

Игровой мультимедийный LCD-ПРОЕКТОР V1 Gamebox Advanced

Руководство пользователя

Комплект поставки

LCD-проектор CODE VISION V1 x1, пульт ДУ x1, игровой геймпад x2, адаптер питания x1, AV-кабель x1, подарочная карта памяти microSD 4Gb x1, руководство пользователя x1

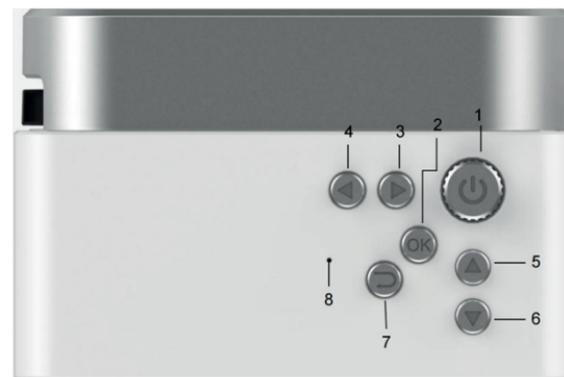
Основные характеристики:

Технология проекции	LCD дисплей 2.4"
Тип лампы	LED
Срок службы лампы	до 40 000 часов
Собственное разрешение	600x360
Максимальное поддерживаемое разрешение	1920x1080
Фокусировка	ручная
Световой поток	1200 Лм
Контрастность	1200:1
Размер проекции	30"-100"
Дистанция проекции	0.8-2 м
Соотношение сторон изображения	16:9, 4:3
Поддерживаемые форматы файлов:	
- игры	*nes
- видео	*AVI
- аудио	*mp3, *ogg, *wav, *wma
- текст	*txt

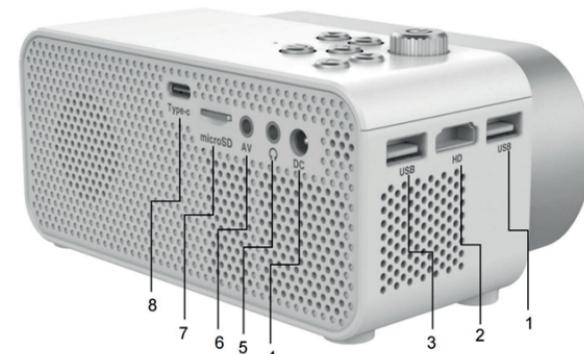
- изображения	*bmp, *gif, *jpeg
Входные разъемы	1xHDMI, 1x3.5мм Jack AV,
Выходные разъемы	2xUSB тип A, 1xmicroSD-слот, 1x Type C
Встроенный динамик	3.5 мм Jack - аудиовыход
Питание: от сети	3 Вт
	100-240В-50 Гц; от портативного акб* – 9В/2А, 12В/3А
Потребляемая мощность	18-36 Вт
Вес	330 г
Размеры	140x91x63 мм

*портативный акб в комплект поставки не входит.

Описание проектора:

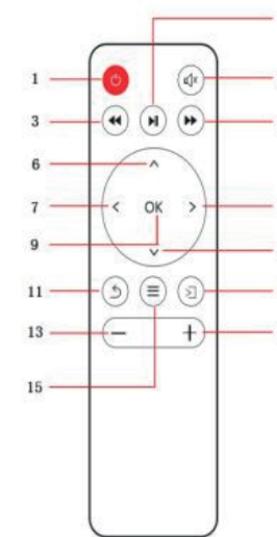


1. Кнопка Включения/Выключения
2. Кнопка ОК/Подтверждение действия
3. Кнопка Вправо
4. Кнопка Влево
5. Кнопка Вверх
6. Кнопка Вниз
7. Кнопка Возврат/Отмена
8. Световой индикатор питания



1. USB - порт
2. HDMI - порт
3. USB - порт
4. Разъем подключения адаптера питания (12В/3А)
5. Аудиовыход 3.5 мм
6. AV - вход 3.5 мм
7. Слот для карт памяти формата microSD
8. Type C - порт (только для подключения источника питания с протоколом PowerDelivery 9-12В/2-3А)

Пульт дистанционного управления



1. Включение/Выключение
2. Отключение звука
3. Перемотка назад
4. Воспроизведение/Пауза
5. Перемотка вперед
6. Вверх
7. Влево
8. Вправо
9. Ок/Подтверждение действия
10. Вниз
11. Возврат/Отмена
12. Выбор источника сигнала
13. Уменьшение громкости
14. Увеличение громкости
15. Меню

Подключение проектора к источнику питания

Блок питания

1. Для устройства требуется адаптер постоянного тока 12 В 3 А.
2. Вставьте входящий в комплект кабель адаптера переменного/постоянного тока в разъем на задней панели устройства, а другой конец в подходящую розетку.
3. Убедитесь, что выходная мощность сетевой розетки соответствует требуемой мощности адаптера.

Питание от портативного зарядного устройства.

Соедините порт проектора TYPE-C с выходным портом портативного зарядного устройства с помощью USB-кабеля.

ВНИМАНИЕ:

Если устройство не используется в течение длительного периода времени, отсоедините адаптер от сетевой розетки и от устройства.

Не используйте порт DC 12V и TYPE-C одновременно.

Блок питания Type - C должен поддерживать быструю зарядку Power Delivery.

Включение и выключение устройства

1. Подключите блок питания, как описано выше.
2. Теперь проектор находится в режиме ожидания (индикатор питания горит красным).
3. Чтобы включить проектор, нажмите кнопку включения питания один раз. Светодиодный индикатор станет зеленым. Проектор включится.
4. Чтобы выключить проектор/перевести устройство в режим ожидания, нажмите кнопку выключения питания.

Регулировка громкости

Чтобы увеличить громкость, нажмите кнопку увеличения громкости.

Чтобы уменьшить громкость, нажмите кнопку уменьшения громкости.

Регулировка фокуса

Перемещайте рычаг фокусировки вверх/вниз для настройки резкости изображения



Пользовательский интерфейс

После включения проектора через 2-5 с появится следующий пользовательский интерфейс.



Режим «ИГРЫ»

Проектор V1 оснащен режимом встроенной игровой консоли 8-Bit и поддерживает игры 8-ми битные ретро-игры формата NES.

Для запуска режима Игровой консоли, в основном интерфейсе выберите раздел «ИГРЫ».



1. Вставьте карту памяти (microSD) с играми в формате NES в слот для microSD – карт на тыльной стороне проектора. (Внимание файлы с играми (ROM) должны быть сохранены в корневом каталоге карты памяти в папке nes)
2. Подключите геймпады к USB – портам проектора.
3. Прежде чем начать играть нужно выполнить калибровку геймпадов.
4. Выберите раздел «Настройка геймпада»
5. Выполните калибровку геймпада(ов) следуя инструкциям на экране.
6. Кнопками Влево/Вправо выберите геймпад для Игрока 1 который хотите откалибровать.
7. Для перехода к калибровке нажмите кнопку Вниз

8. Откалибруйте геймпад последовательным нажатием кнопок, показанных на экране. (Калибруемая кнопка будет выделена на изображении геймпада на экране)
9. Последовательность калибровки: Вверх – Влево – Вниз – Вправо – Select – Start – Y – B – A – X – L1
10. Повторите процедуру калибровки для Игрока 2

Внимание! Кнопка L1 выполняет в играх функцию СБРОС. Держите геймпад таким образом чтобы исключить ее случайное нажатие. В противном случае игру придется начать заново.

Для запуска игры перейдите в раздел Игровая консоль – NES игры и выберите соответствующий файл с игрой.

Режимы «ВИДЕО», «МУЗЫКА», «ФОТО»



Проектор V1 поддерживает воспроизведение медиа файлов с USB-флэш накопителей или карт памяти microSD. Для воспроизведения видеофайлов выберите режим «ВИДЕО»
Для воспроизведения аудиофайлов выберите режим «МУЗЫКА»
Для просмотра изображений выберите режим «ФОТО»
Используйте кнопки Вверх\Вниз\Влево\Вправо для выбора файла. Кнопку ОК для открытия файла.

Поддерживаемые форматы файлов:

В режиме «ВИДЕО» - *AVI (с разрешением до 1920x1080);

В режиме «МУЗЫКА»- *mp3, *ogg, *wav, *wma;

В режиме «ФОТО» - *bmp, *gif, *jpeg.

Подключение внешних источников сигнала



Для трансляции видеосигнала с внешнего источника, подключите его к проектору с использованием соответствующего кабеля и выберите соответствующий режим подключения на главном экране.

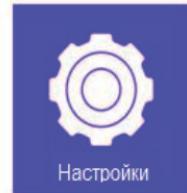
Подключение через кабель HDMI



Подключение через кабель AV



Настройка проектора



Проектор V1 поддерживает следующие настройки:

Для переключения раздела настроек используйте кнопки Влево/Вправо

1. Настройки изображения

- Режим изображения
- Цветовая температура
- Соотношение сторон
- Шумоподавление
- Направление проекции
- Режим HDMI
- Масштаб экрана

2. Настройки звука

- Режим звука
- Баланс
- Автоматическая громкость

3. Настройки даты и времени

- Часы (дата и время)
- Автовывключение
- Автовключение
- Таймер сна

4. Настройки системы

- Язык экранного меню
- Восстановление заводских настроек
- Смешивание
- Длительность экранного меню
- Обновление ПО

Способы устранения неполадок проектора

1. Пульт ДУ не реагирует на нажатие

- Проверьте правильность установки батареек.
- Замените старые батарейки на новые.
- Направьте пульт ДУ на проектор

2. Не включается проектор

- Проверьте подключение кабеля питания, проверьте световой индикатор питания.
- Если проектор не включается, попробуйте отсоединить и подсоединить кабель питания.

3. Черный экран или искаженное изображение после загрузки проектора

- Проверьте, не заблокированы ли вентиляционные отверстия
- Проверьте на исправность вентилятор. Если вентилятор неисправен, обратитесь к квалифицированным специалистам сервисной службы.
- Попробуйте перезапустить проектор.

4. Размытое изображение

- Проверьте, чистый ли объектив.
- Используйте кольцо фокусировки для настройки изображения

5. Зависание экрана

- Попробуйте перезапустить проектор. Если зависание не прошло, выключите проектор на 10 мин. и запустите снова.

8. Меры предосторожности:

- 8.1. Внимательно ознакомьтесь с руководством пользователя перед использованием.
- 8.2. Проектор необходимо эксплуатировать при напряжении питания, указанном на этикетке.
- 8.3. Запрещается самостоятельно ремонтировать проектор. Это повлечет аннулирование гарантии на изделие. Любое сервисное обслуживание устройства должны выполнять только квалифицированные специалисты сервисной службы.
- 8.4. Запрещается смотреть в объектив при включенной лампе. Это может привести к повреждению органов зрения.
- 8.5. Запрещается загромождать или накрывать вентиляционные отверстия. Для надежной работы проектора и защиты от перегрева рекомендуется при установке проектора следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия оставались открытыми.
- 8.6. Избегайте контакта проектора с жидкостями, это может отразиться на его работоспособности или привести к выходу их из строя.
- 8.7. Избегайте попадания посторонних предметов или жидкости в проектор. При контакте с деталями, находящимися под напряжением, происходит короткое замыкание, которое приводит к возгоранию или поражению электрическим током.
- 8.8. При выключении проектора убедитесь, что перед отключением питания был завершен цикл охлаждения.
- 8.9. В целях увеличения срока службы проектора и защиты вашего зрения, рекомендуется использовать проектор непрерывно не более 4 часов.

Внимание: Возможна погрешность 3%, информация на картинке для справки.

Изготовитель: Shenzhen Lemax Technology Co., Ltd, Room 302, Phase 1, Xintiandi, Wutong Space Venture, No.2123 BixinRoad, Longgang District, Shenzhen, China / Шеньчжень Лемакс Технолоджи Ко., Лтд, Комната 302, Фаза 1, Синьтяньди, Вутонг Спейс Венчер, №2123 Биксин-Роуд, район Лунган, Шеньчжень, Китай.

Импортер: ООО «Менсор Групп», Российская Федерация, 344002, Ростовская область, город Ростов-на-Дону, улица Социалистическая, дом 88, этаж/комната 5/№507.

Изготовлено в Китае.

Дата производства: : указана на упаковке.

Гарантийный срок: 12 месяцев.

Срок службы: 24 месяца.

Срок годности: не ограничен.

Изделие соответствует требованиям ТР ТС 020/2011 "Электромагнитная совместимость технических средств", ТР ТС 004/2011 "О безопасности низковольтного оборудования", ТР ЕАЭС 037/2016 "Об ограничении применения опасных веществ в изделиях электротехники и радиоэлектроники".



Гарантийный талон

№	Наименование изделия	Дата покупки

Название компании-продавца:

Телефонный номер компании-продавца:

Адрес компании-продавца:

Продавец: _____ МП:
подпись продавца

Информация по вопросам сервисного обслуживания и техподдержки: <http://www.mensorgroup.ru>, раздел «Сервисное обслуживание».

Информация о гарантии.
Изготовитель (официальный представитель в РФ) гарантирует отсутствие в изделиях производственных дефектов и устанавливает гарантийный срок 1 год начиная с даты покупки. Если в течение гарантийного срока в изделии обнаружится заводской брак, то изготовитель заменит бракованные детали или само изделие. Данная гарантия не распространяется на изделия, которые были приобретены без гарантийного талона с надлежащим оформлением. На повреждения, возникшие в результате естественного износа, а также на повреждения, возникшие в результате внешних воздействий, таких как удары, влага, огонь, и другие особые случаи, гарантия не распространяется. Изготовитель не несет ответственности за несчастные случаи, сопутствующие использованию изделия, а также возможные потери данных.