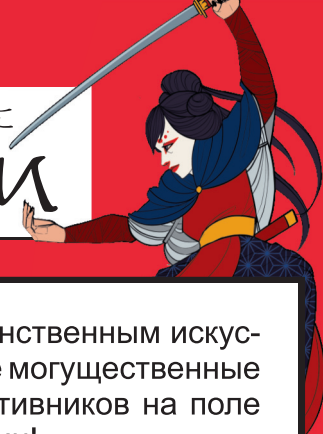


ПРАВИЛА ИГРЫ

強い精神のために

БИТВА ШИНОБИ



Ты – шиноби, японский шпион, владеющий таинственным искусством ниндзюцу! Изучай и применяй на практике могущественные приемы и секретные знания против своих противников на поле боя. И помни, что победителем станет только один!

В набор входит:

- 100 боевых карт, • 12 карт событий, • 12 планшетов персонажей, • 28 жетонов состояний, • игровой кубик, • правила.

Цель игры

Остаться единственным непобежденным игроком.

Подготовка к игре

Игроки по очереди берут по два планшета персонажей в закрытую. Каждый участник решает, за кого из двух полученных героев он будет играть. Когда выбор сделан, игроки выкладывают планшеты перед собой и с помощью жетонов состояний отмечают уровень запаса воли и выносливости своего героя. Второй планшет персонажа возвращается в коробку и больше не принимает участия в игре.

Важно! Каждый персонаж обладает особым талантом, который указан на планшете.

Перемешайте отдельно колоды боевых карт и карт событий и выложите их двумя стопками рубашками вверх в центре стола. Перед началом игры каждый участник получает по 6 боевых карт. Первый игрок определяется жребием.

Ход игры

В начале каждого своего хода игрок берет из колоды 2 боевые карты. После этого участник может совершить два действия из следующих:

- Разыграть карту особого приема,
- Разыграть карту предмета и действия,
- Восполнить 1 единицу выносливости, используя 1 единицу воли,
- Попустить ход, чтобы восполнить 2 единицы воли.



Важно! За один ход игрок может использовать только одну карту особого приема, в то время как карты предметов и действий могут быть разыграны дважды.

Игрок может атаковать соперников, сидящих справа или слева от него. Некоторые особые приемы позволяют атаковать всех участников игры.

Особый прием

Эффекты карт особого приема применяются как против соперников, так и на самого игрока, и указаны на каждой карте. Карты данного вида расходуют волю.

Важно! Не забывайте отмечать использованное количество воли на планшете игрока после применения особых приемов!



Карты особого приема имеют основное свойство и дополнительный эффект. Если у игрока на руках есть карта с мастью, требуемой для использования дополнительного эффекта, участник может провести серию атак.

Важно! При проведении серии атак игрок должен вычесть волю за использование каждой карты. После использования карты особых приемов уходят в сброс.

Предметы и действия

Эффекты карт предметов и действий применяются как против соперников, так и на самого игрока, и указаны на каждой карте. Карты данного вида не расходуют волю и могут быть использованы дважды за один ход.

После использования карты предметов и действий уходят в сброс.

События

При использовании некоторых карт особых приемов игрок должен разыграть карту события. Откройте верхнюю карту из соответствующей колоды и выполните действие, указанное на ней. **Важно! Некоторые события требуют участия всех игроков.** По окончании события верните карту под низ колоды.

Завершение игры

Игра продолжается до тех пор, пока не останется только один игрок с выносливостью.

