

BLACKZID



MARK I

Проводной геймпад

WIRED GAMEPAD

Руководство пользователя

USER MANUAL

Перед использованием ознакомьтесь,
пожалуйста, с руководством пользователя.
Before usage please check user manual.

ПРАВИЛА ХРАНЕНИЯ, ТРАНСПОРТИРОВКИ И РЕАЛИЗАЦИИ

- Устройство не требует какого-либо монтажа или постоянной фиксации;
- Хранение устройства должно производиться в упаковке в отапливаемых помещениях у изготовителя и потребителя при температуре воздуха от 5 °С до 40 °С и относительной влажности воздуха не более 80 %. В помещениях не должно быть агрессивных примесей (паров кислот, щелочей), вызывающих коррозию;
- Перевозка устройства должна осуществляться в сухой среде;
- Утилизация данного изделия должна быть осуществлена согласно местным нормам и правилам по переработке отходов. Обеспечивая правильную утилизацию данного продукта, Вы помогаете предотвратить нанесение потенциального вреда окружающей среде и здоровью человека в результате неконтролируемого выброса отходов и рационально использовать материальные ресурсы. Более подробную информацию о пунктах приема и утилизации данного продукта можно получить в местных муниципальных органах или на предприятии по вывозу бытового мусора. При обнаружении неисправности прибора следует немедленно обратиться в авторизованный сервисный центр или утилизировать прибор.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Срок гарантии составляет 12 месяцев со дня продажи.

Срок эксплуатации: 24 месяца.

По всем вопросам гарантийного обслуживания обращайтесь к Вашему местному продавцу.

Гарантия не распространяется на следующие случаи:

- Устройство подверглось ремонту или изменениям со стороны неуполномоченных специалистов;
- Устройство эксплуатировалось в коммерческих целях;
- Дефект вызван неправильной эксплуатацией устройства.

Производитель: SHENZHEN RUIAILI ELECTRONICS CO. LTD. (Шеньжень Руайли Электроникс Ко. Лтд.) Room B404, Factory Building 2, No.1, Xiangye Road, Xialilang Community, Nanwan Sub-district, Longgang District, Shenzhen, China (Офис B404, Фабричный блок 2, Улица Сянье, 1, квартал Сяялиланг, подрайон Наньвань, район Лонган, г. Шеньжешь, Китай)
Импортер и организация, принимающая претензии от покупателей в РФ: ООО «ТФН», 108811, г. Москва, поселение Московский, деревня Говорово, 47 км МКАД, В Республике Беларусь: ООО "ТФН-БИВАЙ", 220123, г. Минск, ул. Кропоткина, 93А, пом.11, Тел. +375 17 388 70 76

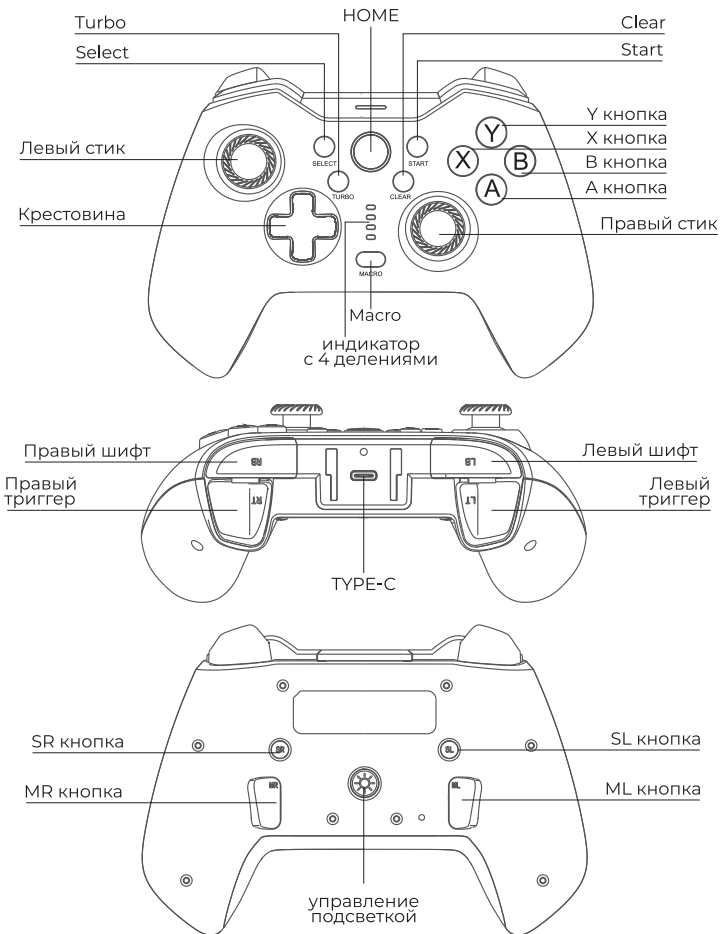
ТЕХНИЧЕСКИЕ ПАРАМЕТРЫ

| | |
|-------------------|------------------------------------|
| Модель/Model | Mark I |
| Подключение | Проводное |
| Количество кнопок | 22 |
| Макросы | + |
| Турборежим | + |
| Триггеры | Линейные |
| Подсветка | RGB |
| Крестовина | D-pad(поддержка X-pad) |
| Размер | 160*110*68 mm |
| Вес | 230 g |
| Совместимость | Windows, PC Steam, Nintendo Switch |

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

- Геймпад
- Кабель 2м
- Инструкция

ОПИСАНИЕ

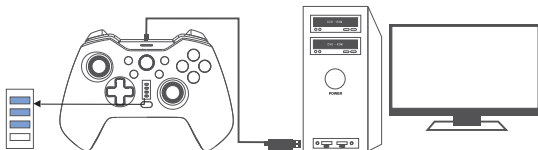


УПРАВЛЕНИЕ ПОДСВЕТКОЙ

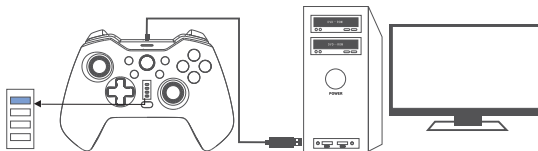
- После подключения геймпада к консоли или ПК, подсветка автоматически включится и будет в режиме "Переливающихся цветов";
- При нажатии на кнопку "Управление подсветкой" подсветка перейдет в статичный режим;
- При повторном нажатии подсветка отключится;
- При третьем нажатии подсветка снова перейдет в режим "Переливающихся цветов".

X-INPUT РЕЖИМ ГЕЙМПАДА

Подключите геймпад по кабелю. После того как Windows определит геймпад, геймпад перейдет в режим X-input и произведет один вибротокчик, на индикаторе будут постоянно гореть деления 1, 2, 3.



D-INPUT РЕЖИМ ГЕЙМПАДА



- В режиме X-input нужно нажать кнопку HOME, чтобы переключиться в D-input режим. На индикаторе будет гореть только деление 1.
- В режиме D-input можно переключиться между Аналоговым и Цифровым режимами посредством нажатия кнопки HOME.



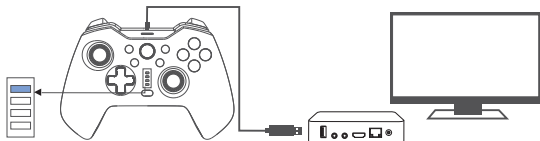
Аналоговый режим



Цифровой режим

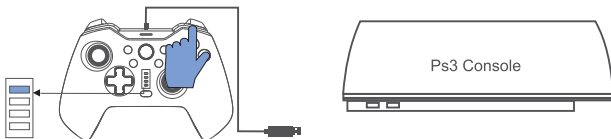
ПОДКЛЮЧЕНИЕ К УСТРОЙСТВУ НА ANDROID

Подключите геймпад к Android приставке. После того как система распознает геймпад, произойдет виброотклик. На индикаторе будет гореть деление 1.



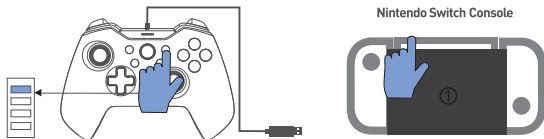
РЕЖИМ ПОДКЛЮЧЕНИЯ К PLAYSTATION 3

Подключите геймпад к консоли при зажатой кнопке SELECT. После того как система распознает геймпад, произойдет виброотклик. На индикаторе будет гореть деление 1.



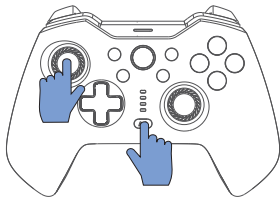
ПОДКЛЮЧЕНИЕ К NINTENDO SWITCH

1. Включите консоль, которая находится в Док-станции;
2. Подключите геймпад с зажатой клавишей START к Док-станции, индикаторы 1 2 3 4 будут мигать при сопряжении;
3. После того как система распознает геймпад, произойдет виброотклик. На индикаторе будет гореть деление 1;
4. При проблемах с подключением, следует зайти в настройки Nintendo Свитч и во вкладке активировать опцию Pro Controller проводное соединение.



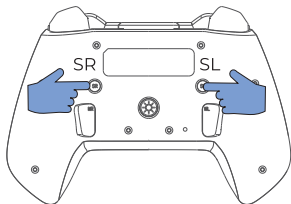
РЕЖИМ УВЕЛИЧЕННОЙ ТОЧНОСТИ "СНАЙПЕР"

- Следует нажать кнопку MACRO и Левый стик влево.
- Индикаторы 1, 2, 3, 4 загорятся на 3 секунды;
- Для выхода из режима "Снайпер" следует еще раз нажать MACRO и Левый стик влево;
- Режим уменьшает чувствительность стиков, что позволяет лучше прицеливаться.



РЕГУЛИРОВКА ВИБРООТКЛИКА

Нажимая на кнопки SR и SL происходит регулировка силы вибрации. Всего их 4 уровня. Деления на индикаторе будут загораться в соответствии с выбранной силой виброотклика.



LED индикатор и сила вибрации

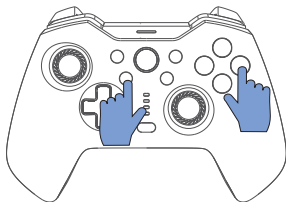


TURBO РЕЖИМ

Турбо режим позволяет симулировать многократное нажатие на кнопку при реальном одном нажатии на эту кнопку.

ВКЛЮЧЕНИЕ TURBO РЕЖИМА:

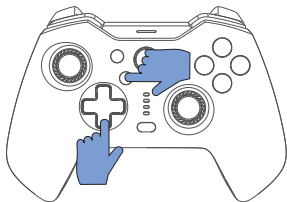
1. Нажмите кнопку Turbo одновременно с кнопкой, к которой вы хотите добавить функцию Turbo;
2. Для отмены функции Turbo у назначенной кнопки, нажмите вместе Turbo + Clear + выбранную кнопку.



РЕГУЛИРОВКА ФУНКЦИИ TURBO

Нажмите кнопку TURBO вместе с одной из трех кнопок вверх, вниз, вправо:

1. TURBO + Вверх - симулирует 20 нажатий в секунду;
2. TURBO + Вправо - симулирует 10 нажатий в секунду;
3. TURBO + Вниз - симулирует 5 нажатий в секунду.



ПРОГРАММИРОВАНИЕ КОНТРОЛЛЕРА (РЕЖИМ MACRO)

Программируемые кнопки: MR и ML.

Команды, которые можно записать: A, B, X, Y, левый-правый шифты, левый-правый триггеры, крестовина.

ПЕРЕХОД В РЕЖИМ MACRO

Шаг 1. Подключите геймпад, нажмите кнопку Macro вместе с кнопками MR и ML. Геймпад перейдет в режим программирования.

Деления на индикаторе будут медленно мигать.

Шаг 2. Нажмите кнопку, которую хотите запрограммировать.

Начинайте ввод комбинации, которую хотите назначить этой кнопке.

Для завершения записи нажмите кнопку MR. Геймпад запишет Macro и выйдет из режима программирования. На одну программируемую кнопку можно записать до 16 команд.

ОБНУЛЕНИЕ ЗАПИСАННЫХ ПРОГРАММ

- Подключите геймпад, нажмите кнопку Macro вместе с кнопками MB и ML.

- Геймпад перейдет в режим программирования.

Деления на индикаторе будут медленно мигать.

- Нажмите макро кнопку MB и ML, у который вы хотите удалить записанную ранее комбинацию.