

- USER MANUAL
- MANUEL DE L'UTILISATEUR
- BENUTZERHANDBUCH
- HANDLEIDING
- MANUALE D'USO
- MANUAL DEL USUARIO
- MANUAL DO UTILIZADOR
- РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
- ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ
- KULLANIM KILAVUZU
- INSTRUKCJA OBSŁUGI

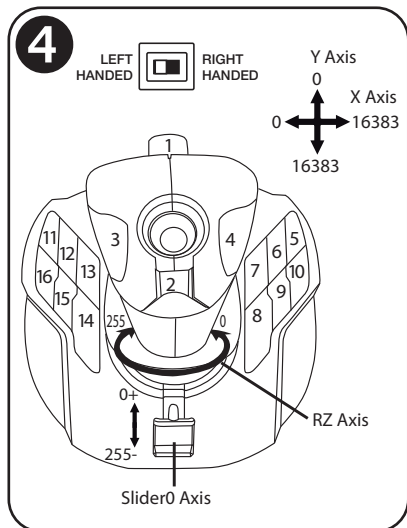
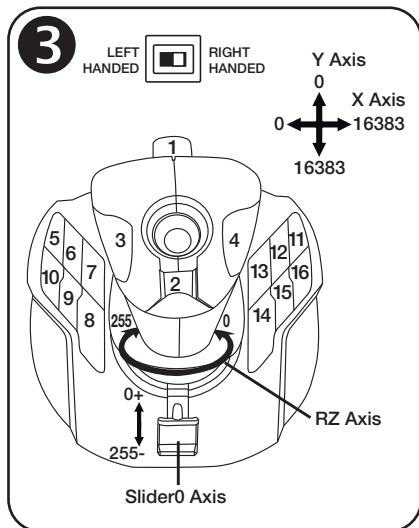
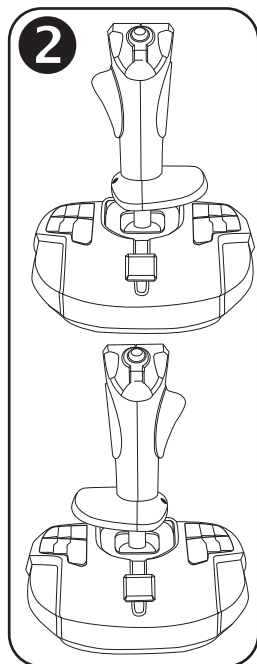
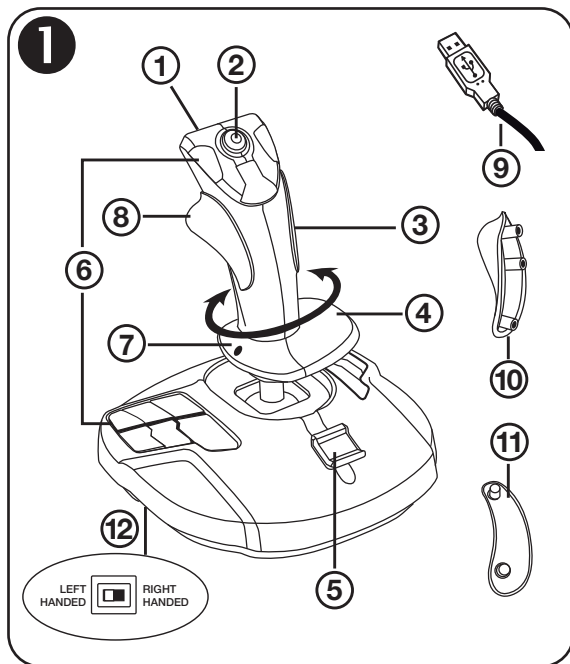
- دليل المستخدم

THRUSTMASTER®

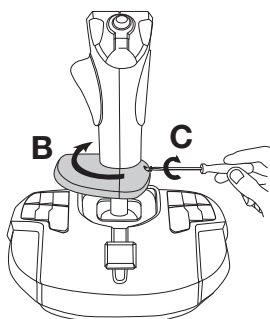
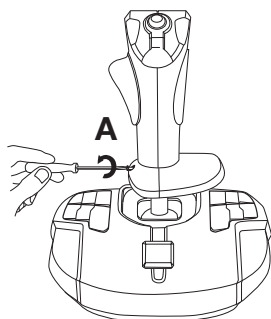
T.16000M

Most Accurate Ever : 16000 x 16000 dots stick resolution

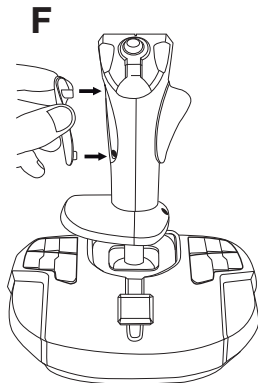
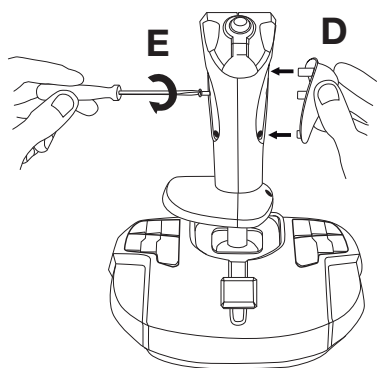
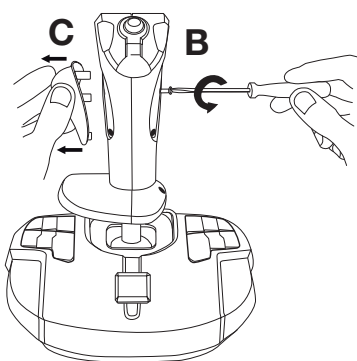
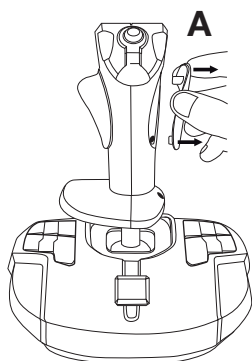
Compatible / Kompatibel PC



5



6





Совместим с ПК

Руководство пользователя

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ **1**

- | | |
|--|---|
| 1. Цифровое пусковое устройство | 7. Вращающийся болт опоры с |
| 2. Многонаправленный миниджойстик «Вид обзора» | положениями для правой и левой руки |
| 3. Крепление накладки для правой руки | 8. Опора для большого пальца правой руки |
| 4. Руль направления с поворотной рукояткой и опорой руки | 9. Разъем USB для ПК |
| 5. Ручка управления скоростью | 10. Опора для большого пальца левой руки |
| 6. 15 командных кнопок | 11. Крепление накладки для левой руки |
| | 12. Многопозиционный переключатель кнопок правой и левой руки |

ДОПОЛНИТЕЛЬНО О ДЖОЙСТИКЕ

УНИКАЛЬНАЯ ТОЧНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ:

«Н.Е.А.Р.Т™ – точная технология гальваноманнитного эффекта»

Джойстик T-16000M разработан на основе уникальной технологии (не имеющей аналогов в мире игровых джойстиков), которая обеспечивает высокий уровень точности, благодаря таким элементам:

- трехмерный (с гальваноманнитным эффектом) магнитный сенсор на рукоятке, с предельным значением более 268 млн. единиц на осях X и Y (16384 x 16384), в то время как конкурирующие системы (даже самого высокого класса) предлагают максимальное значение приблизительно в 1 млн. единиц (1024 x 1024).
- магнит: неограниченная точность и поразительная маневренность возможна благодаря отсутствию трения.
- спиральная пружина на рукоятке (диаметром 2,8 мм) обеспечивает устойчивость и равномерно распределяет напряжение.

ФОНОВАЯ ПОДСВЕТКА

Для повышения уровня точности в центральном положении джойстика T-16000M устранены нечувствительные зоны. Об этом свидетельствует тот факт, что центр рукоятки подсвечивается зеленым светом даже при незначительном ее движении. Если рукоятка находится в режиме ожидания на протяжении 3 секунд, фоновая подсветка выключается.

РУЧКА УПРАВЛЕНИЯ СКОРОСТЬЮ

Джойстик оснащен небольшой ручкой управления скоростью **(5)**, благодаря которой можно легко управлять процессами ускорения в любой игре.

ФУНКЦИИ РУЛЯ НАПРАВЛЕНИЯ

Джойстик имеет функцию руля направления (4), которая является симулятором педалей настоящего самолета. Педали используются пилотом для управления рулем и позволяют изменять положение самолета относительно вертикальной оси, поворачивая его влево или вправо.

Достаточно повернуть рукоятку джойстика влево или вправо и функция активируется автоматически.

МНОГОНАПРАВЛЕННЫЙ МИНИДЖОЙСТИК «ВИД ОБЗОРА»

Устройство оснащено миниджойстиком «Вид обзора» (2), который позволяет немедленно отображать все, что происходит вокруг самолета (особенно в играх, которые поддерживают эту функцию). Для использования данной функции достаточно зайти в настройки вашего игрового меню и задать различные виды обзоров (вид сзади, слева, справа, а также внешние обзоры) в соответствии с направлениями миниджойстика «Вид обзора».

По необходимости миниджойстик «Вид обзора» можно настроить для других функций (например, стрельбы и др.).

Система для правой и левой руки 2

Джойстик T-16000M оснащен специальной системой для правой и левой руки, которая позволяет идеально приспособить устройство как для правой, так и для левой. Для этого необходимо выполнить настройку 3 элементов: кнопок на панели, опоры для руки и опоры для большого пальца.

Настройки кнопок В режимЕ правой руки 3

Для настройки 12 кнопок, расположенных на панели, в режиме правой руки, выставьте многопозиционный переключатель (12), расположенный под основой джойстика, в режим «ПРАВАЯ РУКА»:

НАСТРОЙКА КНОПОК В РЕЖИМЕ ЛЕВОЙ РУКИ 4

Для настройки 12 кнопок, расположенных на панели, в режиме левой руки, выставьте многопозиционный переключатель (12), расположенный под основой джойстика, в режим «ЛЕВАЯ РУКА»:

ОТЛАДКА ОПОРЫ ДЛЯ ПРАВОЙ И ЛЕВОЙ РУКИ 5

Опора руки по умолчанию задана в РЕЖИМЕ ПРАВОЙ РУКИ.

Для отладки опоры в РЕЖИМЕ ЛЕВОЙ РУКИ выполняйте указанные ниже действия.

А) С помощью небольшой отвертки осторожно раскрутите вращающийся болт, который фиксирует опору руки (7) и расположен с левой стороны от опоры.

В) Поверните опору на 180°.

С) Плотнo закрутите болт на опоре руки (теперь расположенной с правой стороны).

Примечание: выполняйте данную процедуру в обратном порядке при настройке режима правой руки.

ОТЛАДКА ОПОРЫ БОЛЬШОГО ПАЛЬЦА ДЛЯ РЕЖИМА ПРАВОЙ И ЛЕВОЙ РУКИ ⑥

Опора для большого пальца по умолчанию задана в РЕЖИМЕ ПРАВОЙ РУКИ.

Для отладки опоры в РЕЖИМЕ ЛЕВОЙ РУКИ выполняйте указанные ниже действия.

- A)** Снимите крепление накладки для правой руки **(3)**, расположенное с правой стороны от рукоятки.
- B)** С помощью небольшой отвертки раскрутите удлиненный болт и полностью извлеките его из отверстия (болт расположен с правой стороны от рукоятки).
- C)** Уберите опору для большого пальца правой руки **(8)**, которая расположена с левой стороны от рукоятки.
- D)** Расположите опору для большого пальца левой руки **(10)** (прилагается к комплекту для джойстика отдельно) с правой стороны от рукоятки.
- E)** Поместите удлиненный болт в отверстие с левой стороны от рукоятки и плотно закрутите его, чтобы зафиксировать опору для большого пальца левой руки.
- F)** Расположите крепление накладки для левой руки **(11)** (прилагается к комплекту для джойстика отдельно) с левой стороны от рукоятки.

Примечание: выполняйте данную процедуру в обратном порядке при настройке режима правой руки.

ПК

УСТАНОВКА НА ПК

1. Подключите разъем USB **(9)** к одному из USB-портов компьютера.
Операционные системы Windows XP, Vista, 7 или 8 автоматически обнаружат новое устройство.
2. Драйверы устанавливаются автоматически.
Для завершения процесса установки следуйте инструкциям на экране.
3. Выберите **Start (Пуск)/Settings (Настройка)/Control Panel (Панель управления)** и двойным нажатием кнопки мыши откройте вкладку **Game Controllers (Игровые устройства)**.
*Диалоговое окно **Game Controllers (Игровые устройства)** выводит название джойстика и его статус (ОК).*
4. **Control Panel (Панели управления)** выберите вкладку **Properties (Свойства)** для испытания и просмотра функций джойстика.

Теперь можно начинать игру!

ВАЖНОЕ ПРИМЕЧАНИЕ

При подключении джойстика всегда располагайте рукоятку и руль в центральном положении во избежание непредусмотренного смещения или проблем с калибровкой.

УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ И ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- **Джойстик работает неправильно или не калибровка не выполнена должным образом:**

- выключите компьютер и отсоедините джойстик, затем снова включите компьютер, подключите джойстик и запустите игру.
- при подключении джойстика всегда располагайте рукоятку и руль в центральном положении во избежание непредусмотренного движения или проблем с калибровкой.

- **Не удается настроить джойстик:**

- в меню игры Options (Параметры)/Controller (Контроллер)/ Gamepad (Игровой контроллер) или Joystick (джойстик) выберите соответствующие настройки или задайте совершенно новые настройки функции контроллера.
- дополнительные сведения см. в руководстве пользователя игры или в Интернете.

- **Джойстик слишком или недостаточно чувствительный:**

- калибровка джойстика осуществляется автоматически даже при незначительном движении вокруг осей.
- в меню игры Options (Параметры)/Controller (Контроллер)/ Gamepad (Игровой контроллер) или Joystick (джойстик) настройте режим чувствительности или нечувствительности для контроллера (при наличии данных функций).

- **Центральная подсветка джойстика не включается автоматически:**

- слегка подвигайте рукояткой для отладки абсолютного центрального значения; подсветка автоматически выключится по истечению 3 секунд ожидания.

Сведения о потребительской гарантии

Корпорация Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») гарантирует своим клиентам во всем мире, что в данном изделии Thrustmaster не будет выявлено никаких дефектов материалов и производства в течение гарантийного периода, который равен сроку предъявления претензии по соответствию для данного изделия. В странах Европейского Союза этот срок соответствует двум (2) годам с момента поставки изделия Thrustmaster. В других странах гарантийный период равен сроку предъявления претензии по соответствию для изделия Thrustmaster, определяемому соответствующим законодательством страны, в которой проживал потребитель на момент приобретения изделия Thrustmaster (если подобные претензии не действуют в соответствующей стране, гарантийный период равняется одному (1) году с первоначальной даты приобретения изделия Thrustmaster).

Невзирая на вышеизложенное, гарантия на аккумуляторы равняется шести (6) месяцам с первоначальной даты приобретения.

В случае обнаружения дефектов изделия во время гарантийного периода незамедлительно обратитесь в службу технической поддержки, сотрудники которой определят дальнейшую процедуру. Если дефект будет подтвержден, изделие следует вернуть по месту приобретения (или в любое другое место, указанное службой технической поддержки).

В рамках действия гарантии дефектное изделие будет, по усмотрению службы технической поддержки, отремонтировано или заменено. В мере, разрешенной применимым законодательством, полная ответственность компании Guillemot и ее дочерних компаний (в том числе косвенный ущерб) ограничивается ремонтом или заменой изделия Thrustmaster. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot отказывается от любых гарантий коммерческой пригодности или пригодности для определенной цели. Настоящая гарантия не ущемляет прав потребителей, предоставляемых ему применимыми законами в отношении продажи потребительских товаров.

Настоящая гарантия не распространяется: (1) на ситуации, когда изделие было видоизменено, открыто, модифицировано или получило повреждения в результате недопустимого или неправильного использования, небрежности или несчастного случая, естественного износа или любой другой причины, не связанной с дефектом материалов или производства (включая, помимо прочего, использование изделия Thrustmaster совместно с любыми неподходящими элементами, в частности — с блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия); (2) на ситуации, когда указания службы технической поддержки не были выполнены; (3) на ПО, так как на такое ПО распространяется отдельная гарантия; (4) на расходные материалы (элементы, предназначенные для замены в течение срока службы изделия: например, батарейки и ушные подушки для гарнитур или наушников); (5) на аксессуары (например, кабели, чехлы, сумки, футляры, наручные ремешки); (6) на случаи продажи изделия с открытого аукциона. Данная гарантия не подлежит передаче.

Ответственность

В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, вызванный одним или несколькими из следующих факторов: (1) видоизменение, вскрытие или модификация изделия; (2) несоблюдение инструкций по сборке; (3) недопустимое или неправильное использование, небрежность, несчастный случай (например, физическое воздействие); (4) естественный износ. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, не связанный с дефектами материалов или изготовления, в отношении данного изделия (включая, помимо прочего, любой ущерб, вызванный прямо или опосредованно любым программным обеспечением или использованием изделия Thrustmaster с любыми неподходящими элементами, в частности — блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия).

АВТОРСКОЕ ПРАВО

© 2015 Guillemot Corporation S.A. Все права защищены. Thrustmaster® является зарегистрированной торговой маркой Guillemot Corporation. Windows® является зарегистрированной торговой маркой Microsoft Corporation в Соединенных Штатах Америки и/или других странах. Все прочие торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев. Иллюстрации могут не соответствовать внешнему виду/функциям конкретного изделия. Содержание руководства, конструкция и технические характеристики изделия изменяются без предварительного уведомления и зависят от страны приобретения.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ЗАЩИТЕ ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЫ



После окончания срока службы данное изделие не следует утилизировать вместе с бытовым мусором, но в пункте сбора отходов электрического и электронного оборудования.

Данное указание подтверждается соответствующим символом, нанесенным на изделие, руководство пользователя или упаковку.

В зависимости от свойств, материалы могут передаваться в повторную переработку.

Повторная переработка отходов электрического и электронного оборудования может внести значительный вклад в сохранение окружающей среды.

Обратитесь в местные органы власти за информацией о ближайшем пункте приема таких отходов.

При использовании изделием учитывайте следующее. Цвета и украшения могут различаться.

Настоящий продукт соответствует всем стандартам в отношении детей в возрасте 14 лет и старше. Использование данного продукта детьми младше 14 лет недопустимо.

www.thrustmaster.com



THRUSTMASTER®

ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ

<http://ts.thrustmaster.com>

