

Laser Gamer Mouse Elite GM-4800



Характеристика

- Современная лазерная мышь для геймеров с разрешением 3200 точек на дюйм с регулировкой веса и встроенной памятью
- Встроенный картридж с семью металлическими грузиками, позволяющими менять массу мыши (с коробкой для грузиков)
- Встроенная память, хранящая пользовательские настройки мыши
- Возможность регулирования уровня чувствительности мыши во время игры путем переключения одной кнопкой между уровнями 400, 800, 1600, 2000 и 3200 точек на дюйм (мышь оснащена соответствующим индикатором)

Дополнительная информация

Номер артикула :	15401
Ссылка на вебсайт :	www.trust.com/15401
EAN-код :	8713439154016
Маркетинговый материал :	www.trust.com/15401/materials
Картон/палета :	20/320

Life is More! Trust us



User's manual

Version 1.0



Български

Česky

Dansk

Deutsch

Ελληνικά

English

Español

Français

Italiano

Magyar

Nederlands

Norsk

Polski

Português

Română

Русский

Slovenčina

Suomi

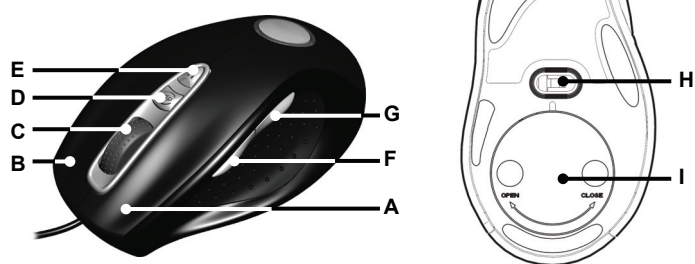
Svenska

Türkçe

中文

GM-4800 Laser Gamer Mouse Elite

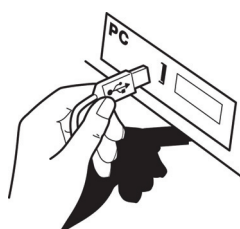
Item 15401



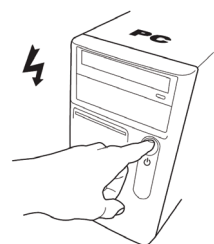
1



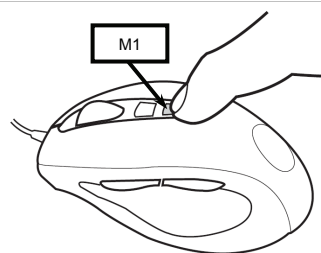
2



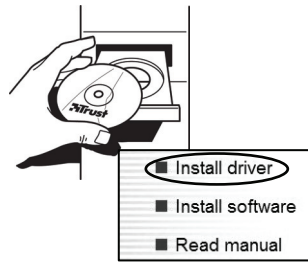
3



4



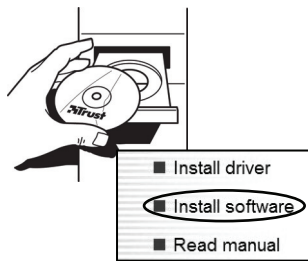
5



6



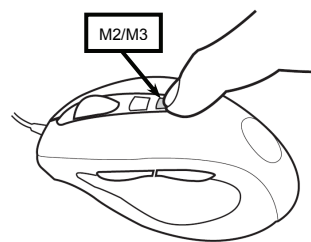
7



8



9



Информация об изделии



- | | |
|--|--------------------------------------|
| A: Левая кнопка | E: Кнопка переключения режима |
| B: Правая кнопка | F: Кнопка 4 |
| C: Колесо прокрутки: Горизонтальная / вертикальная прокрутка + третья кнопка + индикатор точек на джойм | G: Кнопка 5 |
| D: Кнопка переключения разрешения | H: Лазерный модуль |
| | I: Отсек для грузиков |

Подключение мыши

- 1 Выключите компьютер.
- 2 Подключите кабель USB.
- 3 Включите компьютер.
- 4 Используйте "Режим 1" (красный индикатор) при работе с приложениями Windows.

Функция горизонтальной прокрутки

- 5 Вставьте компакт-диск в дисковод. Установите драйвер. ОС Windows Vista: Выполните все необходимые действия.
- 6 Следуйте инструкциям на экране, чтобы завершить установку. Перезагрузите компьютер.

Установка программного обеспечения для игр

- 7 Установите программное обеспечение. ОС Windows Vista Выполните все необходимые действия.
- 8 Следуйте инструкциям на экране, чтобы завершить установку.
- 9 Выберите "Режим 2" (зеленый индикатор) или "Режим 3" (синий индикатор) для компьютерных игр.
 Данные о функциях кнопок по умолчанию приведены в таблице в разделе "Кнопки".
 Чтобы изменить настройки или использовать кнопки для управления в процессе игры, ознакомьтесь с дополнительным руководством на компакт-диске (только на английском языке).

Примечание



Драйвер

- Если драйвер Trust не установлен, мышь будет работать со стандартным комплектом из трех кнопок, поддерживаемом в ОС Windows. Установите драйвер, чтобы включить поддержку дополнительной горизонтальной прокрутки в приложениях Windows.
- В некоторых приложениях может отсутствовать поддержка горизонтальной прокрутки. Возможно, для включения поддержки горизонтальной прокрутки необходимо включить настройки по умолчанию IntelliMouse: Выберите пункт "Мышь" в панели управления Windows, перейдите на вкладку "Колесико" и выберите пункт "Режим с поддержкой мыши MS-Intelli".

⚠ Кнопки

- **Левая кнопка + правая кнопка + колесо прокрутки (+ кнопка):** Стандартные функции мыши, поддерживаемые в ОС Windows.
- **Разрешение:** Настройки, поддерживающие 4 уровня разрешения для компьютерных игр. Настройка по умолчанию: 400 (индикатор выключен), 800 (зеленый индикатор), 1600 (синий индикатор), 2000 (красный индикатор). Все уровни можно настроить до разрешения 3200 точек на дюйм. Мышь хранит сделанные настройки.
- **Режим:** Измените назначение кнопок для использования в процессе игры: Режим 1 (красный индикатор), режим 2 (зеленый индикатор) или режим 3 (синий индикатор).
- **Боковые кнопки + наклон влево/вправо:** Программируемые кнопки. Переключение в режим 1, 2 или 3 для загрузки различных команд в процессе игры. Примечание: Программирование кнопок наклона поддерживается только в режимах 2 и 3.

Кнопка	Команды по умолчанию		
	Режим 1 (красный индикатор)	Режим 2 (зеленый индикатор)	Режим 3 (синий индикатор)
Кнопка 4	"Следующая страница" [команду можно изменить]	Клавиша "H", режим "Огонь" [команду можно изменить]	Клавиша ".", режим "Огонь" [команду можно изменить]
Кнопка 5	"Предыдущая страница" [команду можно изменить]	Клавиша "I", режим "Огонь" [команду можно изменить]	Клавиша ",", режим "Огонь" [команду можно изменить]
Наклон влево	"Горизонтальная прокрутка влево" [изменение команды не поддерживается]	Клавиша "J", интервал 40 мс [команду можно изменить]	Клавиша "F", циклический режим [команду можно изменить]
Наклон вправо	"Горизонтальная прокрутка вправо" [изменение команды не поддерживается]	Клавиша "U", интервал 40 мс [команду можно изменить]	Клавиша "J", циклический режим [команду можно изменить]

- Команды по умолчанию, поддерживаемые в режиме 1 не поддерживаются в режиме игр. По возможности в процессе игры следует использовать только режимы 2 и 3. Если для игр используется режим 1: (1) Кнопкам 4 и 5 следует присвоить функции клавиш клавиатуры. (2) Кнопки наклона в этом режиме недоступны.
- Если программируемой кнопке не была присвоена команда, она не будет распознаваться в режиме игр.



Программное обеспечение для игр

- Раздел "Назначение команд": Содержит информацию о назначении команд кнопок.
- Раздел "Библиотека команд": Содержит информацию о командах, содержащихся в библиотеке.
- Раздел "Редактор команд": Инструмент для записи команд (работы с макросами).
- Кнопка "Настройка разрешения": Управление настройками чувствительности мыши.



Дополнительная информация

- Программное обеспечение для геймерской мыши может не поддерживать работу клавиш специальных функций (например, клавиш управления мультимедийными приложениями).
- Для каждой программируемой кнопки мыши предусмотрено 500 байт памяти. Соответственно, мышь может хранить информацию о командах, если объем такой информации не превышает 500 байт.
- При записи команд, выполнение которых должно производиться в течение определенного времени или через определенные промежутки времени, дважды щелкните кнопкой мыши по значению интервала времени в окне редактора, чтобы изменить значение вручную.
- При записи команд, выполнение которых производится в циклическом режиме или в режиме "Огонь", рекомендуется использовать свойство "продолжительность". После этого необходимо вручную указать требуемое значение времени (например, 20 мс) для обеспечения оптимальной производительности в режиме "Огонь"
- Откройте отсек с грузиками (внизу мыши), чтобы отрегулировать ее вес и баланс в соответствии со своими предпочтениями. Для неиспользуемых грузиков предусмотрен специальный контейнер.