

SONY

Функция Vibration (вибрация)

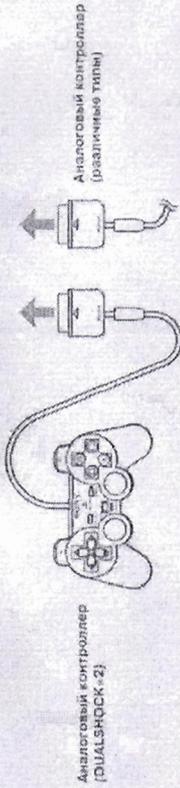
Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2) является контроллером, реагирующим на давление, с функцией вибрации. Для получения подробной информации см. руководство по программному обеспечению, а также подсказки на экране.

- Если Аналоговый контроллер (DUALSHOCK2) не используется, отключите игровую приставку или отсоедините контроллер от приставки.
- Перед использованием функции вибрации контроллера, пожалуйста, ознакомьтесь с рекомендациями производителя по безопасности при использовании функции вибрации.

Правила пользования

Возьмите штекер так, чтобы стрелка находилась сверху, а затем плотно вставьте штекер Аналогового контроллера (DUALSHOCK®2) в разъем контроллера на приставке.

Разъем контроллера на PlayStation®2, PlayStation®3 или на приставке PlayStation



Меры предосторожности

- Не подвергайте Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2) воздействию высокой температуры, влаги или прямого солнечного света. (Не используйте устройство в местах, где температура колеблется от 5° до 35 °С.)
- Не доверяйте, чтобы жидкость или мелкие предметы попали внутрь Аналогового контроллера (DUALSHOCK®2).
- Не ставьте тяжелые предметы на Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2).
- Никогда не разбирайте и не модифицируйте Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2).
- Не сравнивайте и не роняйте Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2), а также не подвергайте устройство сильному механическому воздействию.
- Не оставляйте Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2) в местах с повышенной влажностью или влажностью, а также с повышенной пылезащитностью или пылезащитностью.
- Прекратите использование Аналогового контроллера (DUALSHOCK®2) при появлении обвеса в его работе.
- Храните Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2) на устойчивой поверхности.
- Храните Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2) в недоступном для детей месте.
- Правильно подлащивайте шнур к игровой приставке.
- Не оставляйте контроллер или игровое устройство на полу.

Меры предосторожности при использовании функции вибрации

- Пристально используйте устройство, если вы чувствуете неприятные ощущения, боль в руках или работе с Аналоговым контроллером.
- Управляйте Аналоговым контроллером (DUALSHOCK®2) только руками. Не прикасайтесь Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2) к телу, лицу или участкам тела, где кожа не защищена мышцами.
- Не используйте функцию вибрации Аналогового контроллера (DUALSHOCK®2), если у Вас имеются какие-либо заболевания суставов или кистей рук.
- Не используйте функцию вибрации Аналогового контроллера (DUALSHOCK®2), если у Вас сломаны или ослаблены кости пальцев, кистей, запястий или предплечий, а также при наличии воспалений мышц рук.
- Если вибрация контроллера Вам становится неудобной, Вы можете отключить функцию вибрации.
- Избегайте продолжительного использования Аналогового контроллера (DUALSHOCK®2). Делайте перерывы примерно каждые 30 минут.

с 19 апреля



Аналоговый контроллер PlayStation 2 (DUALSHOCK®2)

SCPН-10010Е

3-065-168-12 (1)

Руководство по эксплуатации

Благодарим Вас за приобретение данного устройства. Для безопасного использования данного устройства, пожалуйста, перед использованием внимательно прочтите данную инструкцию. Этот Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2) создан для использования только с разъемной компьютерной системой PlayStation®2, PlayStation®3 (PS one™) или игровой приставкой PlayStation®3. Вы можете использовать данное устройство с программным обеспечением как формата PlayStation®2, так и формата PlayStation®3.

Дизайн и технические характеристики могут быть изменены без уведомления.

PS, PlayStation и DUALSHOCK являются зарегистрированными торговыми марками, а PS one является торговой маркой корпорации Sony Computer Entertainment Inc.

© и SONY являются зарегистрированными торговыми марками Sony Corporation.



© 2002 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

Printed in Russia

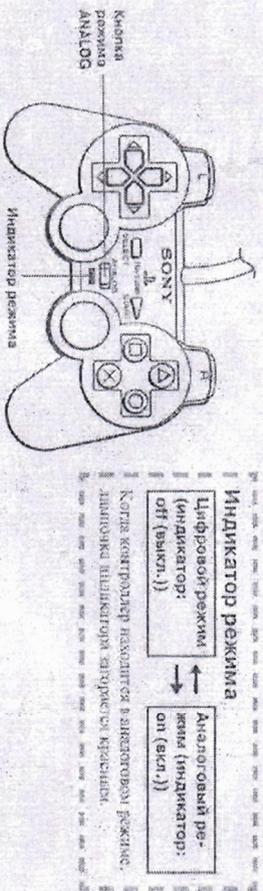
Использование Аналогового контроллера (DUALSHOCK®2)

- Аналоговый контроллер можно использовать в цифровом или аналоговом режиме.
- Для программного обеспечения формата PlayStation®2 в аналоговом режиме требуется специальное устройство управления. Для правых аналоговых джойстиков, кнопки Δ , \square , \times , \circ , кнопки-индикаторы: вперед, вниз, влево и вверх, кнопки L1, R1 и L2, R2. Для функций доступны только при использовании программного обеспечения, которое поддерживает аналоговые функции. Кнопка управления реагирует только при работе с устройством PlayStation®2.
- Если невозможно программно обеспечить работу контроллера в аналоговом режиме, отключите реакцию поворота и нажмите кнопку для возврата к цифровому режиму.
- Функции кнопки могут различаться в зависимости от используемого программного обеспечения.
- Не все виды программного обеспечения поддерживают функции отключенных режимов, левый и правый аналоговые джойстики будут работать в аналоговом режиме. Они функционируют только при использовании программного обеспечения, которое поддерживает аналоговые функции, а также при работе с контроллером в аналоговом режиме.
- В аналоговом режиме контроллера также доступны функции вибромотора.

✓ Более подробную информацию см. в инструкциях к соответствующему программному обеспечению.

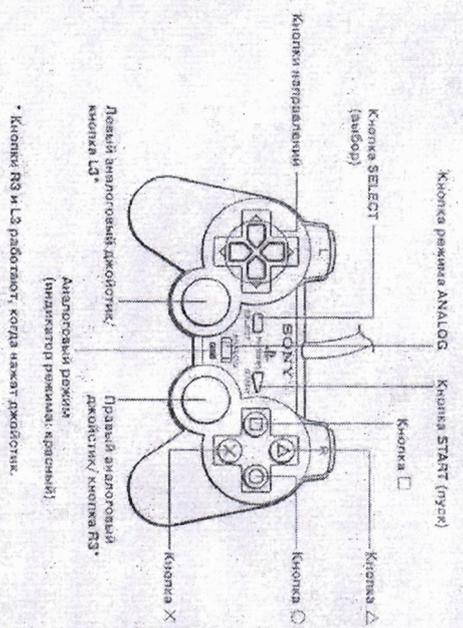
Переключение режимов и индикатор режима

Аналоговый контроллер (DUALSHOCK®2) может переключаться между двумя режимами с помощью кнопки режима ANALOG. При каждом нажатии кнопки режима ANALOG режим изменится следующим образом:



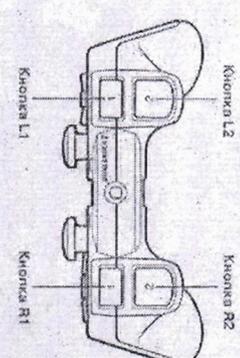
Названия кнопок на Аналоговом контроллере (DUALSHOCK®2)

Вид сверху



* Кнопки R3 и L3 работают, когда нажат джойстик.

Вид с верху



✓ Перед использованием Аналогового контроллера (DUALSHOCK®2) проверьте наличие джойстиков. Если джойстики отсутствуют, как показано на рисунке ниже, не спешите и не переставляйте аналоговые джойстики.

