

NINTENDO DS^{lite}



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Официальный дистрибьютор Nintendo на территории России «ND Видеоигры»

«ND Видеоигры»
Тел. (495) 785-65-13
www.nintendo.ru
support@nintendo.ru

Этот знак качества является гарантией того, что вы купили изделие со стандартом качества, надежности и зрелищности Nintendo. При покупке игр и аксессуаров всегда обращайте внимание на наличие этого знака, чтобы быть уверенным в полной совместимости всех компонентов с вашим игровым устройством от Nintendo.



Благодарим за выбор системы Nintendo DS™ Lite.

ВАЖНО: Перед установкой и эксплуатацией Nintendo DS Lite, пожалуйста, ознакомьтесь с этим руководством пользователя, а также внимательно прочитайте инструкцию по технике безопасности. Если после прочтения у вас по-прежнему останутся вопросы, обратитесь в нашу службу поддержки на www.nintendo.com или позвоните по телефону 1-800-255-3700.

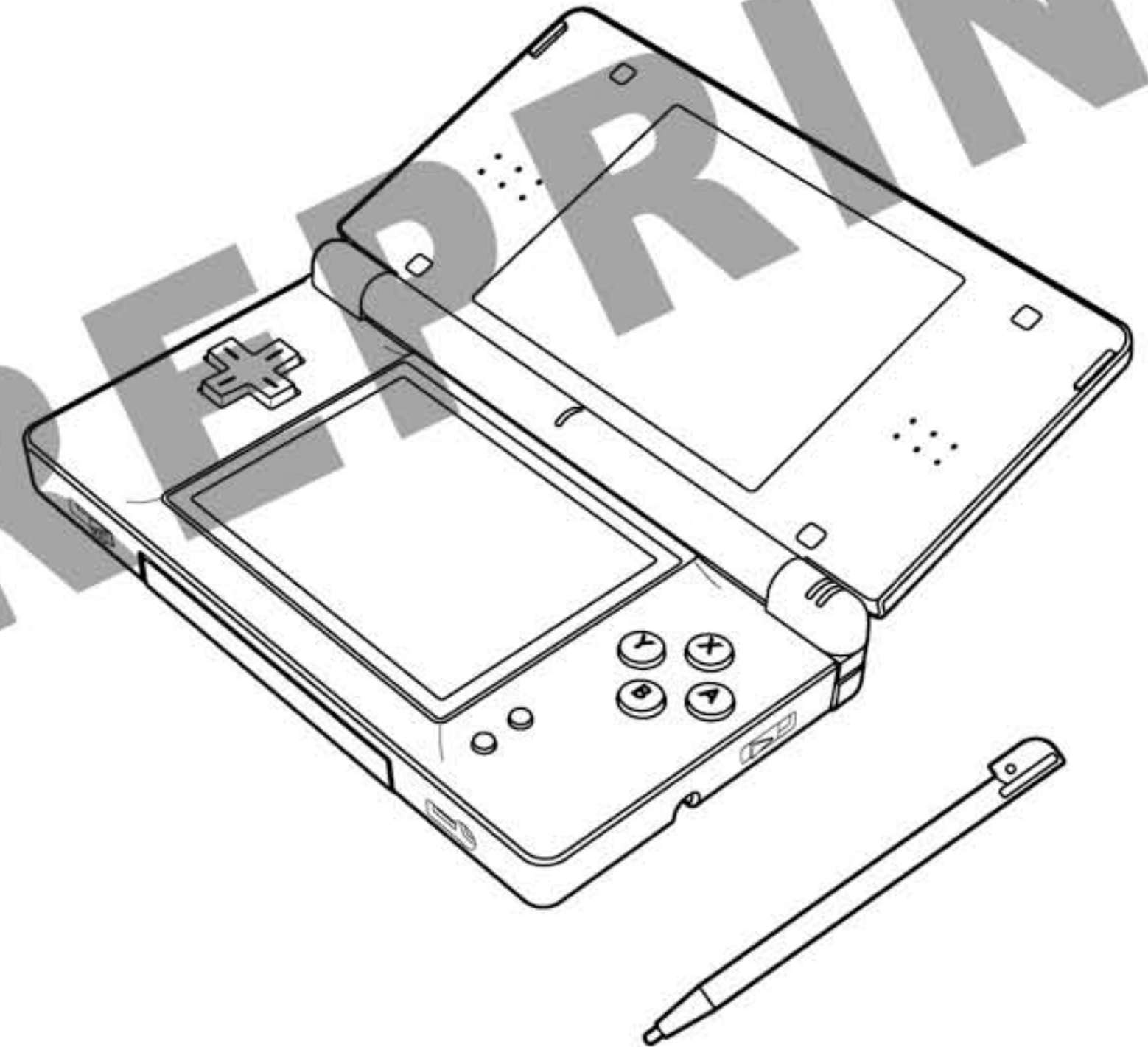


NINTENDO DS LITE использует систему защиты RSA BSAFE компании RSA SECURITY INC. RSA – зарегистрированная торговая марка RSA SECURITY INC. BSAFE – зарегистрированная торговая марка компании RSA SECURITY INC. в Соединенных Штатах Америки и/или в других странах. RSA SECURITY INC. Все права защищены.
© NINTENDO, 2005. NINTENDO OF CANADA LTD. Все права защищены.



Данный продукт использует LC FONT компании Sharp Corporation, за исключением некоторых символов. LC FONT, LCFONT и логотип LC являются торговыми знаками компании Sharp Corporation.

TM, © AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
ALL RIGHTS RESERVED.
© 2007 NINTENDO.



1 Инструкция по технике безопасности	5
2 Описание элементов Nintendo DS Lite	8
3 Зарядка аккумуляторных батарей Nintendo DS Lite (USG-003)	10
4 Замена аккумуляторных батарей Nintendo DS Lite	12
5 Использование пера Nintendo DS Lite (USG-004) и сенсорного экрана	13
6 Информация о конфиденциальности	14
7 Настройка системы	15
8 Главное меню Nintendo DS	16
9 Использование игровых модулей Nintendo DS (NTR-005)	17
10 Использование игровых модулей Game Boy Advance (AGB-002)	18
11 Беспроводная связь и режимы игры	19
12 PictoChat™	21
13 Использование экранной клавиатуры	23
14 Меню настроек – Изменение настроек системы	24
15 Nintendo Wi-Fi соединение	28
16 Возможные проблемы и способы их решения	29
17 Утилизация изделия по окончании срока службы	31

Важно: Совместимость с играми Game Boy и аксессуарами

Игровая система Nintendo DS Lite (USG-001) **НЕ** будет работать со следующими играми и аксессуарами:

- Игры, разработанные только для приставки Game Boy™ (DMG-09)
- Игры для Game Boy™ Color (CGB-002)
- Кабели для Game Boy (CGB-003) и Game Boy Advance (AGB-005)
- Беспроводной адаптер для Game Boy Advance™ (AGB-015)
- Беспроводной адаптер для Game Boy™ Micro (OXY-004)
- Кабель для Game Boy™ Micro (OXY-008(EUR))
- Кабель для NINTENDO GAMECUBE™ Game Boy Advance™ (DOL-011)
- Камера для Game Boy™ (MGB-006)
- Принтер для Game Boy™ (MGB-007)

Nintendo DS Lite совместима с играми для Game Boy Advance (AGB-002) только в **одиночном режиме** игры.

ОЗНАКОМЬТЕСЬ С ЭТОЙ ВАЖНОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫ ИЛИ ВАШ РЕБЕНОК ПРИСТУПИТЕ К ВИДЕОИГРАМ. ЕСЛИ ИГРОВАЯ СИСТЕМА БУДЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬСЯ МАЛЕНЬКИМИ ДЕТЬМИ, ВЗРОСЛЫЕ ОБЯЗАНЫ ПОЗНАКОМИТЬ ИХ С ИНСТРУКЦИЕЙ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ. НЕСОБЛЮЖДЕНИЕ ЭТИХ ПРАВИЛ МОЖЕТ ПРИВЕСТИ К НАНЕСЕНИЮ ВРЕДА.

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ЭПИЛЕПСИЯ

Некоторые люди (примерно 1 из 4000) страдают от потемнения в глазах и эпилептических приступов, и мерцающий свет большой интенсивности или частая смена контрастных цветов могут вызывать у них мышечные судороги и потерю сознания. Яркий, красочный мультфильм с частой сменой кадров или видеоигра могут, к сожалению, спровоцировать приступ, даже если раньше его симптомы не проявлялись.

Если ранее у вас случались приступы, потеря внимания или другие признаки эпилепсии, обязательно проконсультируйтесь с врачом перед тем, как приступить к игре.

Мы советуем родителям внимательно наблюдать за тем, как дети играют в видеоигры. Если во время игры у вас и ваших детей появляются такие симптомы, как **головокружение, затуманенность зрения, тик, дезориентация, произвольные движения или конвульсии**, следует **НЕМЕДЛЕННО** прекратить игру и обратиться к врачу.

Меры предосторожности:

1. Не садитесь и не стойте слишком близко к экрану.
2. Используйте экран как можно меньшего размера.
3. Не играйте, если чувствуете усталость или хотите спать.
4. Играйте в хорошо освещенном помещении.
3. Через каждый час игры отдыхайте по крайней мере 10–15 минут.

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ТРАВМЫ ВСЛЕДСТВИЕ ПОВТОРЯЮЩИХСЯ ДВИЖЕНИЙ И НАПРЯЖЕНИЯ ГЛАЗ

Если вы играете несколько часов подряд, ваши мышцы, суставы, кожа или глаза могут быть травмированы. Следуйте нижеприведенным рекомендациям, чтобы избежать тендинита, кистевого туннельного синдрома, раздражения кожи или астенопии:

- Старайтесь не играть долго. Рекомендуется, чтобы родители наблюдали за ребенком во время игры.
- Каждый час делайте перерыв на 10–15 минут, даже если вам это кажется ненужным.
- При использовании пера Nintendo DS Lite не сжимайте его сильно и не нажимайте на экран. Это может вызвать дискомфорт и усталость.
- Если ваши кисти, запястья, глаза или плечи при игре устают или болят, прекратите играть и отдохните несколько часов.
- Если во время или после игры ваши кисти, запястья, глаза или плечи продолжают болеть, прекратите игру и обратитесь к врачу.

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ЭКСПЛУАТАЦИЯ АККУМУЛЯТОРНЫХ БАТАРЕЙ

Nintendo DS Lite включает в себя блок питания на литий-ионной аккумуляторной батарее. Протекшие ингредиенты или окисление литий-ионных батарей могут быть опасны для игрока или повредить приставку.

При протекании батареи избегайте контакта с кожей. В случае попадания жидкости на кожу немедленно и тщательно промойте это место водой с мылом. При попадании жидкости в глаза тщательно промойте чистой водой и обратитесь к врачу.

Чтобы избежать протечки, возгорания или взрыва аккумуляторной батареи:

- Не подвергайте батарею механическим воздействиям, вибрации.
- Не разбирайте и не пытайтесь отремонтировать или деформировать батарею.
- Не сжигайте использованные батареи. Не дотрагивайтесь до клемм батареи и не закорачивайте клеммы металлическим предметом.
- Не счищайте и не повреждайте наклейку батареи.
- Не подвергайте батарею воздействию тепла и не сжигайте ее.
- Не используйте батарею, если пластиковая крышка сорвана или ее целостность вызывает какие-либо сомнения.
- Не вставляйте и не вынимайте батарею при включенном питании.
- Перезарядка аккумуляторной батареи Nintendo DS Lite должна производиться только под наблюдением взрослых.
- Для перезарядки аккумуляторной батареи Nintendo DS Lite используйте только входящий в комплект Nintendo DS Lite источник питания.
- Используйте данную аккумуляторную батарею только для питания игровой системы Nintendo DS Lite.
- Перед утилизацией игровой системы Nintendo DS Lite батарея должна быть извлечена из нее.
- Не погружайте батарею в воду, не допускайте попадания на нее воды или других жидкостей.
- В случае неправильного обращения с литий-ионной батареей (например, при ее замене) существует опасность воспламенения или взрыва. Не допускайте условий, при которых батарея может быть деформирована, разбита, проколота или подвергнута воздействию температуры выше 60°C. Не прикасайтесь металлическими предметами к клеммам батареи. Не используйте для питания игровой системы Nintendo DS Lite батареи другого типа, отличные от USG-003, – это может повлечь за собой риск воспламенения или взрыва.

Не извлекайте аккумуляторную батарею из игровой системы Nintendo DS Lite за исключением возникновения случаев необходимости ее замены.

При утилизации батареи следуйте нормам и правилам, принятым в месте вашего проживания. За более подробной информацией по утилизации батареи обратитесь в местный орган по утилизации твердых отходов. Не используйте батарею после попадания на нее жидкости.

Сменные аккумуляторные батареи продаются отдельно. За информацией о местах, где можно приобрести эти батареи, обратитесь в Сервисный центр Nintendo. Если вы не хотите менять батарею самостоятельно, можно отправить вашу Nintendo DS Lite в Сервисный центр Nintendo, где замену батареи осуществит квалифицированный специалист.

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ЭЛЕКТРОМАГНИТНОЕ ИЗЛУЧЕНИЕ

Nintendo DS Lite может испускать электромагнитное излучение, влияющее на работающие рядом электронные приборы, включая кардиологические стимуляторы.

- Убедитесь, что работающая Nintendo DS Lite находится не ближе, чем в 25 сантиметрах от стимулятора.
- Если у вас есть стимулятор или другой медицинский имплантат, не используйте беспроводную связь Nintendo DS Lite, не проконсультировавшись с врачом или производителем имплантата.

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ – ИСПОЛЬЗОВАНИЕ NINTENDO DS LITE НА БОРТУ САМОЛЕТА, В ГОСПИТАЛЯХ И В АЭРОПОРТАХ

Эксплуатация Nintendo DS Lite (НЕ в беспроводном режиме) допускается на борту самолета, в госпиталях и в аэропортах согласно правилам использования в таких местах приборов без радиоизлучения. Если ваша система Nintendo DS Lite находится в беспроводном режиме, светодиодный индикатор питания (зеленый или красный) будет быстро мигать, указывая на активную беспроводную связь. Светодиодный индикатор питания быстро мигает, если вы находитесь в режиме PictoChat™, играете в многопользовательском игровом режиме или загружаете игру на другое устройство.

Соблюдайте все правила и выполняйте все требования, касающиеся использования беспроводных устройств в таких местах, как госпитали, аэропорты, или на борту самолета. Находясь на борту самолета, не используйте PictoChat и не играйте в игры Nintendo DS в многопользовательском режиме. Нарушение этого правила может вызвать помехи или привести к неправильному функционированию оборудования с возможным возникновением случаев травматизма людей или повреждения техники.

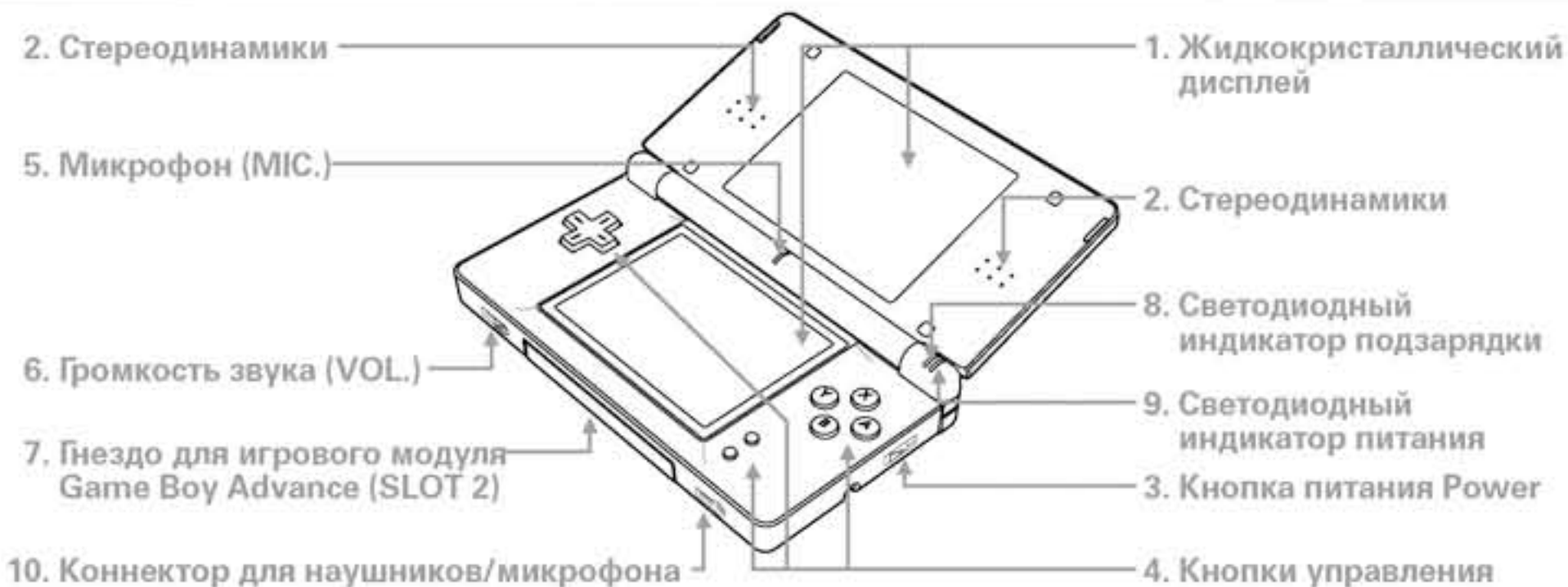
Данное изделие представляет собой сложный электронный прибор, прямое физическое воздействие на который может привести к его поломке. Защитный футляр для переноски (продается отдельно) может помочь предотвратить проблемы, связанные с прямым физическим воздействием.

Обратитесь к отдельному буклету с руководством по обеспечению здоровья и безопасности при эксплуатации Nintendo DS Lite за подробной информацией по мерам предосторожности и обслуживанию устройств и программ системы.

Перед настройкой или использованием системы Nintendo DS Lite внимательно прочтите следующие инструкции. Если после прочтения всех инструкций у вас остались вопросы, обратитесь в Сервисный центр Nintendo.

ПРИМЕЧАНИЕ: Этот продукт не содержит латекса, свинца, кадмия, шестивалентного хрома, полибромбифенила (PBB) или PBDE.

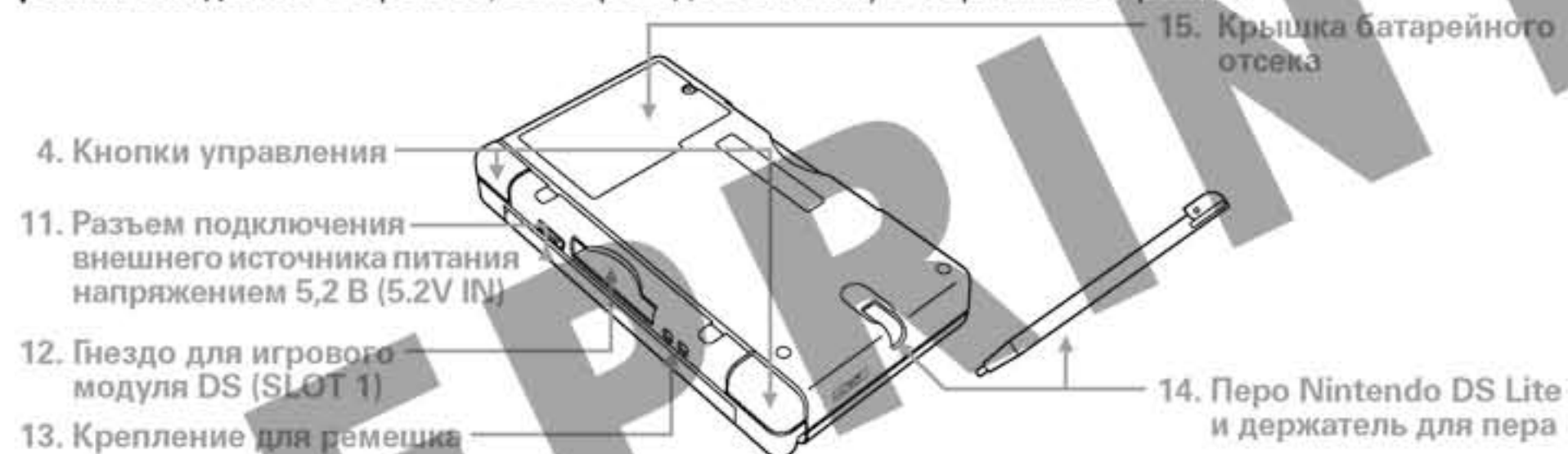
2 ОПИСАНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ NINTENDO DS LITE



1. **Жидкокристаллический дисплей** – двойной цветной жидкокристаллический дисплей. Нижняя часть (сенсорный экран) чувствительна к прикосновениям. Для управления необходимо использовать только лицензионное перо Nintendo.
ВНИМАНИЕ: Открывая Nintendo DS Lite, не держитесь пальцами возле петель, чтобы не зажать их.
2. **Стереодинамики.**
3. **Кнопка питания POWER** – включает и выключает игровую систему. Вы не сможете случайно выключить устройство во время игры – для этого придется удерживать кнопку нажатой некоторое время.
4. **Кнопки управления** – **+** джойстик-крестовина, кнопки A, B, X и Y, кнопки L и R, кнопки START и SELECT.
5. **Микрофон (MIC.)** – используется в играх с опциональной или обязательной поддержкой микрофона.
6. **Громкость звука (VOL.)** – передвиньте ползунок вправо, чтобы увеличить громкость, и влево, чтобы уменьшить.
7. **Гнездо для игрового модуля Game Boy Advance (USG-005) (SLOT 2)** – предназначается для загрузки игрового модуля Game Boy Advance или аксессуаров Nintendo DS (продаются отдельно). Если гнездо SLOT 2 не используется, закройте его во избежание попадания туда пыли и других посторонних предметов. **Не совместим с игровыми модулями для Game Boy или Game Boy Color.**
8. **Светодиодный индикатор подзарядки** – индикатор подсвечивается оранжевым светом при подзарядке батарей и выключается, когда подзарядка завершена.
9. **Светодиодный индикатор питания** – светится зеленым во время игры. Когда требуется подзарядить батарею, он меняет цвет на красный. В этом случае рекомендуется сохранить игру и подзарядить батарею, чтобы избежать потери данных.
• Часто мигающий индикатор свидетельствует, что устанавливается беспроводное соединение.

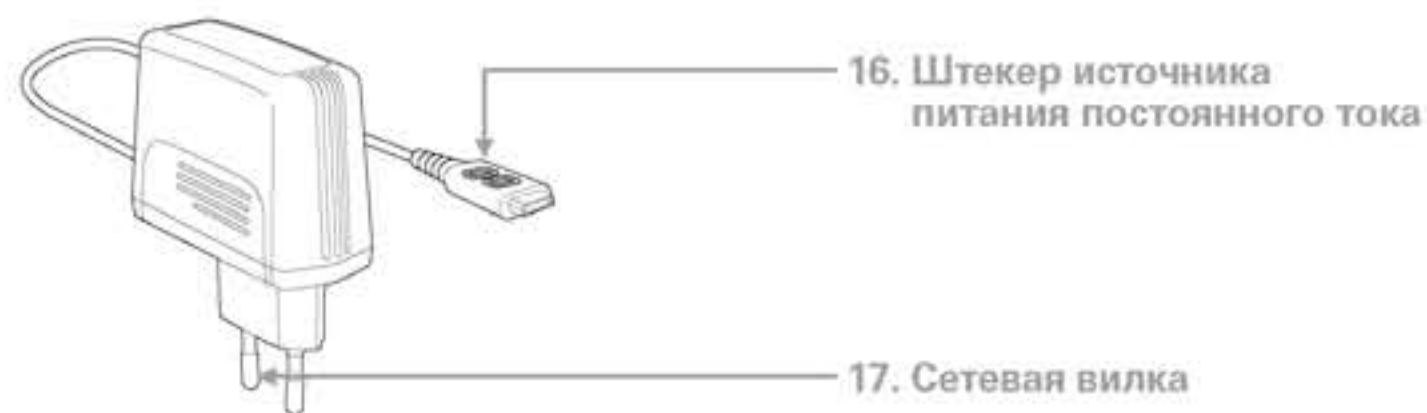
- Редко мигающий индикатор показывает, что игровая система находится в **режиме ожидания**.

ПРИМЕЧАНИЕ: Если вы закроете включенную Nintendo DS Lite, она автоматически перейдет в **режим ожидания**. Открыв ее, вы переведете систему в нормальный режим.



10. **Коннектор для наушников/микрофона** – разъем для подключения стереофонических наушников, внешнего микрофона или наушников с микрофоном (продаются отдельно).
11. **Разъем подключения внешнего источника питания напряжением 5,2 В (5.2V IN)** – позволяет подключать сетевой адаптер для Nintendo DS Lite (прилагается в комплекте) для подзарядки батареи или для использования Nintendo DS Lite в домашних условиях.
12. **Гнездо для игрового модуля Nintendo DS (SLOT 1)** – предназначается для загрузки игрового модуля Nintendo DS (модули продаются отдельно).
13. **Крепление для ремешка** – ремешок не включен в комплект поставки.
14. **Перо Nintendo DS Lite и держатель для пера** – когда не пользуетесь пером, всегда помещайте его в держатель.
15. **Крышка батарейного отсека** – снимите крышку, чтобы заменить аккумуляторную батарею. Дополнительная информация о замене батареи – на стр. 12.
16. **Штекер источника питания постоянного тока** – служит для подключения источника к разъему подключения внешнего источника питания напряжением 5,2 В для перезарядки аккумуляторной батареи или для питания устройства от бытовой электрической сети.
17. **Сетевая вилка** – вилка для подключения к розетке бытовой электрической сети напряжением 230 В.

Источник питания Nintendo DS Lite (USG-002(EUR))



3 ЗАРЯДКА АККУМУЛЯТОРНЫХ БАТАРЕЙ NINTENDO DS LITE (USG-003)

ВНИМАНИЕ. Не используйте источник питания Nintendo DS Lite во время грозы. Существует опасность удара током при разряде молнии.

Перед первым использованием Nintendo DS Lite или после длительного хранения устройства нужно зарядить батарею. (Чтобы батарейный блок служил как можно дольше, рекомендуется подзаряжать батареи по меньшей мере каждые полгода, если игровой системой не пользуются.)

Полностью заряженная батарея будет работать примерно 15–19 часов, в зависимости от интенсивности работы и уровня яркости жидкокристаллических дисплеев (информацию о том, как настроить уровень яркости, см. на стр. 16). При максимальной яркости срок работы батареи составляет 5-8 часов.

Батарейный блок может выдержать примерно 500 циклов перезарядки, однако его характеристики после серии перезарядок могут ухудшиться. Это зависит от условий эксплуатации, в частности от температуры (оптимальная температура при зарядке батареи – 10–40°C). Время работы батареи со временем может сокращаться. После 500 циклов перезарядки оно может составлять до 70% от времени работы батареи на момент покупки.

Зарядка полностью разряженной батареи длится около трех часов (реальное время зарядки зависит от степени износа батареи). Если индикатор питания стал красным, рекомендуется сохранить игру и подзарядить батарею, чтобы избежать потери данных. В течение этого процесса можно играть, но при этом время подзарядки возрастет.

ВАЖНО: Источник питания Nintendo DS Lite (USG-002(EUR)) предназначен только для игровых систем Nintendo DS Lite. Он не совместим с разъемами других систем Nintendo.

1. Вставьте штекер источника питания постоянного тока в разъем подключения внешнего источника питания напряжением 5,2 В на задней панели Nintendo DS Lite (рис. 1).

ВАЖНО: Чтобы не повредить штекер постоянного тока и/или разъем подключения внешнего источника питания, перед тем как соединить их, убедитесь, что разъем правильно расположен.



Рисунок 1

2. Размотайте провод источника питания и вставьте вилку в стандартную 230-вольтовую настенную розетку. Убедитесь, что штыри вилки до конца вошли в розетку. Пока батарея заряжается, будет гореть светодиодный индикатор подзарядки. В это время можно играть, но при этом время подзарядки возрастет (рис. 2).

При эксплуатации Nintendo DS Lite во время перезарядки батареи светодиодный индикатор подзарядки может продолжать светиться даже после завершения зарядки.

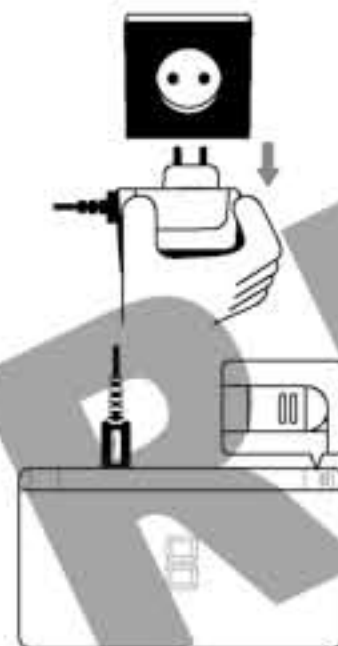


Рисунок 3



Рисунок 2

3. Когда батарея будет полностью заряжена, светодиод индикатора подзарядки погаснет. Выньте вилку из розетки и смотайте провод. Затем выньте штекер DC из разъема подключения внешнего источника питания (рис. 3).

ВАЖНО: Вынимая провод из Nintendo DS Lite или из розетки, аккуратно тяните за сам разъем или вилку, а не за шнур. Не наматывайте провод источника питания вокруг игрового модуля.

- Не используйте другие элементы питания, кроме аккумуляторной батареи Nintendo DS Lite.
- Источник питания устройства соответствует Директиве по приборам низкого напряжения (73/23/EEC).
- Источники питания, используемые с системой Nintendo DS Lite, следует регулярно проверять на предмет наличия повреждений шнура, штекера и других частей.
- При наличии повреждений необходимо прекратить использование источника питания до тех пор, пока они не будут устранены.
- Игровая система Nintendo DS Lite не предназначена для детей младше 3 лет.
- Недопустимо обращаться с источником питания как с игрушкой.
- Источник питания Nintendo DS Lite предназначена только для использования в помещении.
- Если внешний кабель или шнур источника питания поврежден, его необходимо заменить в Сервисном центре Nintendo во избежание возникновения возможных рисков.
- Перед очисткой системы Nintendo DS Lite следует отключить от источника питания.
- Необходимо помнить, что устройство и в особенности батарею необходимо хранить вне пределов досягаемости маленьких детей.

4 ЗАМЕНА АККУМУЛЯТОРНЫХ БАТАРЕЙ NINTENDO DS LITE

При необходимости замены аккумуляторной батареи придерживайтесь следующего порядка действий. Не разрешайте детям осуществлять замену батареи, это следует делать только взрослым. Сменные аккумуляторные батареи продаются отдельно. За информацией о местах, где можно приобрести эти батареи, обратитесь в Сервисный центр Nintendo. Если вы не хотите менять батарею самостоятельно, можно отправить вашу Nintendo DS Lite в Сервисный центр Nintendo, где замену батареи осуществит квалифицированный специалист.

1. Перед заменой батареи всегда выключайте питание и отсоединяйте источник питания.
2. При помощи соответствующей отвертки отпустите винт на крышке батарейного отсека (рис. 4). Снимите крышку батарейного отсека и отложите ее. Отвертка должна соответствовать размеру головок винтов. Использование неподходящей отвертки может привести к повреждению головки винта и невозможности снятия крышки батарейного отсека в дальнейшем.
3. При помощи выступа на конце аккумуляторной батареи извлеките ее из Nintendo DS Lite (рис. 5).
4. Вставьте новую аккумуляторную батарею в систему Nintendo DS Lite. Убедитесь, что батарея установлена правильно – расположена так, как показано на рис. 6.
5. Установите крышку батарейного отсека на место и затяните винт.

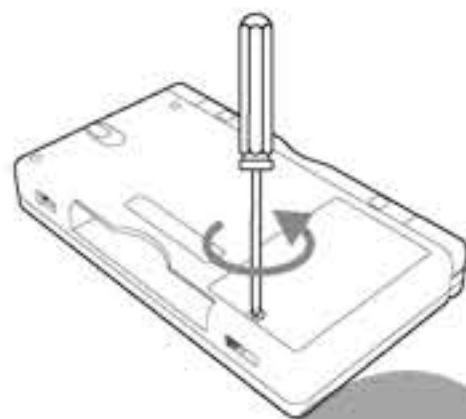


Рисунок 4



Рисунок 5



Рисунок 6

5 ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЕРА NINTENDO DS LITE (USG-004) И СЕНСОРНОГО ЭКРАНА

Нижний жидкокристаллический экран (или сенсорный экран) является интерактивным. В некоторых играх для Nintendo DS включена возможность рисования пером по сенсорному экрану. Возьмите перо, прикоснитесь к сенсорному экрану и попробуйте поводить (рис. 7 и 8).

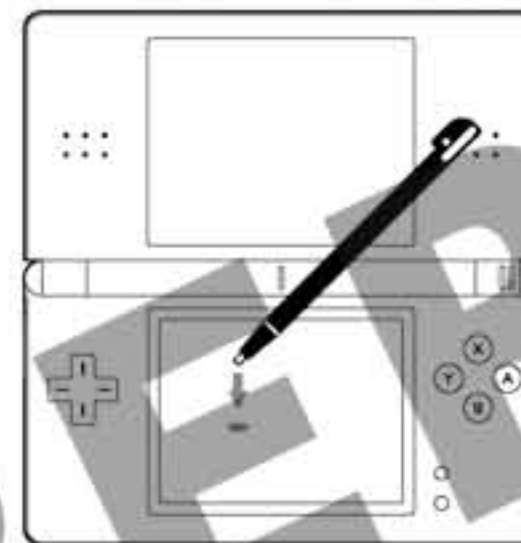


Рисунок 7

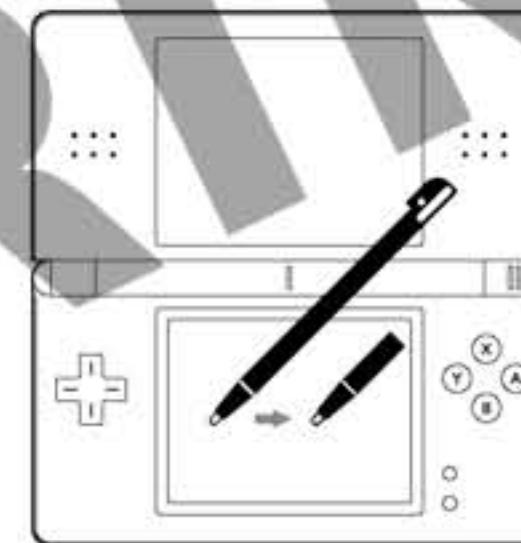


Рисунок 8

ВАЖНО: Инструкции по использованию пера и сенсорного экрана:

- Для управления нижним сенсорным экраном используйте ТОЛЬКО перо Nintendo DS Lite.
- Рисуя на сенсорном экране, не нажимайте на перо. Излишнее давление может повредить кристаллическую сетку.
- Не используйте поврежденное перо.
- Для управления сенсорным экраном используйте только оригинальное перо Nintendo.
- Если не пользуетесь пером, помещайте его в держатель.
- Для защиты экрана Nintendo DS Lite можно использовать защитное покрытие. Используйте только лицензированное компанией Nintendo защитное покрытие и только для сенсорного экрана.

ПОРЯДОК ОЧИСТКИ ЭКРАНА:

Наличие различных пятен, отпечатков пальцев или загрязнений на экранах вашей системы Nintendo DS Lite может привести к их неправильному функционированию и повреждению. Можно очистить экраны при помощи мягкой материи, аналогичной той, что используется для протирания линз или очков.

1. Слегка смочите материю в ЧИСТОЙ воде и протрите экраны для удаления загрязнений или посторонних материалов.
2. При помощи сухой тряпки протрите экраны. При необходимости повторите процедуру.

Если после очистки сенсорный экран по-прежнему не работает, обратитесь в Сервисный центр Nintendo.

6 ИНФОРМАЦИЯ О КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ

PictoChat™ не подходит для выхода в Интернет. Однако, используя PictoChat, вы можете связаться не менее чем с 15 другими пользователями Nintendo DS или Nintendo DS Lite в пределах радиуса их действия (около 20 метров). Другие пользователи смогут видеть ваш псевдоним и получать сообщения от вас. В целях безопасности не сообщайте другим пользователям личную информацию, такую как фамилия, номер телефона, возраст, электронный или домашний адрес.

Взрослые должны помочь детям с установкой системы и проинструктировать о недопустимости распространения личной информации. В PictoChat нет блокировки сообщений от незнакомых пользователей. Как и в случае общения в немодерируемых интернет-чатах, предупредите ребенка об опасности получения сообщений или общения с незнакомцами.

Введите любую дату в графу о дне и месяце рождения (год вводить не требуется) во время настройки системы, и в этот день в чате вы получите сообщение «It's your birthday».

Получить дополнительную информацию можно на <http://www.nintendo.com/consumer/dsprivacy>.

7 НАСТРОЙКА СИСТЕМЫ

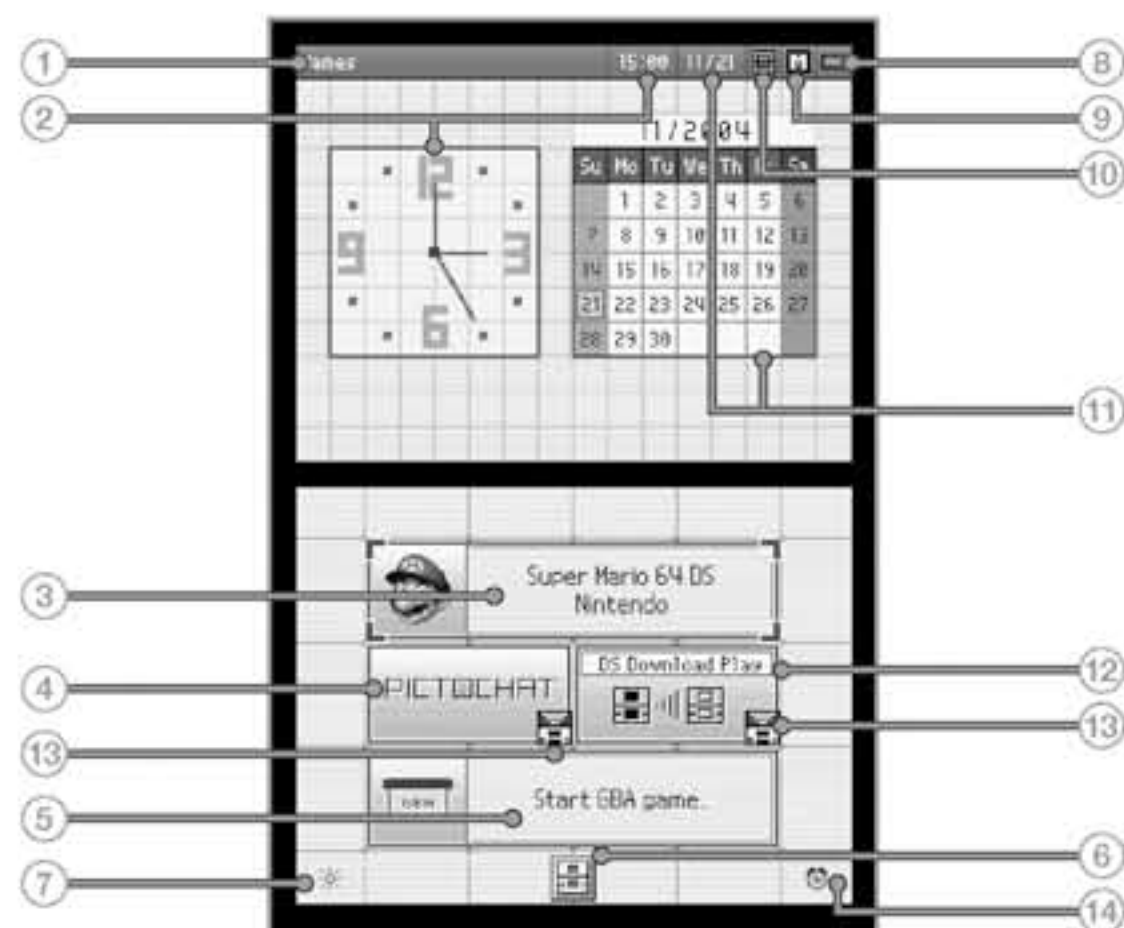
Во время первого включения игровой системы Nintendo DS Lite вам нужно будет указать язык надписей на экране. С помощью +джойстика-крестовины или пера выберите язык, затем пером выберите YES (да) или кнопку A.

Следуйте появляющимся на экране инструкциям для ввода псевдонима, месяца и дня (но не года) рождения, настройки цвета экрана, даты, времени. Если хотите вернуться назад и изменить настройки, нажмите кнопку B. В дальнейшем вы сможете изменить эти опции через **меню настройки**, как это описано на стр. 24–28. Информацию по использованию клавиатуры на экране вы найдете на стр. 23.

После завершения процесса настройки нажмите QUIT (выход). В появившемся окошке с уведомлением нажмите YES (да). Nintendo DS Lite сохранит внесенные изменения и выключится. Включите питание, чтобы перейти в главное меню Nintendo DS Lite, описанное ниже.

Подобно другим новым устройствам с сенсорными экранами, для небольшой доли систем Nintendo DS Lite может потребоваться повторная калибровка с целью согласования взаимодействия пера с сенсорным экраном перед началом их использования. Если вы считаете, что ваша игровая система Nintendo DS Lite нуждается в повторной калибровке, обратитесь к стр. 28, где представлено описание и инструкции по настройке опции сенсорного экрана в **меню настроек**.

8 ГЛАВНОЕ МЕНЮ NINTENDO DS



1. **Имя пользователя** – может быть изменено в **меню настройки** (стр. 27).
2. **Часы/Будильник и текущее время** – могут быть изменены в **меню настройки** (стр. 26).
3. **Панель выбора игры** – выберите, чтобы начать игру с модуля, вставленного в гнездо SLOT 1 (подробнее – в главе «Использование игровых модулей Nintendo DS (NTR-005)» на стр. 17).
4. **Панель выбора PictoChat** – выберите, чтобы открыть окно чата (подробнее о функции PictoChat – на стр. 21–22).
5. **Панель выбора игры Game Boy Advance** – выберите, чтобы начать игру для Game Boy Advance с модуля, вставленного в гнездо SLOT 2 (подробнее – в главе «Использование игровых модулей Game Boy Advance (AGB-002)» на стр. 18).
6. **Панель меню настроек** – выберите, чтобы открыть **меню настроек** и внести изменения в текущие данные (подробнее о **меню настроек** – на стр. 24–28).
7. **Яркость дисплея** – выберите один из четырех уровней яркости экрана. **ПРИМЕЧАНИЕ:** Чем выше уровень настройки яркости, тем быстрее будет разряжаться батарея.
8. **Значок индикатора питания** – показывает степень разрядки батареи. Пока батарея заряжена, он горит зеленым цветом. В случае разрядки батареи цвет индикатора меняется на красный.

9. **Значок режима стартового экрана** – определяет, в каком режиме будет включаться Nintendo DS Lite.
 - **Автоматический режим** – без дополнительных уведомлений загружается игра, находящаяся в гнезде SLOT 1 или SLOT 2. Если игровые модули вставлены в оба гнезда, игровая система начнет загрузку игры для Nintendo DS.
 - **Ручной режим** – появится **главное меню Nintendo DS**. Вы можете начать игру или внести изменения в настройки (стр. 25).
10. **Значок экрана Game Boy Advance** – вы можете выбрать, на каком экране будут отображаться игры для Game Boy Advance. Опция может быть изменена из **меню настроек** (стр. 25).
11. **Календарь и текущая дата** – опция может быть изменена из **меню настроек** (стр. 26).
12. **Панель скачанной игры Nintendo DS (DS DOWNLOAD PLAY)** – выберите, чтобы начать игру в **одномодульном режиме** (подробнее о режиме – в разделе «Беспроводная связь и режимы игры» на стр. 19–21).
13. **Значок беспроводной связи** – выберите эту опцию для включения беспроводной связи (см. стр. 20).
ВНИМАНИЕ: Использование беспроводной связи в некоторых местах запрещено.
14. **Панель включения/выключения будильника** – опция настройки будильника. Может также быть изменена из **меню настроек** (стр. 26).

9 ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИГРОВЫХ МОДУЛЕЙ NINTENDO DS (NTR-005)

1. Убедитесь, что Nintendo DS Lite подключена к сети и выключена.
2. Осторожно, но твердо вставьте игровой модуль до щелчка в гнездо устройства SLOT 1, расположенное на задней панели Nintendo DS Lite. При вставке метка должна смотреть в сторону нижней панели Nintendo DS Lite (рис. 9).
3. Включите питание. После **информационного экрана о безопасности** появится название игры. Щелкните пером название, чтобы начать игру (в **автоматическом режиме** игра начинается самостоятельно). Дополнительную информацию вы можете получить, прочитав руководство пользователя данной конкретной игры.
4. Перед тем как вынимать игровой модуль, сначала выключите питание. Нажмите модуль Nintendo DS в гнезде SLOT 1 до щелчка. После этого модуль автоматически выскочит из гнезда.

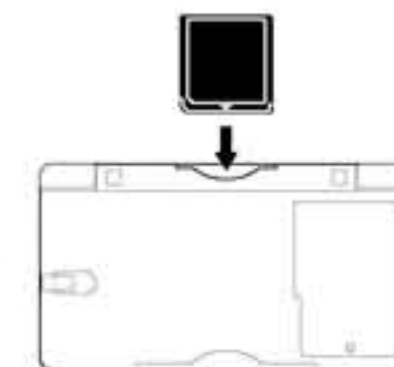


Рисунок 9

10 ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИГРОВЫХ МОДУЛЕЙ GAME BOY ADVANCE (AGB-002)

ВАЖНО: Nintendo DS Lite работает только с игровыми модулями Game Boy Advance и не совместима с более ранними игровыми модулями Game Boy или Game Boy Color.

1. Убедитесь, что Nintendo DS Lite подключена к сети и выключена.
2. Игровой модуль Game Boy Advance вставьте до щелчка в гнездо устройства SLOT 2, расположенное на передней панели Nintendo DS Lite. При вставке метка должна смотреть в сторону нижней панели Nintendo DS Lite (рис. 10).
3. Включите питание – появится название игры. Щелкните пером название, чтобы начать игру (в **автоматическом режиме** игра начинается самостоятельно). Дополнительную информацию вы можете получить, прочитав руководство пользователя данной конкретной игры.
4. Перед тем как вынимать игровой модуль, сначала выключите питание. Аккуратно вытащите модуль из гнезда.

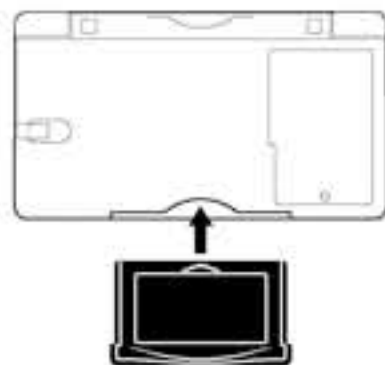


Рисунок 10

После окончания игры обязательно отключите питание и сетевой адаптер (если используете) как из розетки, так и из Nintendo DS Lite.

Не наматывайте шнур источника питания на Nintendo DS Lite.

Чтобы защитить Nintendo DS Lite от пыли и механических повреждений, закрывайте устройство, если не пользуетесь им.

ВНИМАНИЕ: Когда вы закрываете устройство, питание **НЕ** отключается автоматически. В этом случае включается **режим ожидания**, в нем процент потребляемой энергии значительно меньше. Открыв устройство, вы переведете систему в нормальный режим.

ВАЖНО: Инструкции по использованию игровых модулей

- Прежде чем вставить игровой модуль в Nintendo DS Lite, проверьте торцевой соединитель игрового модуля на предмет наличия посторонних предметов.
- Прежде чем вставить игровой модуль в Nintendo DS Lite, убедитесь в правильном расположении игрового модуля.
- Не выключайте питание и не вынимайте игровой модуль во время сохранения информации. В противном случае данные могут быть утеряны.
- Не дуйте на разъемы системы Nintendo DS Lite, или на разъемы Game Card, или Game Boy Advance Game Pak. Влага, содержащаяся в дыхании, может вызвать неправильное функционирование этих разъемов.

11 БЕСПРОВОДНАЯ СВЯЗЬ И РЕЖИМЫ ИГРЫ

ВНИМАНИЕ: Использование беспроводных устройств запрещено в некоторых местах. Обратитесь к разделу «Предупреждение – Электромагнитное излучение» на стр. 7.

Опция беспроводной связи Nintendo DS позволяет играть с другими людьми без использования кабелей. Существует два вида игр для Nintendo DS с опцией беспроводной связи.



Беспроводная многопользовательская игра DS с несколькими игровыми модулями требует наличия игрового модуля у каждого из игроков. Предельно допустимое количество игроков будет указано под специальным значком.



Беспроводная многопользовательская игра DS с одним игровым модулем позволяет нескольким пользователям играть при наличии только одного игрового модуля. Остальные пользователи скачивают игру на свои игровые системы, используя беспроводную связь. Предельно допустимое количество игроков будет указано под специальным значком.

Ищите эти значки на упаковках игр для Nintendo DS, чтобы определить тип беспроводной связи и предельно допустимое количество игроков для данной игры.

Беспроводная многомодульная игра DS

1. Убедитесь, что все Nintendo DS подключены к сети и выключены; затем вставьте игровые модули в каждую игровую систему. Включите все Nintendo DS.
2. Щелкните пером название, чтобы начать игру. Дополнительную информацию вы можете получить, прочитав руководство пользователя конкретной игры.

Беспроводная одномодульная игра DS

1. Убедитесь, что все системы Nintendo DS подключены к сети и выключены; затем вставьте игровой модуль в основную игровую систему. Включите все Nintendo DS.
2. Щелкните пером название на основной игровой системе, чтобы начать игру.
3. На вспомогательных игровых системах щелкните панель Nintendo DS DOWNLOAD PLAY (Скачанная игра DS) в **главном меню Nintendo DS**.
4. В **окне выбора игры** щелкните игру, которую хотите скачать (рис. 11). Вы получите запрос на подтверждение выбора (рис. 12). Щелкните YES (да) для начала скачивания игры с основной игровой системы. Дополнительную информацию вы можете получить, прочитав руководство пользователя конкретной игры.



Рисунок 11



Рисунок 12

Сила беспроводного сигнала

Во время беспроводной игры на обоих экранах будет появляться значок, показывающий силу беспроводного сигнала. Значок имеет четыре режима и в зависимости от силы сигнала меняется, как показано ниже.



Инструкции по беспроводной связи

- Начинайте игру, находясь на расстоянии не более 10 метров друг от друга. Вы можете менять дистанцию, приближаясь и удаляясь, чтобы достичь максимально стойкого сигнала в две черты или более.
- Не удаляйтесь друг от друга на расстояние более 20 метров.
- Системы должны быть по возможности строго направлены друг на друга.

- Старайтесь, чтобы между игровыми системами не было людей или других препятствий.
- Избегайте попадания в поле действия других устройств. Если вам кажется, что передача сигнала прерывается другим устройством (беспроводная сеть, микроволновая печь, беспроводные устройства, компьютеры), выберите для игры другое место или выключите наводящее помехи устройство.

Игровая система Nintendo DS Lite оснащена ВЧ-модулем (802.11) с выходной мощностью излучения менее 10 мВт (e.i.r.p.) и максимальной плотностью мощности по спектру менее -30 дБ(Вт)/1 МГц (e.i.r.p.). Такие показатели достигаются при эксплуатации в диапазоне температур от 0 до 40°C. В соответствии с этим игровая система Nintendo DS Lite классифицирована как оборудование Класса 1 (Class 1) согласно решению Комиссии 2000/299/EC.

12 PictoChat™

PictoChat позволяет, используя игровую систему Nintendo DS Lite, отправлять и принимать сообщения и картинки от других пользователей Nintendo DS или Nintendo DS Lite в беспроводном режиме. В каждой из четырех чат-комнат могут одновременно общаться до 16 человек. Рекомендуем ознакомиться с разделом «Информация о конфиденциальности» на стр. 14.

1. Включите питание. В **главном меню Nintendo DS** выберите панель PICTOCHAT (рис. 13).
2. Появится **окно выбора чат-комнаты**. Выберите одну из них, чтобы подключиться к беседе (рис. 14).

Номер на каждой панели с названием чата указывает на количество человек, находящихся в данной чат-комнате. Если максимальное количество человек уже находится в комнате (16/16), вы не сможете в нее войти. Значок в правой части панели показывает требуемую силу сигнала для подключения к комнате. Обратитесь к разделу «Сила беспроводного сигнала» на стр. 20.

ВНИМАНИЕ: Если у вас возникают проблемы с общением в чат-комнате, попробуйте переключиться на другую комнату и порекомендуйте своим друзьям сделать то же самое. Кроме того, обратитесь к разделу «Инструкции по беспроводной связи» на стр. 20 и проверьте возможные источники электромагнитных помех.

3. Появится **окно чата** в выбранной вами комнате (рис. 15).

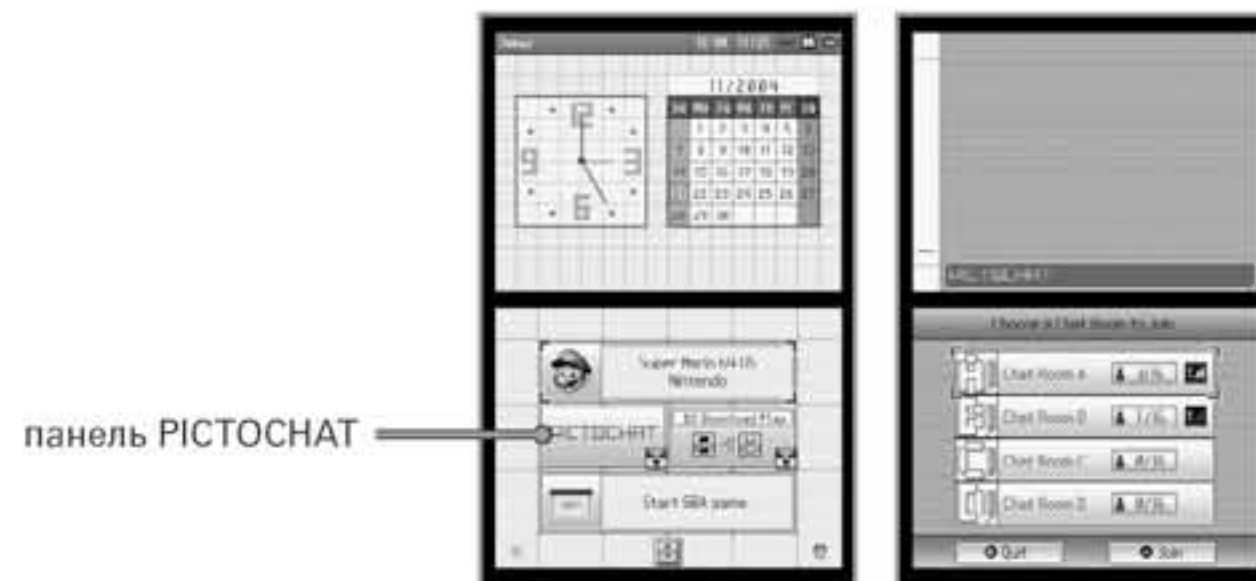


Рисунок 13

Рисунок 14

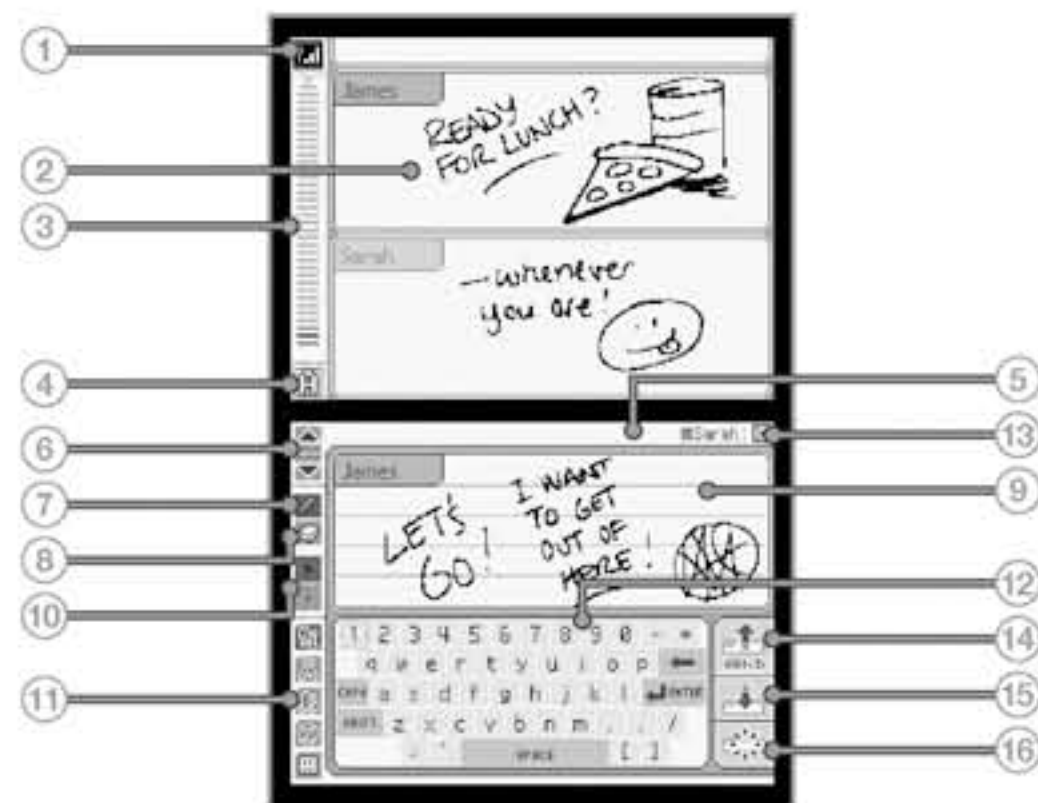


Рисунок 15

1. **Значок силы сигнала** – показывает силу сигнала для данной комнаты.
2. **Окно сообщения** – показываются отправленные или полученные текстовые сообщения или картинки.
3. **Полоса прокрутки** – показываются сообщения и картинки, отсортированные по цвету пользователя. Каждая строка соответствует одному сообщению.
4. **Буквенное обозначение чата** – показывается, в какой из чат-комнат вы находитесь.
5. **Строка участников чата** – перечень псевдонимов всех людей, находящихся в чате. Выберите псевдоним, чтобы создать соответствующее сообщение (на стр. 27 описано, как создавать сообщения).
6. **Кнопка прокрутки** – прокручивает историю сообщений вверх и вниз.
7. **Инструмент «Перо»** – используется для рисования картинок на экране ввода.
8. **Инструмент «Ластик»** – используется для стирания линий, нарисованных на экране ввода.
9. **Панель ввода** – текст и картинки появляются в этом окне перед отправкой.
10. **Толщина пера** – выберите толстое или тонкое перо для рисования или стирания.
11. **Стиль клавиатуры** – выберите один из нескольких видов клавиатуры (подробнее об экранной клавиатуре на стр. 23).
12. **Панель клавиатуры** – используйте перо, + джойстик-крестовину и кнопки A и B, чтобы печатать буквы в сообщении.
13. **Кнопка выхода** – нажмите, чтобы покинуть чат.
14. **Кнопка отправки (SEND)** – нажмите, чтобы отправить сообщение или картинку.
15. **Кнопка копирования** – нажмите, чтобы скопировать последнее сообщение или картинку из окна сообщения в панель ввода.
16. **Кнопка очистки** – нажмите, чтобы удалить всю информацию из панели ввода.

13 ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭКРАННОЙ КЛАВИАТУРЫ

Экранная клавиатура работает, как обычная компьютерная клавиатура. Стиль клавиатуры вы можете задать по собственному усмотрению в левой панели.

Существует пять стилей, описанных ниже (рис. 16).

Два стиля показаны на картинках, хотя все они работают по одному принципу.

Для печати букв используются перо, + джойстик-крестовина и кнопки A и B.

Алфавитно-цифровая

Международная

Японская слоговая азбука

Хирагана/Катакана

Символьная

Картинки



Рисунок 16

Алфавитно-цифровая

Переключение между прописными и строчными буквами

Переключение между прописными буквами/символами и строчными буквами/цифрами



Сделать пробел

Вернуть курсор на одну позицию назад или стереть последний символ

Перейти на следующую строку

Международная



Сделать пробел

Вернуть курсор на одну позицию назад или стереть последний символ

Перейти на следующую строку

14 МЕНЮ НАСТРОЕК – ИЗМЕНЕНИЕ НАСТРОЕК СИСТЕМЫ

Некоторые опции могут быть изменены из **меню настроек**. Чтобы выйти в **меню настроек**, выберите «Панель настроек» в **главном меню DS** (рис. 17).

Откройте **меню настроек**. В каждой из четырех панелей содержится свой набор изменяемых настроек (рис. 18).

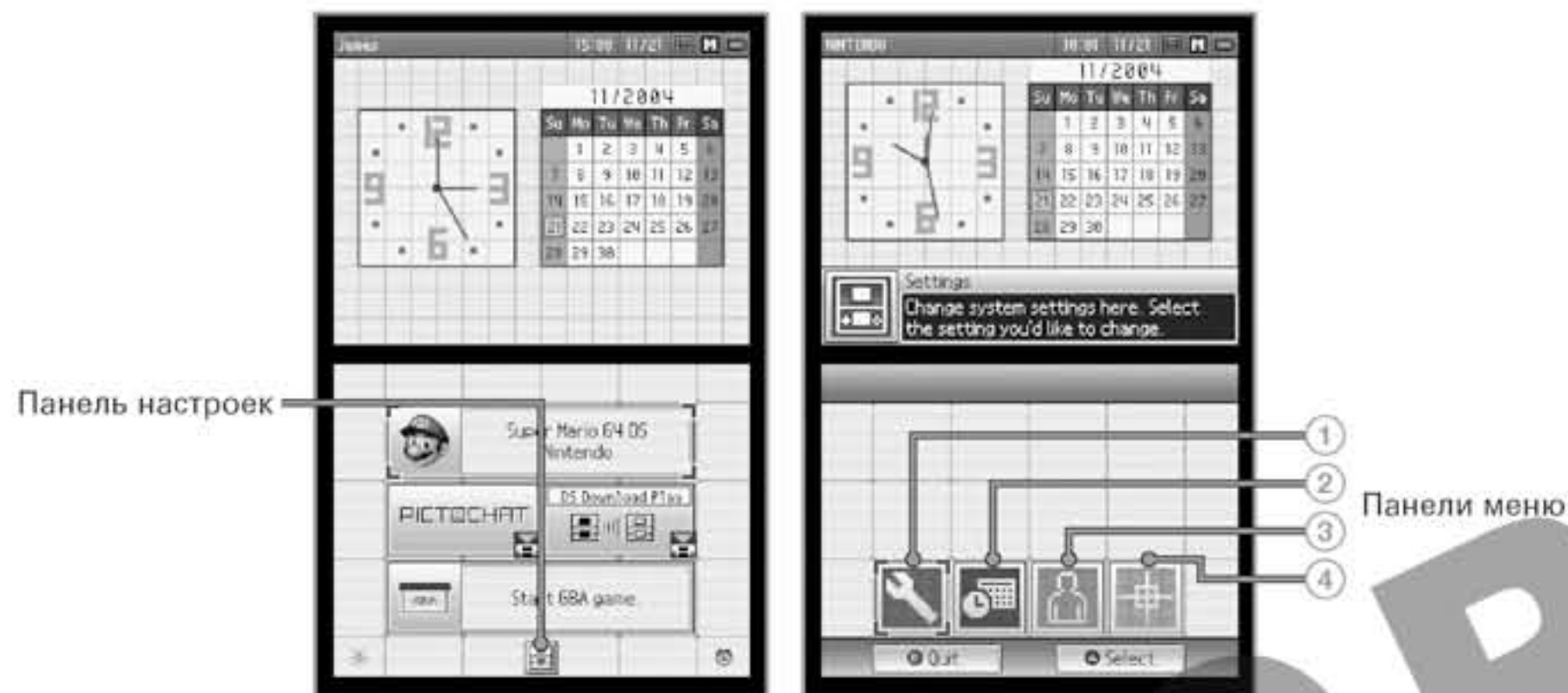


Рисунок 17

Рисунок 18

Выберите раздел меню, настройки которого хотите изменить.

1. **OPTIONS (Опции)**

2. **CLOCK (Часы)**

3. **USER (Пользователь)**

4. **TOUCH SCREEN (Сенсорный экран)**

Режим запуска, Язык, Экран Game Boy Advance

Дата, Будильник, Текущее время

Цвет, День рождения, Псевдоним, Сообщение

На стр. 25–28 вы найдете подробные описания каждой опции.

ВНИМАНИЕ: По окончании настройки параметров системы нажмите QUIT (выход). В появившемся окне подтвердите выбор, нажав YES (да). После сохранения измененных настроек игровая система отключится автоматически. Включите питание, чтобы новые настройки вступили в силу.

OPTIONS (Опции)



Рисунок 19

• Режим стартового экрана (START-UP)

Этот режим показывает, что будет отображаться на экране при включении системы.

А – Автоматический режим – без дополнительных уведомлений загружается игра, находящаяся в гнезде SLOT 1 или SLOT 2. Если игровые модули вставлены в оба гнезда, игровая система начнет загрузку игры для Nintendo DS. Если в гнездах системы нет игровых модулей, появится **главное меню Nintendo DS**.

М – Ручной режим – появится **окно главного меню Nintendo DS** (рис.20).

• Язык (LANGUAGE)

Эта опция для определения языка, на котором будет отображаться такая текстовая информация, как, например, меню (рис. 21).

• Экран Game Boy Advance (GBA MODE)

Вы можете выбрать, какой из двух экранов (верхний или нижний) будет использоваться, когда подключаются игровые модули для Game Boy Advance (рис. 22).



Рисунок 20



Рисунок 21



Рисунок 22

CLOCK (Часы)



Рисунок 23

• DATA (Дата)

Эта опция устанавливает текущие MONTH (месяц), DAY (день) и YEAR (год) для системного календаря. Нажимая кнопки со стрелками вверх/вниз, вы можете менять значения цифр. Нажмите CONFIRM (подтвердить), чтобы утвердить внесенные изменения (рис. 24).

• ALARM (Будильник)

Вы можете использовать Nintendo DS Lite в качестве будильника. Когда включен режим будильника, вы не сможете использовать игровую систему по ее прямому назначению до тех пор, пока не выключите будильник. Сделать это можно, нажав на сенсорном экране любую кнопку, кроме L или R.

Нажимая кнопки со стрелками вверх/вниз, вы можете менять значения цифр. Нажмите CONFIRM (подтвердить), чтобы утвердить внесенные изменения (рис. 25).

• TIME (Время)

При помощи этой опции вы можете установить текущее время на системных часах. Нажимая кнопки со стрелками вверх/вниз, вы можете менять значения цифр. Нажмите CONFIRM (подтвердить), чтобы утвердить внесенные изменения (рис. 26).



Рисунок 24



Рисунок 25



Рисунок 26

USER (Пользователь)

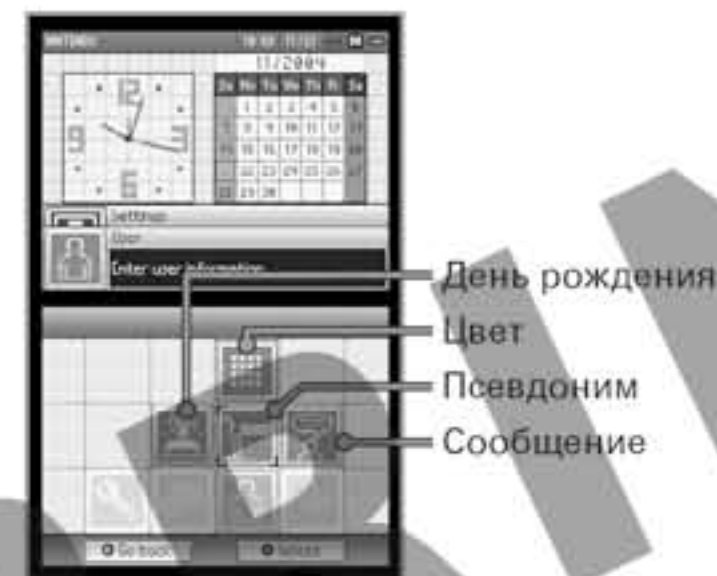


Рисунок 27

• COLOR (Цвет)

Укажите на палитре цвет желаемого фона. Нажмите CONFIRM (подтвердить), чтобы утвердить внесенные изменения (рис. 28).

• BIRTHDAY (День рождения)

Нажимая кнопки со стрелками вверх/вниз, вы можете менять числа. Нажмите CONFIRM (подтвердить), чтобы утвердить внесенные изменения (рис. 29).

• USER NAME (Псевдоним)

Здесь вы можете ввести свой псевдоним. Псевдоним будет появляться в списке участвующих в чате. Мы рекомендуем выбирать нейтральный псевдоним без указания на пол владельца (стр. 14). С помощью экранной клавиатуры введите имя до 10 знаков длиной (рис. 31).

• MESSAGE (Сообщение)

Эта функция позволяет вам писать сообщения во время PictoChat. Эти сообщения появятся на экранах других пользователей. (Внимательно ознакомьтесь с информацией о конфиденциальности на стр. 14.) Используйте экранную клавиатуру, чтобы ввести сообщение длиной до 18 символов (рис. 31).

Правила пользования экранной клавиатурой описаны на стр. 23.

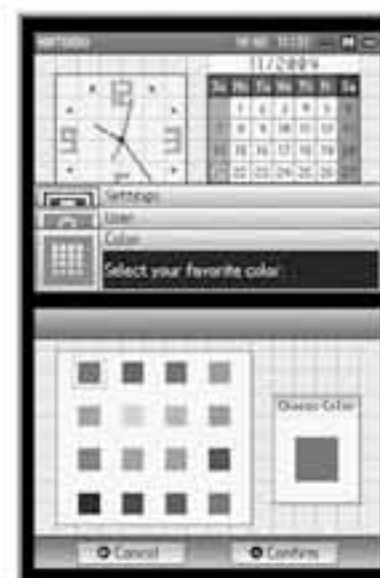


Рисунок 28



Рисунок 29



Рисунок 30



Рисунок 31

TOUCH SCREEN (Сенсорный экран)

Выберите эту опцию для калибровки сенсорного экрана и пера. Следуйте появляющимся на экране инструкциям и аккуратно щелкайте пером нужные метки на сенсорном экране (рис. 32).

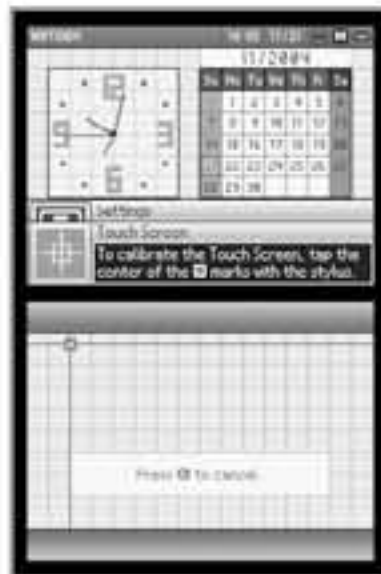


Рисунок 32

15 NINTENDO WI-FI СОЕДИНЕНИЕ

Подключение Nintendo Wi-Fi Connection (Nintendo WFC) позволяет играть на системе Nintendo DS по Интернету в совместимые с Nintendo WFC игры как дома, так и на точке Wi-Fi подключения.



На упаковке игровых модулей для Nintendo DS, совместимых с функцией Nintendo WFC, всегда имеется такой значок.

Чтобы играть в игры по Интернету дома, необходимо иметь:

- Активный широкополосный доступ к Интернету.
- Точку беспроводного доступа, например беспроводной маршрутизатор или USB-разъем Nintendo Wi-Fi (Nintendo Wi-Fi USB Connector).

За подробной информацией о процедуре игры на Nintendo DS Lite по Интернету обратитесь к отдельному буклету с инструкциями по подключению Nintendo Wi-Fi Connection, входящему в комплект каждой игры, совместимой с Nintendo WFC, и посетите веб-сайт www.nintendowifi.com

16 ВОЗМОЖНЫЕ ПРОБЛЕМЫ И СПОСОБЫ ИХ РЕШЕНИЯ

Прежде чем обращаться за помощью, ознакомьтесь с перечнем возможных проблем и способов их решения.

Проблема	Решение
На экране ТВ нет изображения, хотя питание включено.	• Убедитесь, что батарея полностью заряжена. Светодиодный индикатор подзарядки должен светиться красным или зеленым цветом в зависимости от уровня заряда батареи. • Выключите питание игровой системы. Подождите несколько секунд и включите снова. • Выключите питание, выньте игровой модуль, вставьте его снова и включите питание. • Если вы используете сетевой адаптер, убедитесь, что он подключен и к игровой системе Nintendo DS Lite, и к розетке.
Изображение есть, но нет звука.	• Попробуйте увеличить громкость звука. • Если к игровой системе подключены наушники или звуковой адаптер, звук не будет слышен через динамики. • Если вы используете наушники, убедитесь, что штекер плотно входит в гнездо. • В некоторых играх не используется звуковое сопровождение.
Изображение есть, но игровая система «зависает».	• Убедитесь, что игровой модуль вставлен в гнездо до упора. • Выключите питание, выньте игровой модуль, вставьте его снова и включите питание. • Убедитесь, что в разъемах игрового модуля и игровой системы нет грязи и инородных предметов.
Батарея быстро разряжается и подзарядка занимает много времени.	• Убедитесь, что температура в помещении выше 10°C. Низкая температура негативно влияет на продолжительность службы батареи. • Продолжительность работы батареи со временем может сокращаться. После 500 циклов перезарядки оно может составлять до 70% от времени работы батареи на момент покупки.
Игровой модуль Game Boy не вставляется в Nintendo DS Lite.	• Убедитесь, что вставляете игровой модуль Game Boy Advance (AGB-002). Гнездо SLOT 2 предназначено только для игровых модулей Game Boy Advance и аксессуаров Nintendo DS.
Не работает беспроводная связь.	• Убедитесь, что игра поддерживает беспроводную связь. • Для запуска многопользовательной игры требуется, чтобы игровой модуль был в каждой игровой системе DS. • Убедитесь, что каждая из игровых систем находится в радиусе 10 метров (или меньше) друг от друга. Сила сигнала должна составлять не менее двух единиц. • Обратитесь к руководству пользователя конкретной игры, чтобы убедиться в корректности установки.

Проблема	Решение
Беспроводная связь прерывается или не стабильна.	- Убедитесь, что каждая из игровых систем находится в радиусе 10 метров (или меньше) друг от друга. Сила сигнала должна составлять не менее двух единиц. - Убедитесь, что между игровыми системами нет препятствий. - Убедитесь, что игровые системы направлены друг на друга. - Убедитесь, что батареи заряжены. - Проверьте, не прерывается ли передача сигнала другим устройством (беспроводная сеть, микроволновая печь, беспроводные устройства, компьютеры). Если это так, выберите для игры другое место или выключите вызывающее помехи устройство.
Не работает PictoChat.	- Убедитесь, что в чат-комнате не больше 16 участников. - Попробуйте перевести участников в другую чат-комнату. - Обратитесь к разделам «Сила беспроводного сигнала» и «PictoChat™» на стр. 20–21.
Не работает сенсорный экран.	- Убедитесь, что вы водите пером по рабочей поверхности сенсорного экрана. - Проверьте установку пера, используя окно настройки сенсорного экрана (см. стр. 28). - Обратитесь к руководству пользователя игры, чтобы уточнить правила пользования пером. - Если на вашем сенсорном экране есть царапины, отпечатки пальцев или загрязнения, следуйте порядку очистки экрана на стр.13.
Не работает микрофон.	- Микрофон можно использовать только в играх, поддерживающих эту опцию. Убедитесь, что игра относится к таковым. - Если вы используете внешний микрофон, убедитесь, что штекер микрофона плотно сидит в соответствующем гнезде.
Когда питание выключается, изображение на экране не пропадает.	Появление такого изображения возможно. Оно не вредит игровой системе и пропадает через непродолжительный промежуток времени.
Для игр Game Boy Advance не работает многопользовательский режим игры.	Многопользовательский режим для игр Game Boy Advance не работает на игровой системе Nintendo DS Lite.
Не функционирует распознавание голоса.	Функция распознавания голоса может работать по-разному в зависимости от индивидуальных особенностей каждого человека, и голоса некоторых людей могут не распознаваться. Обратитесь к руководству используемой игры за более подробной информацией.

Если ваша игровая система Nintendo DS Lite не функционирует должным образом после устранения всех вышеописанных причин, обратитесь в Сервисный центр Nintendo.

17

УТИЛИЗАЦИЯ ИЗДЕЛИЯ ПО ОКОНЧАНИИ СРОКА СЛУЖБЫ

По окончании срока службы изделия не выбрасывайте его вместе с остальными бытовыми отходами. Утилизация данного изделия должна быть осуществлена согласно местным нормам и правилам по переработке отходов. За более подробной информацией по сбору и утилизации отслужившего электрического и электронного оборудования, осуществляемым бесплатно и по вашему месту жительства, обратитесь в соответствующее управление вашего муниципального органа власти.

Если вы планируете покупку нового аналогичного изделия, возможно, вы на определенных условиях сможете обменять отслужившее устройство на новое изделие у местного дилера, который позаботится об утилизации изделия (при условии наличия подобной услуги). Однако сначала рекомендуется подробно выяснить у местного дилера о наличии подобной услуги.

В любом случае, данное изделие должно быть утилизировано путем экологически безвредных технологий на лицензированном перерабатывающем предприятии, и его компоненты должны быть отправлены на повторное использование или быть переработаны наиболее экологически безопасным способом согласно требованиям Директивы по утилизации электрического и электронного оборудования (2002/96/EC) от 27 января 2003 года.

Согласно действующим законам по охране окружающей среды, в вашем распоряжении всегда должна быть отдельная система по утилизации электрического и электронного оборудования. В некоторых странах отказ от пользования такими системами может привести к определенным штрафным санкциям.

Примечания:

- Выбрасываемые электрические и электронные приборы могут содержать опасные вещества, которые в случае неправильной переработки могут нести угрозу для окружающей среды и здоровья человека. Поэтому необходима специальная переработка выбрасываемых электрических и электронных приборов.
- На все электрические и электронные компоненты системы Nintendo распространяется действие вышеуказанной директивы. Они сконструированы с учетом возможности их дальнейшего ремонта, обновления, переработки, повторного использования и использования по частям.
- Во всех европейских странах компания Nintendo и ее официальные представители поддерживают схемы переработки и обязаны принимать все меры для обеспечения наиболее эффективной переработки, восстановления и утилизации оборудования в отношении экологической безопасности и здоровья человека.
- Символ перечеркнутого мусорного контейнера (см. слева) присваивается всем электрическим и электронным компонентам, продаваемым компанией Nintendo и ее дистрибьюторами по состоянию на 13 августа 2005 года. Этот символ означает, что данные изделия в конце своего срока службы должны утилизироваться отдельно от бытовых отходов с целью обеспечения максимально эффективной переработки и безвредности для окружающей среды.



Заметки

Заметки



Заметки

CE 0125

Nintendo

D-63760 Großostheim



AGES 8 AND UP. 8 JAHRE UND ÄLTER. 8 ANS ET PLUS.
8 JAAR EN OUDER. PARA EDADES DE 8 EN ADELANTE.
ΗΛΙΚΙΑ ΑΝΩ ΤΩΝ 8. PARA 8 ANOS E ACIMA. FRÅN 8 ÅR.
FRA 8 ÅR. 8-VUOTIAILLE JA YLI. DAGLI 8 ANNI IN SU.
ВОЗРАСТ ОТ 8 И ВЫШЕ.

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
POR FAVOR, GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ
ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ. FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA
FÖRPACKNINGEN. GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVARE QUESTA CONFEZIONE.
ПОЖАЛУЙСТА, СОХРАНИТЕ УПАКОВКУ.

NINTENDO DS™ LITE соответствует:

- Директиве о безопасности игрушек (88/378/EEC)
- Директиве об электромагнитной совместимости (89/336/EEC)
- Директиве оборудования низкого напряжения (73/23/EEC) для источника питания
- Директиве радио- и телекоммуникационного терминального оборудования (1999/5/EC)

ДЕКЛАРАЦИЯ СООТВЕТСТВИЯ:

Nintendo тем самым заявляет, что Nintendo DS Lite соответствует основным требованиям и другим важным положениям директивы 1999/5/EC. Декларация соответствия опубликована на нашем веб-сайте <http://doc.ds.nintendo-europe.com>

ПАТЕНТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Номера европейских патентов: 437,630; 470,615; 473,390; 473,392; 487,266; 487,267; 487,299;
D235,601-1/4; D248,653-1/3; D285,192-1.

Номера патентов Великобритании: 2,219,699; 2,247,107.

Заявки на другие патенты поданы.