

# Инструкция по эксплуатации

## Игровая портативная приставка Anbernic RG35XXSP

### Комплектация:

- Игровая консоль - 1 шт.
- Кабель USB Type-C - 1 шт.
- Очищающие салфетки для экрана - 2 шт.
- Защитная пленка для экрана - 1 шт.
- Инструкция по эксплуатации - 1 шт.

### 1. Управление основным интерфейсом

#### *Game Rooms*

После входа вы можете выбрать «Внутренняя карта» или «Внешняя карта» и выбрать платформу для игры.

#### *RA Emulator*

После входа вы можете выбрать «Внутренняя карта» или «Внешняя карта» и выбрать платформу для игры.

#### *Избранное*

Нажмите кнопку «Старт» в игровом центре, чтобы сохранить игру в избранное, и игра появится в этом разделе.

#### *История*

В этом разделе появляются запущенные ранее игры, историю можно очищать в настройках.

#### *Поиск*

Быстрый поиск игр на картах памяти. Клавиша X удаляет ключевое слово, а клавиша Y – подтверждает результат поиска.

#### *Центр приложений*

Включает видеоплеер, музыкальный проигрыватель, электронную книгу, файловый менеджер, экспертный режим.

#### *Настройки*

Содержит все настройки для модели RG35XXSP, включая языковые настройки, настройки подсветки, фоновые настройки и т.д.

### 2. Игровые кнопки и порты

На передней панели игровой консоли расположены кнопки и клавиши управления: Меню (Menu), D-Pad (Кнопка-крестовина), A, B, Y, X, Выбрать (Select) и Старт (Запустить).

На боковой панели расположены индикатор, регулятор громкости (+ / -), кнопка включения приставки, сброс (R). Снизу расположены разъёмы для наушников и разъёмы для карт памяти TF1/INT и TF2/INT, сверху – 4 кнопки действий.

### 3. Импорт игр

Вставьте карту памяти, отформатированную в формате FAT32, в гнездо для внешней карты игровой консоли, и для каждой платформы будет создана новая папка: добавьте игру в папку и выберите её в разделе «Игровые комнаты» (Game Rooms).

*Поддерживаемые платформы:* портированные игры, PSP, PS1, DC, NDS, ARCADE, GBA, GBC, GB, SFC, FC, MAME, MD, GG, PCE, Sega 32x, NGPC, SMS, WSC.

### 4. Общие настройки

#### Языковые настройки

Выберите «Настройки» -> Языковые настройки в главном интерфейсе. Доступные языки: китайский, английский, японский, корейский, русский, французский, немецкий, испанский, португальский.

#### Яркость подсветки

Выберите «Настройки» -> Яркость подсветки в главном интерфейсе.

Существует 5 уровней яркости подсветки.

#### Время подсветки

Выберите «Настройки» -> Время подсветки в главном интерфейсе.

Есть 1 минута, 2 минуты, 5 минут, 10 минут или постоянное отображение. Подсветка экрана выключится по истечении установленного времени.

#### Настройка ключа

Настройка кнопок: Выберите «Настройки» -> «Настройка кнопок» в главном интерфейсе. Вы можете настроить отображение кнопок на корпусе или на геймпаде.

#### Качество игры

Подразделяется на высокое разрешение, линейную развертку, быструю развертку, точечную матрицу.

Различные опции будут включать различные эффекты отображения экранных фильтров.

### 5. Игровые настройки

#### Потоковая передача игр

Сначала убедитесь, что игровая консоль и компьютер подключены к одному и тому же Wi-Fi. Выберите Настройки -> Moonlight в главном интерфейсе.

Введите IP-адрес компьютера, чтобы начать сопряжение, введите PIN-код для успешного сопряжения и выберите «Подключиться». Во время потоковой передачи нажмите «Меню» + «Старт», чтобы завершить потоковую передачу.

#### Настройки Bluetooth

Сначала выберите «Настройки» -> «Настройки Bluetooth» в главном интерфейсе, выберите «Включить Bluetooth» и нажмите клавишу «X», чтобы выполнить поиск устройств в

окне поиска. Затем выберите контроллер, который вы хотите подключить, в соответствии с названием устройства.

### 6. Световой индикатор и функция зарядки

В комплект поставки устройства входит четырёхлинейный кабель для передачи данных с напряжением 5 В/1,5 А.

Подключите кабель для зарядки и устройство начнёт заряжаться.

Модель RG35XXSP оснащена двумя индикаторами: нижний – это индикатор зарядки, а верхний – индикатор работы.

*Зелёный свет* – работает (активна)

*Красный свет* – низкая мощность

*Жёлтый индикатор* – заряжается

### 7. Ярлыки эмулятора RA

*Меню* – Меню

*Меню* + R2 – перемотка вперед

*Меню* + L2 – замедленная съемка

*Меню* + R1 – сохранить процесс

*Меню* + L1 – загрузить процесс

*Меню* + Y – отображать частоту кадров

*Меню* + B – скриншот

*Меню* + X – пауза

*Меню* + Старт – выйти

*Меню* + Громкость+ – регулировка яркости

*Меню* + Направление влево/вправо – выбор интервала сохранения состояния

### 8. Онлайн-игра

• Сначала убедитесь, что обе консоли подключены к одному и тому же Wi-Fi.

• Запишите IP-адреса двух консолей, перейдя в раздел «Сетевые настройки» -> «IP-адрес»

• В RetroArch войдите в ту же игру и вызовите меню через Menu.

• Настройте её, выполнив следующие действия:

1) Игровая консоль A (хост)

2) Выберите Netplay -> Хост -> Запустить Netplay Host

3) Игровая консоль B (slave)

4) Выберите Netplay -> Подключиться к Netplay Host, введите IP-адрес и нажмите кнопку "Старт" для успешного подключения

# Инструкция по эксплуатации

## Игровая портативная приставка Anbernic RG35XX SP

### Комплектация:

- Игровая консоль - 1 шт.
- Кабель USB Type-C - 1 шт.
- Очищающие салфетки для экрана - 2 шт.
- Защитная пленка для экрана - 1 шт.
- Инструкция по эксплуатации - 1 шт.

### 1. Управление основным интерфейсом

#### *Game Rooms*

После входа вы можете выбрать «Внутренняя карта» или «Внешняя карта» и выбрать платформу для игры.

#### *RA Emulator*

После входа вы можете выбрать «Внутренняя карта» или «Внешняя карта» и выбрать платформу для игры.

#### *Избранное*

Нажмите кнопку «Старт» в игровом центре, чтобы сохранить игру в избранное, и игра появится в этом разделе.

#### *История*

В этом разделе появляются запущенные ранее игры, историю можно очищать в настройках.

#### *Поиск*

Быстрый поиск игр на картах памяти. Клавиша X удаляет ключевое слово, а клавиша Y – подтверждает результат поиска.

#### *Центр приложений*

Включает видеоплеер, музыкальный проигрыватель, электронную книгу, файловый менеджер, экспертный режим.

#### *Настройки*

Содержит все настройки для модели RG35XXSP, включая языковые настройки, настройки подсветки, фоновые настройки и т.д.

### 2. Игровые кнопки и порты

На передней панели игровой консоли расположены кнопки и клавиши управления: Меню (Menu), D-Pad (Кнопка-крестовина), A, B, Y, X, Выбрать (Select) и Старт (Запустить).

На боковой панели расположены индикатор, регулятор громкости (+ / -), кнопка включения приставки, сброс (R). Снизу расположены разъёмы для наушников и разъёмы для карт памяти TF1/INT и TF2/INT, сверху – 4 кнопки действий.

### 3. Импорт игр

Вставьте карту памяти, отформатированную в формате FAT32, в гнездо для внешней карты игровой консоли, и для каждой платформы будет создана новая папка: добавьте

игру в папку и выберите её в разделе «Игровые комнаты» (Game Rooms).

**Поддерживаемые платформы:** портированные игры, PSP, PS1, DC, NDS, ARCADE, GBA, GBC, GB, SFC, FC, MAME, MD, GG, PCE, Sega 32x, NGPC, SMS, WSC.

### 4. Общие настройки

#### *Языковые настройки*

Выберите «Настройки» -> Языковые настройки в главном интерфейсе. Доступные языки: китайский, английский, японский, корейский, русский, французский, немецкий, испанский, португальский.

#### *Яркость подсветки*

Выберите «Настройки» -> Яркость подсветки в главном интерфейсе.

Существует 5 уровней яркости подсветки.

#### *Время подсветки*

Выберите «Настройки» -> Время подсветки в главном интерфейсе.

Есть 1 минута, 2 минуты, 5 минут, 10 минут или постоянное отображение. Подсветка экрана выключается по истечении установленного времени.

#### *Настройка клавиш*

Настройка клавиш: Выберите «Настройки» -> «Настройка клавиш» в главном интерфейсе. Вы можете настроить отображение клавиш на корпусе или на геймпаде.

#### *Качество игры*

Подразделяется на высокое разрешение, линейную развертку, быструю развертку, точечную матрицу. Различные опции будут включать различные эффекты отображения экранных фильтров.

### 5. Игровые настройки

#### *Потоковая передача игр*

Сначала убедитесь, что игровая консоль и компьютер подключены к одному и тому же Wi-Fi. Выберите Настройки -> Moonlight в главном интерфейсе.

Ведите IP-адрес компьютера, чтобы начать сопряжение, введите PIN-код для успешного сопряжения и выберите «Подключиться». Во время потоковой передачи нажмите «Меню» + «Старт», чтобы завершить потоковую передачу.

#### *Настройки Bluetooth*

Сначала выберите «Настройки» -> «Настройки Bluetooth» в главном интерфейсе, выберите «Включить Bluetooth» и нажмите клавишу «X», чтобы выполнить поиск устройств в окне поиска. Затем выберите контроллер, который вы хотите подключить, в соответствии с названием устройства.

### 6. Световой индикатор и функция зарядки

В комплект поставки устройства входит четырёхлинейный кабель для передачи данных с напряжением 5 В/1,5 А. Подключите кабель для зарядки и устройство начнёт заряжаться.

Модель RG35XXSP оснащена двумя индикаторами: нижний – это индикатор зарядки, а верхний – индикатор работы.

**Зелёный свет** – работает (активна)

**Красный свет** – низкая мощность

**Желтый индикатор** – заряжается

### 7. Ярлыки эмулятора RA

**Меню** – Меню

**Меню + R2** – перемотка вперед

**Меню + L2** – замедленная съемка

**Меню + R1** – сохранить процесс

**Меню + L1** – загрузить процесс

**Меню + Y** – отображать частоту кадров

**Меню + B** – скриншот

**Меню + X** – пауза

**Меню + Старт** – выйти

**Меню + -Громкость+** – регулировка яркости

**Меню + Направление влево/вправо** – выбор интервала сохранения состояния

### 8. Онлайн-игра

• Сначала убедитесь, что обе консоли подключены к одному и тому же Wi-Fi.

• Запишите IP-адреса двух консолей, перейдя в раздел «Сетевые настройки» -> «IP-адрес»

• В RetroArch войдите в ту же игру и вызовите меню через Menu.

• Настройте её, выполнив следующие действия:

- 1) Игровая консоль A (хост)  
Выберите Netplay -> Хост -> Запустить Netplay Host
- 2) Игровая консоль B (slave)  
Выберите Netplay -> Подключиться к Netplay Host, введите IP-адрес и нажмите кнопку "Старт" для успешного подключения