

ЛИЦО



Соблюдай тишину. Все участники хранят молчание до тех пор, пока игрок, выложивший эту карту, не совершит свой следующий ход. Игрок, нарушивший тишину во время действия правила, берет из колоды 4 карты.



Отдать приказ. Игрок назначает следующему участнику карту, которую он должен разыграть. Если у игрока нет нужной, то он берет карты из колоды до тех пор, пока не получит назначенную.

Завершение игры:

Победитель игры тот, кто первым избавится от всех своих карт. Если последней сыгранной картой оказался «Обмен картами», то игрок забирает себе карты любого другого игрока, тем самым даря победу ему. Если основная колода закончилась до победы одного из игроков, оставьте верхнюю карту сброса на столе, остальные карты перемешайте – они становятся новой игровой колодой.

Когда игрок разыгрывает предпоследнюю карту, он должен выкрикнуть слово «Кальмар!». Если он не сделал этого, а остальные игроки заметили ошибку до начала хода следующего участника, то игрок берёт 2 карты из основной колоды.



ПРАВИЛА ИГРЫ

В НАБОРЕ: 120 КАРТОЧЕК, ПРАВИЛА ИГРЫ

Цель игры:

Первым избавиться от своих карт.

Подготовка к игре:

В начале игры каждому раздаётся по 8 карт. Остальные карты следует сложить стопкой рубашкой вверх – это игровая колода, из которой игроки берут карты по ходу игры. Верхняя карта из игровой колоды переворачивается и кладется рядом с ней – она становится первой картой колоды сброса. Если первой картой оказывается одна из карт организаторов, то она становится картой раздающего игрока и определяет дальнейших ход игры.

Начало игры:

Игрок, сидящий слева от сдающего, начинает игру. Участники ходят по очереди по часовой стрелке. Во время своего хода игрок имеет право выложить одну карту на колоду сброса по следующим правилам:

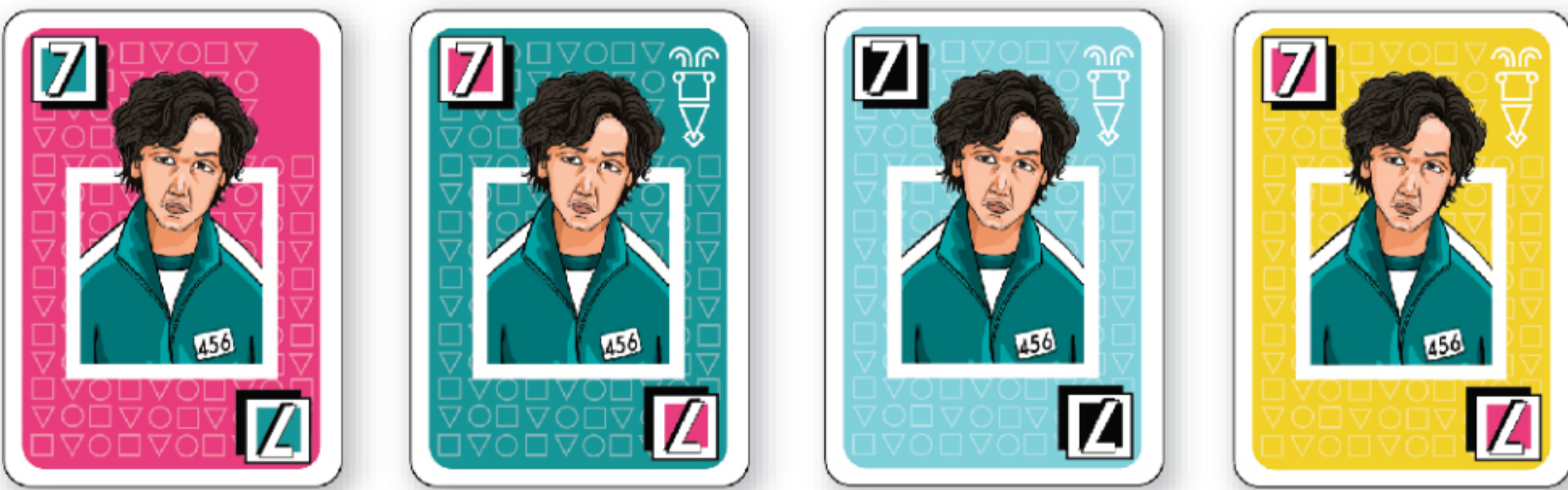
- Карта должна быть того же цвета;
- Карта должна иметь ту же цифру;
- Карта должна быть картой организаторов того же цвета;
- Карта должна быть синей картой организаторов;

оборот

При отсутствии подходящей карты игрок берёт одну карту из игровой колоды (в закрытую). Если карта удовлетворяет указанным выше условиям – игрок может выложить карту на колоду сброса, если не удовлетворяет – оставляет карту себе, говорит «Пас», и ход переходит к следующему игроку.

Разновидности карт:

Карты участников 101. Цифры – от 0 до 9 очков. Каждая цифра 4-х цветов (малиновый, зелёный, голубой, жёлтый).



Карты организаторов 101: «Пропуск хода», «Возьми 2 карты и пропусти ход», «Смена направления». Каждая картинка 4-х цветов.



Синие карты организаторов 101: «Выбери цвет», «Возьми 4 карты, пропусти ход и выбери цвет», «Обмен картами», «Отдать приказ», «Соблюдать тишину».



Пропуск хода. Следующий игрок пропускает свой ход.



Смена направления. Направление хода меняется на противоположное.



Возьми 2 карты и пропусти ход. Следующий игрок берет из колоды 2 карты и пропускает ход.



Выбери цвет. Игрок может поменять текущий цвет на любой другой. Выложи эту карту и выбери новый цвет. Следующий игрок ходит картой нового цвета.



Возьми 4 карты, пропусти ход и выбери цвет. Возьми 4 карты, пропусти ход и выбери цвет. Игрок может поменять текущий цвет на любой другой. Следующий игрок берёт из игровой колоды четыре карты (в закрытую) и пропускает ход.



Обмен картами. Игрок может выбрать любого игрока и обменяться с ним своими картами. игровой колоды четыре карты (в закрытую) и пропускает ход.