе [Подключите видеокабель от ПК. на стр. 13.](#)
2. Включите функцию PBP, выбрав **Дисплей > PIP/PBP > Режим > PBP.** Дополнительные сведения см. в разделе [Выбор источника видеосигнала в режиме PIP/PBP на стр. 34.](#)
3. Выберите KVM-перекл-ль.



## Выбор источника видеосигнала в режиме PIP/PBP

Монитор проведет поиск доступных видеоисточников в следующем порядке:

HDMI, DP и mini DP и затем покажет первый доступный из них. Этот видеоисточник станет главным источником в режиме PIP/PBP. Вам будет нужно в меню выбрать второй источник для режима PIP/PBP в разделе [Источник PIP/PBP на стр. 41.](#) Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет.

В следующей таблице показаны варианты главного источника и соответствующие им варианты второго источника.

		Возможные варианты второго источника		
		Входы	HDMI	DP
Главный источник	HDMI		V	V
	DP	V		V
	Mini DP	V	V	

## Использование функции "Два вида"

Функция "Два вида" помогает повысить эффективность редактирования изображений, так как одновременно показывает два разных режима изображения бок о бок.

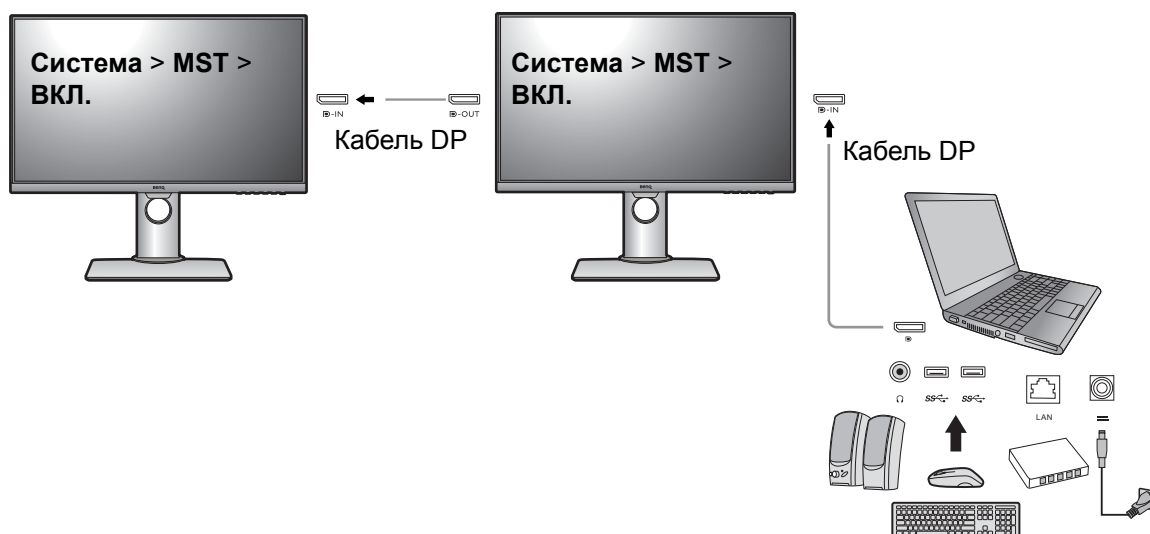
1. Выберите один режим изображения, нажав **Наст.изобр. > Режим изобр.**
2. Выберите **Наст.изобр. > Два вида.** Экран разделится на два окна, и выбранный режим изображения будет применен в левом окне.

3. Вы увидите список режимов изображения, доступных для правого окна. Выберите нужный, чтобы применить его настройки.



## Подключение нескольких мониторов по технологии многопоточной передачи (Multi-Stream Transport, MST)

При подключении через разъемы DP-IN и DP-OUT вы можете выводить содержимое на один или несколько (до 4) мониторов по технологии MST.



1. Проверьте, подключен ли кабель DP от ноутбука к первому монитору.
2. Выберите **Система > MST > Вкл.** Учтите, что экранное меню можно запускать и настраивать только тогда, когда обнаружен входной сигнал.
3. Подключите второй монитор к первому с помощью кабеля DP, как показано.
4. При необходимости подключите третий и четвертый мониторы, повторив Шаг 3.
5. Включите питание на ноутбуке и мониторах. На всех подключенных мониторах проверьте конфигурации, как описано на Шаге 2.

6. На ноутбуке выберите способ вывода содержимого на подключенные мониторы: **Дублировать**, **Расширить** или **Только проектор**. Для управления выводом можно использовать дополнительные программы (покупаются отдельно). Дополнительные сведения см. в руководстве на купленную программу.

## Поддерживаемое разрешение

Для обеспечения качества изображения при подключении по технологии MST количество подключенных мониторов должно быть ограничено. В следующей таблице указаны возможные значения разрешения изображения для каждого монитора.

Конфигурация	1 <sup>й</sup> монитор (PD2700U)	2 <sup>й</sup> монитор (PD2700U)	3 <sup>й</sup> монитор (PD2700U или совместимый монитор BenQ)	4 <sup>й</sup> монитор (Совместимый монитор BenQ)
1	3840 x 2160 (30 Гц)	3840 x 2160 (30 Гц)	---	---
2	3840 x 2160 (30 Гц)	2560 x 1440 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)	---
3	3840 x 2160 (30 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)
4	2560 x 1440 (60 Гц)	2560 x 1440 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)	---
5	2560 x 1440 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)
6	1920 x 1080 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)	1920 x 1080 (60 Гц)



Убедитесь, что у видеокарты компьютера есть разъем DP 1.4 для подключения по технологии MST. Учтите также, что поддерживаемое количество подключаемых мониторов может быть разным для разных видеокарт. Уточните характеристики вашей видеокарты или обратитесь к ее изготовителю.

## Использование технологии HDR



- Ваш монитор поддерживает содержимое формата HDR10.
- Приведенная в настоящем документе информация об устройствах, поддерживающих технологию и содержимое HDR, является актуальной по состоянию на дату публикации. Для получения самой новой информации обратитесь к изготовителю вашего устройства и поставщику содержимого.


Для включения функции HDR требуется наличие совместимого проигрывателя и содержимого.

1. Убедитесь, что проигрыватель 4K HDR готов к работе. Поддерживаются проигрыватели со следующими названиями и значениями разрешения.

Для обозначения 4K (разные изготовители могут использовать разные названия)	4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Поддерживаемое разрешение или режимы	3840 x 2160 при 24 Гц, 50 Гц или 60 Гц
Названия, обычно используемые для HDR10 (разные изготовители могут использовать разные названия)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Убедитесь в наличии содержимого HDR. Содержимое можно воспроизводить с дисков 4K UHD (Blue-Ray) или в новых HDR-играх на приставках Xbox One S и PS4 Pro.
3. Проигрыватель и монитор следует подключать с помощью подходящего кабеля:
  - прилагаемый кабель HDMI / DP / DP-на-mini DP (если есть)
  - кабель HDMI, сертифицированный как HDMI High Speed или HDMI Premium
  - кабель DP / DP-на-mini DP, сертифицированный как совместимый с DisplayPort

## Включение функции HDR

1. Нажмите любой из органов управления, чтобы открыть меню горячих клавиш. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**).
2. Откройте меню **Наст.изобр.** и **Режим изобр.**
3. Выберите **HDR**. Откроется сообщение экранного меню.
  - **HDR: Вкл.:** это значит, что ваш проигрыватель и содержимое совместимы с технологией HDR и что функция HDR успешно включена. Монитор обрабатывает содержимое HDR в соответствии со стандартом ST2084.
  - **HDR: Эмуляция:** Это значит, что содержимое входного сигнала не совместимо с технологией HDR и что монитор переведен в режим эмуляции HDR. В разделе [Использование технологии HDR на стр. 36](#) описано, как проверить, что вы используете поддерживаемый проигрыватель, содержимое и сертифицированный кабель.

## Автоматическая регулировка яркости экрана (Автояркость)



Функция Автояркость работает только с определенными режимами изображения. Если она недоступна, то ее пункты в меню будут неактивными (серыми).

Встроенный датчик освещенности в сочетании с технологией Автояркость определяет условия освещенности окружающей среды, а также яркость и контрастность изображения, и затем автоматически устанавливает сбалансированные значения параметров экрана. Это помогает сохранять детализацию изображения и снизить напряжение глаз.


Для включения этой функции выберите **Эргономика > Автояркость > Вкл.**



На работу функции Автояркость могут влиять источники света и угол наклона монитора. При необходимости чувствительность датчика освещенности можно повысить, выбрав **Эргономика > Чувст-ть датчика**. Дополнительные сведения см. в разделе [Чувст-ть датчика на стр. 58](#).

---

## Перемещение по главному меню

Экранное меню OSD (On Screen Display) позволяет регулировать все параметры вашего монитора. Нажмите любой из органов управления, чтобы открыть меню горячих клавиш. Чтобы открыть главное меню, выберите  (**Меню**). Подробности см. в разделе ["Основные операции с меню"](#) на стр. 30.

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



Список языков экранного меню может быть разным для моделей, поставляемых в разные регионы; дополнительные сведения см. в подразделе ["Язык"](#) на стр. 53 раздела **Система** и **Настр. экр. меню**.

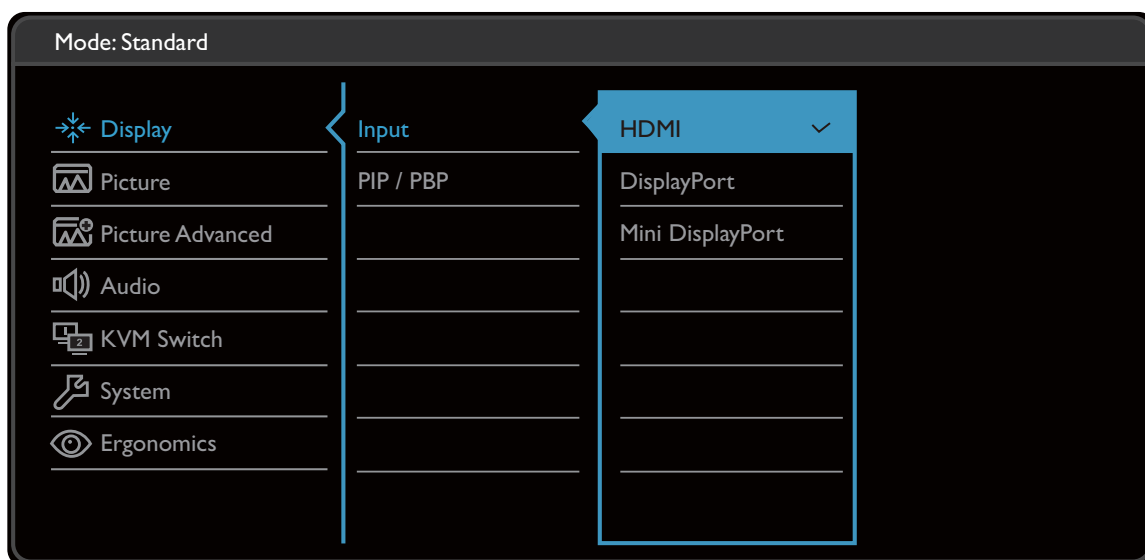
---











Более подробные сведения о каждом меню см. на следующих страницах:

- ["Меню Дисплей"](#) на стр. 40
- ["Меню Изображение"](#) на стр. 42
- ["Меню Наст. изобр."](#) на стр. 45
- ["Меню Аудио"](#) на стр. 49
- ["Меню KVM-переключ-ль"](#) на стр. 50
- ["Меню Система"](#) на стр. 52
- ["Меню Эргономика"](#) на стр. 57


## Меню Дисплей

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



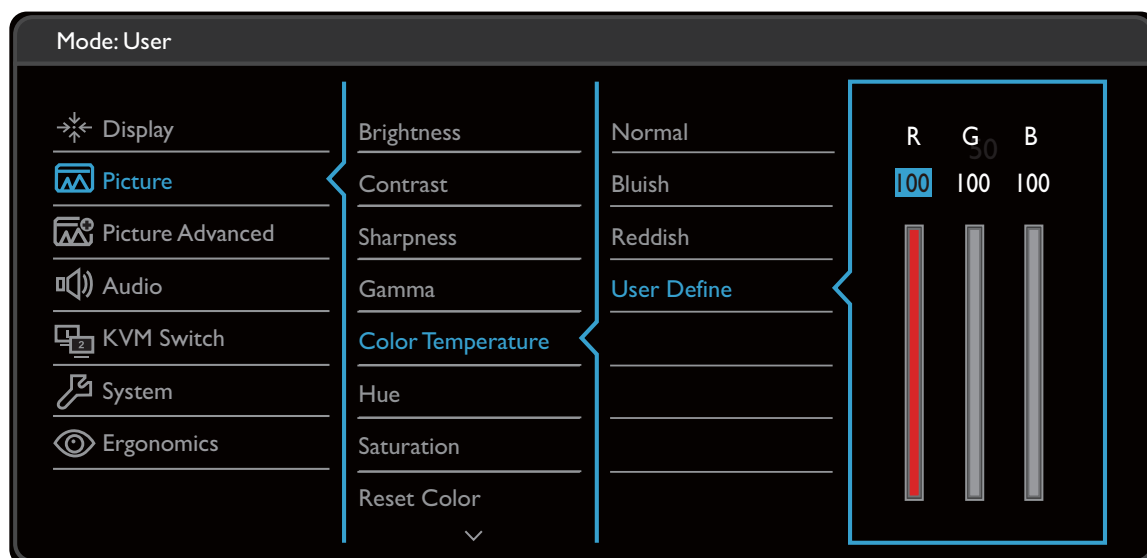
1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажмите  или , чтобы выбрать **Дисплей**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте **OK**.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .











Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Вход</b>	Используется для переключения входа в соответствии с типом подключаемого видеокабеля.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>HDMI</b></li><li>• <b>DisplayPort</b></li><li>• <b>Mini DisplayPort</b></li></ul>

Элемент	Назначение	Диапазон
<b>PIP/PBP</b>	<p>Установка режима PIP или PBP. На экране одновременно отображаются изображения с двух независимых источников видео.</p> <p> Если включен режим PIP/PBP, то выводится звук главного источника.</p>	
<b>Режим</b>	<p>Установка режима PIP или PBP.</p> <p><b>PIP:</b> В режиме "картинка в картинке" (PIP) на экран выводится изображение главного видеоисточника, а изображение второго видеоисточника выводится в окне-врезке.</p> <p><b>PBP:</b> Эта функция позволяет отображать бок о бок изображения от двух разных источников видеосигнала.</p> <p><b>ВЫКЛ.:</b> Отключение режима PIP/PBP.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PIP</b></li> <li>• <b>PBP</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Источник PIP/PBP</b>	Установка второго видеоисточника для режима PIP/PBP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>HDMI</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>Mini DisplayPort</b></li> </ul>
<b>Размер PIP</b>	Определение размера окна-врезки в режиме PIP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Малый</b></li> <li>• <b>Средний</b></li> <li>• <b>Большой</b></li> </ul>
<b>Положение PIP</b>	Регулировка положения окна-врезки в режиме PIP.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вверху справа</b></li> <li>• <b>Вверху слева</b></li> <li>• <b>Внизу справа</b></li> <li>• <b>Внизу слева</b></li> </ul>
<b>ПЕРЕКЛ</b>	Видеоизображения главного и второго источников меняются местами на экране.	

## Меню Изображение

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажмите  или , чтобы выбрать **Изображение**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте **OK**.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

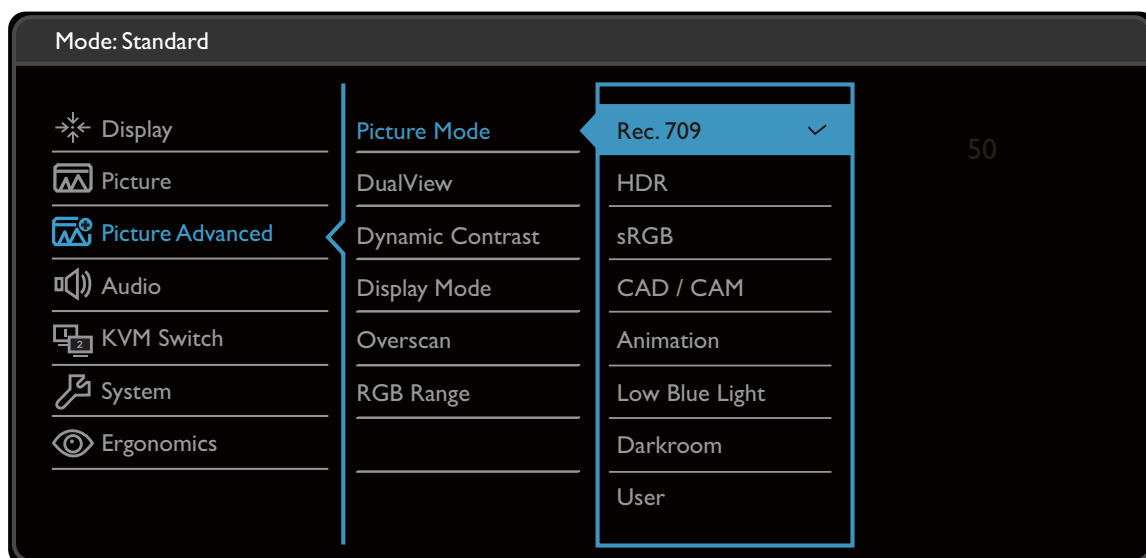
Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Яркость</b>	Регулировка соотношения светлых и темных оттенков.	0 - 100
<b>Контраст</b>	Регулировка различий между светлыми и темными элементами изображения.	0 - 100
<b>Резкость</b>	Регулировка четкости и различимости контуров объектов на изображении.	1 - 10











Элемент	Назначение		Диапазон
<b>Гамма</b>	Регулировка яркости цветовых тонов. Значение по умолчанию = 3 (стандартное значение для Windows).		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,8</li> <li>• 2,0</li> <li>• 2,2</li> <li>• 2,4</li> <li>• 2,6</li> </ul>
<b>Цветовая температура</b>	<b>6500K</b>	Обеспечивает отображение естественных цветов при просмотре видео и фотографий. Это стандартный, заданный на заводе цветовой вариант.	
	<b>9300K</b>	Придание холодных тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета в ПК-отрасли.	
	<b>5000K</b>	Придание теплых тонов изображению; это фабричная предустановка для стандартного белого цвета газетной бумаги.	
	<b>Опр. Пользователем</b>	<p>В сочетании основных цветов (красный, зеленый и синий) изображения можно регулировать оттенки того или иного цвета. Перейдите к следующему меню <b>R</b> (красный), <b>G</b> (зеленый) и <b>B</b> (синий), чтобы изменить значения этих параметров.</p> <p>Уменьшение уровня одного или более цветов приведет к уменьшению их присутствия в цветовой гамме изображения. (например, при постепенном уменьшении уровня синего цвета в изображении оно будет приобретать желтоватый оттенок. При уменьшении уровня зеленого цвета изображение приобретет красный оттенок.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> </ul>
<b>Оттенок</b>	Регулировка степени восприятия цветов пользователем.		0 - 100
<b>Насыщенность</b>	Регулировка степени чистоты цветов.		0 - 100

Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Сбросить Цвет</b>	Восстановление стандартных заводских значений для параметров цвета.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ДА</b></li> <li>• <b>НЕТ</b></li> </ul>
<b>АМА</b>	Уменьшает время реакции ЖК-панели на изменение уровня серого цвета.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> <li>• <b>Выс.</b></li> <li>• <b>Премиум</b></li> </ul>


## Меню Наст. изобр.



В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.




1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажмите  или  , чтобы выбрать **Доп. настр. изобр.**
3. Нажмите  , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или  , а для выбора нажимайте **OK**.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Режим изобр.</b>	Выберите режим изображения, который лучше всего соответствует типу изображений на экране.	
	<b>Rec. 709</b>	Для лучшей цветопередачи сигнала стандарта Rec. 709.

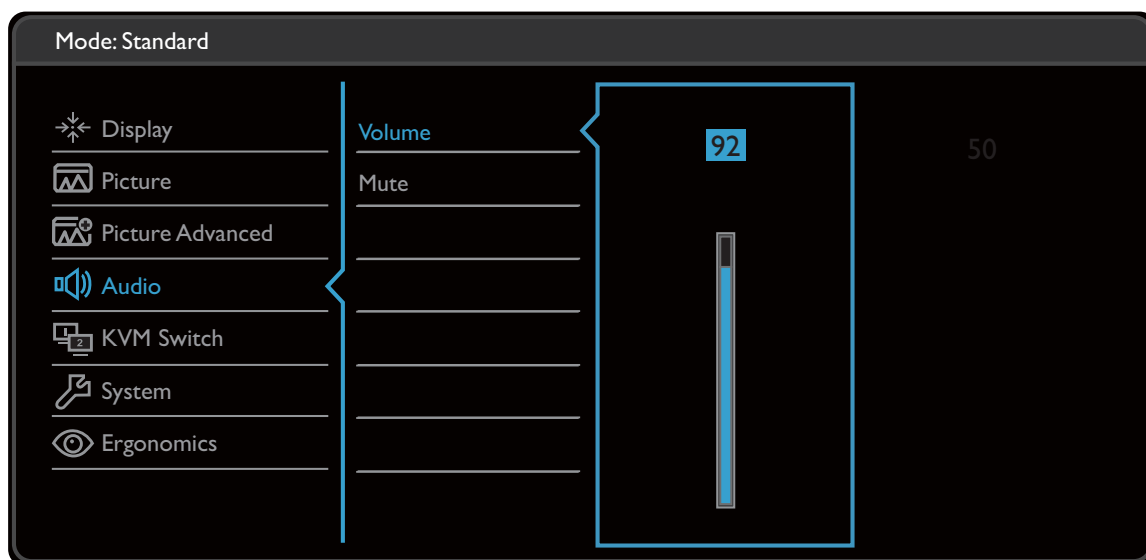
Элемент	Назначение		Диапазон	
	<b>HDR</b>	Для лучшей цветопередачи при использовании технологии HDR (High Dynamic Range - расширенный динамический диапазон).		
	<b>sRGB</b>	Для лучшего согласования цветов при работе с периферийными устройствами, такими как принтеры, цифровые камеры и т.п.		
	<b>CAD / CAM</b>	Усиление контраста при использовании программ CAD / CAM.		
	<b>Анимация</b>	Усиливает контраст темных теней, чтобы вы могли легко работать с деталями, создавая анимацию.	0 - 10	
	<b>Low Blue Light</b>	<p>Уменьшение синего цвета, излучаемого дисплеем, для уменьшения воздействия синего цвета на ваши глаза.</p>  <p>Значение для каждого режима <b>Low Blue Light</b> показывает, насколько уменьшилось излучение синего цвета по сравнению с режимом <b>Стандартный</b>.</p>		
		<b>Мультимедиа</b>	Для просмотра мультимедийных файлов.	
		<b>Веб-серфинг</b>	Для Интернет-серфинга.	
		<b>Офис</b>	Для работы в офисе или с офисными приложениями.	
		<b>Чтение</b>	Для чтения электронных книг или документов.	











Элемент	Назначение		Диапазон
	<b>Темная комната</b>	Для редактирования изображений и просмотра в среде пост-обработки с приглушенным освещением. Этот режим усиливает резкость и четкость теней и отображает больше деталей.	
	<b>Пользов.</b>	Применение сочетания настроек изображения, определенных пользователем.	
<b>Два вида</b>	Просмотр изображений на экране в выбранных режимах. При включении этой функции экран разделяется на два окна: в левом показано изображение в режиме, выбранном в пункте <b>Режим изобр.</b> , а в правом - изображение в заданном здесь режиме.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> <li>• <b>CAD / CAM</b></li> <li>• <b>Анимация</b></li> <li>• <b>Low Blue Light</b></li> <li>• <b>Темная комната</b></li> <li>• <b>Пользов.</b></li> </ul>
<b>Dynamic Contrast</b>	Эта функция автоматически обнаруживает видеосигнал на входе и затем выставляет оптимальный контраст.		0 - 5
<b>Режим отображения</b>	<p>Эта функция реализована для того, чтобы можно было без геометрического искажения отображать изображения с соотношением сторон, отличным от 16:9.</p> <p> Параметры в пункте <b>Режим отображения</b> будут разными в зависимости от источников входного видеосигнала.</p> <p> В зависимости от значения, выбранного для параметра <b>Режим изобр.</b>, устанавливаются разные значения для параметра <b>Режим отображения</b>. При необходимости измените значение этого параметра.</p>		
	<b>Весь</b>	Размер входного изображения изменяется для размещения во весь экран. Этот вариант идеально подходит для изображений с соотношением сторон 16:9.	

Элемент	Назначение		Диапазон
	<b>Формат</b>	Входное изображение выводится без геометрических искажений и заполняет максимально возможную область экрана.	
	<b>1 : 1</b>	Входное изображение выводится со своим исходным разрешением без масштабирования.	
<b>Overscan</b>	<p>Входное изображение немного увеличивается и выходит за пределы экрана. Используйте эту функцию для скрытия помех на нижней и верхней кромке изображения (если они есть).</p> <p> Этот параметр доступен только тогда, когда в качестве источника входного сигнала выбран HDMI.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Диапазон RGB</b>	<p>Определение диапазона шкалы цветности. Выберите вариант в соответствии с диапазоном RGB, настроенным на подключенном устройстве.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Автоопред.</b></li> <li>• <b>RGB</b> (0 ~ 255)</li> <li>• <b>RGB</b> (16 ~ 235)</li> </ul>

## Меню Аудио

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.

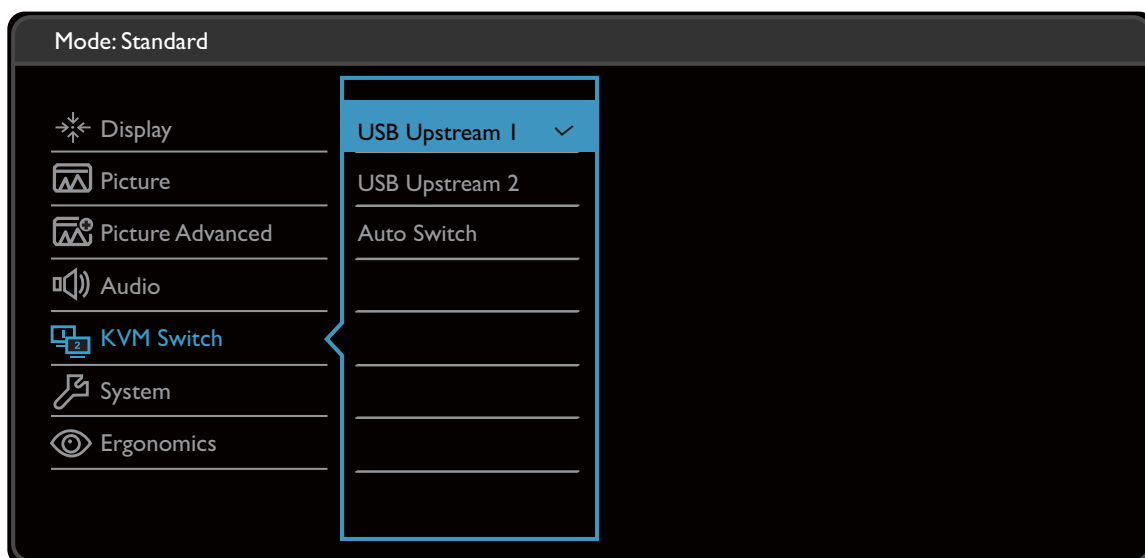












1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажмите  или  , чтобы выбрать **Аудио**.
3. Нажмите  , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или  , а для выбора нажимайте **OK**.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .


Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Громкость</b>	Регулировка громкости.	0 ~ 100
<b>Выключить звук</b>	Отключение звукового входа.	• <b>ВКЛ.</b> • <b>ВЫКЛ.</b>

## Меню KVM-перекл-ль

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



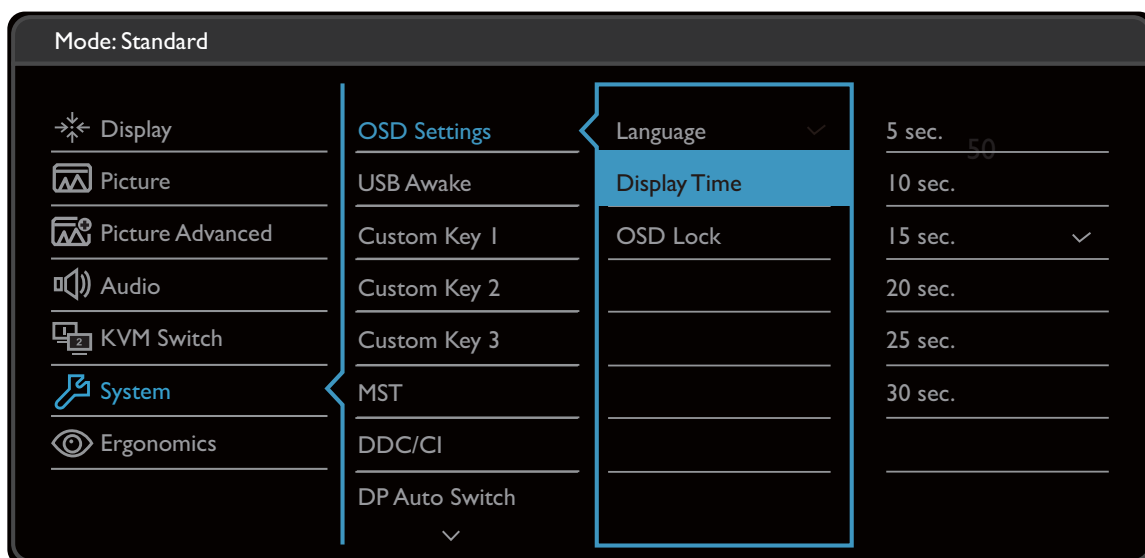
1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажмите  или , чтобы выбрать **KVM-перекл-ль**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или , а для выбора нажимайте **OK**.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .











Элемент	Назначение	Диапазон
<b>USB Upstream 1</b>	Переключение управления клавиатуры и мыши на источник входного сигнала / дисплей, подключенный к разъему USB Upstream 1.  Расположение USB-разъемов восходящей передачи см. в разделе "Вид сзади" на стр. 10.	



Элемент	Назначение	Диапазон
<b>USB Upstream 2</b>	Переключение управления клавиатуры и мыши на источник входного сигнала / дисплей, подключенный к разъему USB Upstream 2.	
<b>Автоперекл.</b>	Когда эта функция включена, при выключении питания компьютера с клавиатурой и мышью источник входного сигнала USB и управление автоматически переключатся на другой компьютер.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>

## Меню Система


В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню "горячих" клавиш выберите  (**Меню**).
2. Нажмите  или  , чтобы выбрать **Система**.
3. Нажмите  , чтобы войти в подменю, затем нажатием  или  выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте  или  , а для выбора нажимайте **OK**.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .

Элемент	Назначение		Диапазон
<b>Настр. экр. меню</b>	<b>Язык</b>	<p>Выбор языка экранного меню.</p>  <p>Перечень возможных вариантов языка меню может отличаться от перечня, показанного справа, в зависимости от того, для какого региона предназначен ваш монитор.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>English</b></li> <li>• <b>Français</b></li> <li>• <b>Deutsch</b></li> <li>• <b>Italiano</b></li> <li>• <b>Español</b></li> <li>• <b>Polski</b></li> <li>• <b>Česky</b></li> <li>• <b>Magyar</b></li> <li>• <b>Română</b></li> <li>• <b>Nederlands</b></li> <li>• <b>Русский</b></li> <li>• <b>Svenska</b></li> <li>• <b>Português</b></li> <li>• 한국어</li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Показать время</b>	<p>Регулировка времени, в течение которого отображается экранное меню.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>5 сек.</b></li> <li>• <b>10 сек.</b></li> <li>• <b>15 сек.</b></li> <li>• <b>20 сек.</b></li> <li>• <b>25 сек.</b></li> <li>• <b>30 сек.</b></li> </ul>
	<b>Блокир. экр. меню</b>	<p>Предотвращение возможности случайного изменения всех параметров монитора. Если эта функция активирована, то использование регуляторов экранного меню и клавиш быстрого вызова блокируется.</p>  <p>Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.</p>	

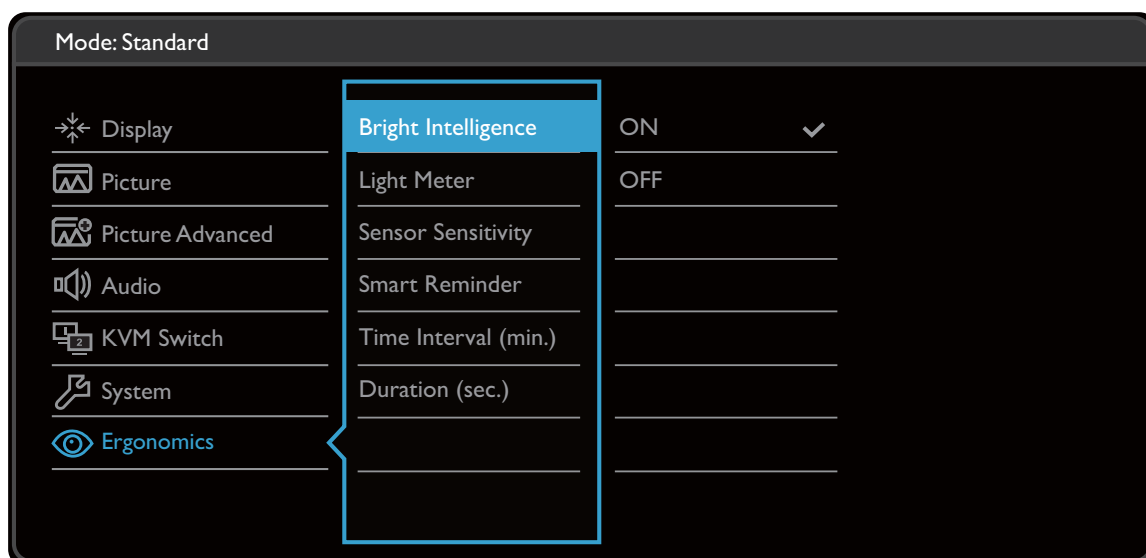
Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Пробужд. - USB</b>	По умолчанию эта функция отключена, и на разъемы USB питание не подается, когда монитор находится в режиме ожидания. Чтобы подавать питание на разъемы USB, когда монитор находится в режиме ожидания, для настройки измените значение на <b>ВКЛ.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Кнопка "Пользов." 1</b>	Задаёт функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Пользов. 1".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Режим изобр.</b></li> <li>• <b>Вход</b></li> </ul>
<b>Кнопка "Пользов." 2</b>	Задаёт функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Пользов. 2".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>Mini DisplayPort</b></li> </ul>
<b>Кнопка "Пользов." 3</b>	Задаёт функции, которые могут быть доступны с помощью кнопки "Пользов. 3".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>HDMI</b></li> <li>• <b>Rec. 709</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> <li>• <b>CAD / CAM</b></li> <li>• <b>Анимация</b></li> <li>• <b>Low Blue Light</b></li> <li>• <b>Темная комната</b></li> <li>• <b>Яркость</b></li> <li>• <b>Два вида</b></li> <li>• <b>KVM-перекл-ль</b></li> <li>• <b>USB Upstream 1</b></li> <li>• <b>USB Upstream 2</b></li> <li>• <b>Контраст</b></li> <li>• <b>Громкость</b></li> <li>• <b>Выключить звук</b></li> </ul>
<b>MST</b>	Позволяет передавать данные при подключении нескольких мониторов цепочкой (гирляндой).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>DDC/CI</b>	<p>Позволяет настраивать параметры монитора из программ, установленных на ПК.</p>  <p>Протокол DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface - командный интерфейс канала отображения данных), разработанный Ассоциацией Ассоциация по стандартам в области видеoeлектроники (Video Electronics Standards Association, VESA). DDC/CI позволяет с помощью ПО отправлять данные о рабочих параметрах монитора для удаленной диагностики.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>

Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Автоперекл. DP</b>	Когда эта функция активирована, DP будет раз за разом автоматически выбираться как источник входного аудиосигнала. В противном случае DP можно будет выбрать только выбором источника входного сигнала или нажатием "горячей" клавиши.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Автоперекл. HDMI</b>	Когда эта функция активирована, разъем HDMI будет раз за разом автоматически выбираться как источник входного сигнала. В противном случае HDMI можно будет выбрать только выбором источника входного сигнала или нажатием "горячей" клавиши.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Авт. выкл. пит.</b>	Установка времени до автоматического выключения электропитания монитора в режиме энергосбережения.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> <li>• <b>10 мин.</b></li> <li>• <b>20 мин.</b></li> <li>• <b>30 мин.</b></li> </ul>
<b>Уведомл. о разрешен.</b>	Определите, нужно ли показывать уведомление о рекомендованном разрешении, когда монитор обнаружит новый источник входного сигнала.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>HDR Demo</b>	<p>(Работает только в том случае, если содержимое входного сигнала совместимо с технологией HDR)</p> <p>Когда включена эта функция, все режимы изображения доступны для сравнения качества вывода изображения HDR и не-HDR.</p> <p> Если эта функция активирована и выбран режим не-HDR, то содержимое входного сигнала HDR может выводиться не так, как следует.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ВКЛ.</b></li> <li>• <b>ВЫКЛ.</b></li> </ul>
<b>Сведения</b>	Отображение текущих значений настроек монитора.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Вход</b></li> <li>• <b>Текущ. разр.</b></li> <li>• <b>Опт. разр.</b> (наилучшее для монитора)</li> <li>• <b>HDR</b></li> </ul>
<b>DisplayPort</b>	Выбор подходящего стандарта DP для передачи данных.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1.1</b></li> <li>• <b>1.4</b></li> </ul>

Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Сбросить все</b>	Сброс всех параметров режима, цвета и геометрии в стандартные заводские значения.	<b>• ДА</b> <b>• НЕТ</b>


## Меню Эргономика

В меню могут быть доступны разные параметры в зависимости от источников входного сигнала, функций и настроек. Недоступные параметры меню будут иметь серый цвет. Недоступные клавиши будут отключены, а соответствующие значки экранного меню пропадут. Для моделей без определенных функций их настройки и соответствующие элементы не будут отображаться в меню.



1. В меню "горячих" клавиш выберите (**Меню**).
2. Нажмите или , чтобы выбрать **Эргономика**.
3. Нажмите , чтобы войти в подменю, затем нажатием или выберите пункт меню.
4. Для регулировки нажимайте или , а для выбора нажимайте **OK**.
5. Чтобы вернуться к предыдущему меню, нажмите .
6. Для выхода из меню нажмите .













Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Автояркость</b>	Включение и выключение функции Автояркость. Встроенный датчик освещенности в сочетании с технологией Автояркость определяет условия освещенности окружающей среды, а также яркость и контрастность изображения, и затем автоматически устанавливает сбалансированные значения параметров экрана.	<b>• ВКЛ.</b> <b>• ВЫКЛ.</b>




Элемент	Назначение	Диапазон
<b>Экспонометр</b>	Показывает на экране условия освещенности вокруг монитора.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вкл.</li> <li>• Выкл.</li> </ul>
<b>Чувст-ть датчика</b>	Регулировка чувствительности датчика освещенности для изменения обнаруженного диапазона яркости. Это может быть полезно для корректировки неравномерной освещенности при обнаружении света.	0 ~ 100
<b>Умное напоминание</b>	Отображает всплывающее напоминание о том, что вашим глазам требуется отдых.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Вкл.</li> <li>• Выкл.</li> </ul>
<b>Временной интервал (мин.)</b>	Задаёт периодичность напоминаний.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 20</li> <li>• 40</li> <li>• 60</li> <li>• 80</li> <li>• 100</li> </ul>
<b>Длительность (сек.)</b>	<p>Задаёт время отображения напоминания на экране.</p> <p> Когда появится напоминание, можно также нажать любую клавишу, кроме кнопки питания, чтобы скрыть напоминание.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5</li> <li>• 10</li> <li>• 15</li> <li>• 20</li> <li>• 25</li> </ul>

# Устранение неполадок



## Часто задаваемые вопросы

### Обработка изображения



-  Изображение размыто.
-  См. инструкции на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.
-  Размытое изображение наблюдается только при разрешении, значение которого меньше физического (максимального) разрешения?
-  Инструкции см. на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**". Установите значение, равное физическому разрешению монитора.
-  Наблюдаются дефекты пикселей.
- Одна из нескольких точек на экране постоянно отображается черным, одна или несколько точек постоянно отображаются белым, одна или несколько точек постоянно имеют красный, зеленый, синий или другой цвет.
-  • Очистите ЖК-экран.  
• Включите и выключите питание.  
• Эти пиксели, которые либо постоянно светятся, либо не поджигаются, этот дефект типичен для ЖК-технологии.
-  Искаженные цвета изображения.
-  Изображение имеет желтый, голубой или розовый оттенок.
- Откройте меню **Изображение** и **Сбросить Цвет**, затем выберите **ДА**, чтобы сбросить настройки цвета и восстановить для них стандартные заводские значения.
- Если цвета изображения, а также цвет экранного меню искажены, вероятно, один из трех основных цветов отсутствует во входном сигнале. Проверьте разъемы сигнального кабеля. Если какой-либо из выводов разъемов погнут или поврежден, обратитесь за помощью к продавцу монитора.
-  Изображение искажено, мигает или мерцает.
-  Инструкции см. на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.
-  На мониторе настроено исходное разрешение, но изображение искажено.
-  Когда на мониторе выбрано исходное разрешение, изображение, передаваемое некоторыми источниками видеосигнала, может быть искажено или растянуто. Для просмотра изображения с любых источников с максимально высоким качеством можно использовать функцию **Режим отображ.** и выбрать формат, подходящий для используемого источника видеосигнала. Подробные сведения см. в разделе "**Режим отображения**" на стр. 47 .

-  Изображение смещено в одном направлении.
-  См. инструкции на компакт-диске в разделе "**Регулировка разрешения экрана**", затем выберите правильное разрешение, частоту обновления и настройте монитор в соответствии с приведенными инструкциями.
-  У статического изображения на экране видна слабая тень.
- 
  - Используя функцию управления питанием, задайте для компьютера и монитора включение режима энергосбережения ("спячки") по прошествии определенного периода бездействия.
  - Для предотвращения эффекта остаточного изображения используйте экранную заставку.



## Индикатор электропитания

-  Индикатор горит белым или оранжевым цветом.
- 
  - Постоянное свечение индикатора белым означает, что питание монитора включено.
  - Если светодиодный индикатор горит белым и на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**, то это значит, что был установлен режим отображения, который не поддерживается данным монитором. Установите поддерживаемый режим. Прочтите раздел "**Настройка режимов отображения**", нажав ссылку "**Регулировка разрешения экрана**".
  - Если индикатор горит оранжевым цветом, то это значит, что включен режим управления питанием. Нажмите любую клавишу на клавиатуре компьютера или подвиньте мышь. Если это не поможет, то проверьте разъемы сигнального кабеля. Если любой из выводов разъемов погнут или поврежден, то обратитесь за помощью к продавцу монитора.
  - Если индикатор не горит, то проверьте, есть ли напряжение в сетевой розетке и исправна ли она, а также положение выключателя питания.

## Органы управления экранного меню

-  Органы управления экранного меню недоступны.
-  Чтобы разблокировать органы управления экранного меню, если они по умолчанию заблокированы, нажмите и удерживайте любую кнопку в течение 10 секунд.

## Сообщения экранного меню

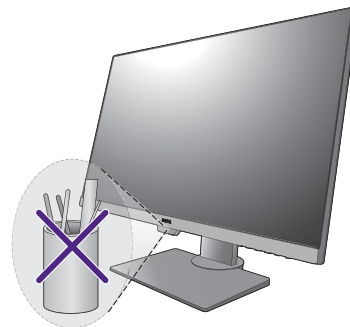
-  Во время загрузки компьютера на экране отображается сообщение **Вне допустимого диапазона**.
-  Появление на экране сообщения **Вне допустимого диапазона** во время загрузки компьютера означает проблему совместимости компьютера, вызванную операционной системой или видеокартой. Система автоматически отрегулирует частоту обновления. Просто подождите, пока запустится операционная система.

## Звук

- ❓ Не выдается звук через встроенные динамики: (только определенные модели)
- ✔
  - Проверьте правильность подключения нужного кабеля к источникам входных звуковых сигналов. Подробности см. в разделе "[Подключите наушники.](#)" на [стр. 14](#).
  - Увеличьте громкость (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).
  - Отключите наушники и/или внешние динамики. (Если они подключены к монитору, то вывод звука через встроенные динамики автоматически отключается.)
- ❓ Не выводится звук через подключенные внешние динамики.
- ✔
  - Отключите наушники (если они подключены к монитору).
  - Проверьте правильность подключения к гнезду наушников.
  - Если питание на внешние динамики подается через USB, то проверьте правильность их USB-подключения.
  - Увеличьте громкость внешних динамиков (возможно, звук отключен или установлен на слишком низкий уровень).

## Датчики

- ❓ Датчик света монитора работает неправильно.
- ✔ Датчик света расположен на мониторе спереди внизу. Проверьте:
  - Не удалили ли вы защитную наклейку с датчика.
  - Включена ли функция Автояркость. Выберите **Эргономика > Автояркость**.
  - Нет ли перед датчиком каких-либо препятствий, которые мешают датчику правильно определять уровень освещенности.
  - Нет ли перед датчиком каких-либо объектов или одежды ярких цветов. Яркие цвета (особенно белые и флуоресцентные цвета) отражают свет, и датчик не может обнаружить главные источники света.



## HDR

- ❓ На экране отображается сообщение **HDR: Эмуляция**.
- ✔ Это значит, что содержимое входного сигнала не совместимо с технологией HDR и что монитор переведен в режим эмуляции HDR. В разделе "[Использование технологии HDR](#)" на [стр. 36](#) описано, как проверить, что вы используете поддерживаемый проигрыватель, содержимое и сертифицированный кабель.

## Подключение MST



Функция MST не работает.



- Обязательно выберите **ВКЛ.** в разделе **Система > MST.**
- Убедитесь, что у видеокарты компьютера есть разъем DP 1.4 для подключения по технологии MST.

## Нужна дополнительная помощь?

Если приведенные в этом руководстве инструкции не помогут устранить проблему, то обратитесь к продавцу или перейдите на свой местный вебсайт с сайта [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com), чтобы получить дополнительную поддержку и найти местный сервисный центр.