

Инструкция по эксплуатации

Игровая портативная приставка Anbernic RG35XX H

Комплектация:

- Игровая консоль - 1 шт.
- Кабель USB Type-C - 1 шт.
- Очищающие салфетки для экрана - 2 шт.
- Инструкция по эксплуатации - 1 шт.

1. Управление основным интерфейсом

Game Rooms

После входа вы можете выбрать «Внутренняя карта» или «Внешняя карта» и выбрать платформу для игры.

RA Emulator

После входа вы можете выбрать «Внутренняя карта» или «Внешняя карта» и выбрать платформу для игры.

Избранное

Нажмите кнопку «Старт» в игровом центре, чтобы сохранить игру в избранное, и игра появится в этом разделе.

История

В этом разделе появляются запущенные ранее игры, историю можно очищать в настройках.

Поиск

Быстрый поиск игр на картах памяти. Клавиша X удаляет ключевое слово, а клавиша Y – подтверждает результат поиска.

Настройки

Содержит все настройки для модели RG35XX H, включая языковые настройки, настройки подсветки, фоновые настройки и т.д.

2. Игровые кнопки и порты

На передней панели игровой консоли расположены кнопки и клавиши управления: Старт (Start), индикатор, D-Pad (Кнопка-крестовина), A, B, Y, X, Выбрать (Select), левый и правый джойстик.

На боковой панели регулятор громкости (+ / -), кнопка включения приставки, сброс (R).

Снизу расположены разъёмы для карт памяти TF1/INT и TF2/INT, сверху – 4 кнопки действий, разъём для наушников, HD-разъём, OTG1, DC/OTG2-разъёмы, F – кнопка меню.

3. Импорт игр

Вставьте карту памяти, отформатированную в формате FAT32, в гнездо для внешней карты игровой консоли, и для каждой платформы будет создана новая папка: добавьте

игру в папку и выберите её в разделе «Игровые комнаты» (Game Rooms).

Поддерживаемые платформы: портированные игры, PSP, PS1, DC, NDS, ARCADE, GBA, GBC, GB, SFC, FC, MAME, MD, GG, PCE, NGPC, SMS, WSC.

4. Общие настройки

Языковые настройки

Выберите «Настройки» -> Языковые настройки в главном интерфейсе. Доступные языки: упрощенный китайский, традиционный китайский, английский, японский, корейский, русский, испанский.

Яркость подсветки

Выберите «Настройки» -> Яркость подсветки в главном интерфейсе.

Существует 5 уровней яркости подсветки.

Время подсветки

Выберите «Настройки» -> Время подсветки в главном интерфейсе.

Есть 1 минута, 2 минуты, 5 минут, 10 минут или постоянное отображение. Подсветка экрана выключается по истечении установленного времени.

Настройка ключа

Настройка кнопок: Выберите «Настройки» -> «Настройка кнопок» в главном интерфейсе. Вы можете настроить отображение кнопок на корпусе или на геймпаде.

5. Игровые настройки

Качество игры

Подразделяется на высокое разрешение, линейную развертку, быструю развертку, точечную матрицу. Различные опции будут включать различные эффекты отображения экранных фильтров.

Потоковая передача игр

Сначала убедитесь, что игровая консоль и компьютер подключены к одному и тому же Wi-Fi. Выберите Настройки -> Moonlight в главном интерфейсе.

Введите IP-адрес компьютера, чтобы начать сопряжение, введите PIN-код для успешного сопряжения и выберите «Подключиться». Во время потоковой передачи нажмите «F» + «Старт», чтобы завершить потоковую передачу.

Настройки Bluetooth

Сначала выберите «Настройки» -> «Настройки Bluetooth» в главном интерфейсе, выберите «Включить Bluetooth» и нажмите клавишу «X», чтобы выполнить поиск устройств в окне поиска. Затем выберите контроллер, который вы хотите подключить, в соответствии с названием устройства.

6. Световой индикатор и функция зарядки

В комплект поставки устройства входит четырёхлинейный кабель для передачи данных с напряжением 5 В/1,5 А. Подключите кабель для зарядки и устройство начнёт заряжаться.

Модель RG35XX H оснащена двумя индикаторами: нижний – это индикатор зарядки, а верхний – индикатор работы.

Зелёный свет – работает (активна)

Красный свет – низкая мощность

Желтый индикатор – заряжается

7. Ярлыки эмулятора RA

F – Меню

F + R2 – перемотка вперед

F + L2 – замедленная съемка

F + R1 – сохранить процесс

F + L1 – загрузить процесс

F + Y – отображать частоту кадров

F + B – скриншот

F + X – пауза

F + Старт – выйти

F + Громкость+ – регулировка яркости

F + Направление влево/вправо – выбор интервала сохранения состояния

8. Онлайн-игра

• Сначала убедитесь, что обе консоли подключены к одному и тому же Wi-Fi.

• Запишите IP-адреса двух консолей, перейдя в раздел «Сетевые настройки» -> «IP-адрес»

• В RetroArch войдите в ту же игру и вызовите меню через Menu.

• Настройте её, выполнив следующие действия:

1) Игровая консоль A (хост)

2) Выберите Netplay -> Хост -> Запустить Netplay Host

3) Игровая консоль B (slave)

4) Выберите Netplay -> Подключиться к Netplay Host, введите IP-адрес и нажмите кнопку "Старт" для успешного подключения