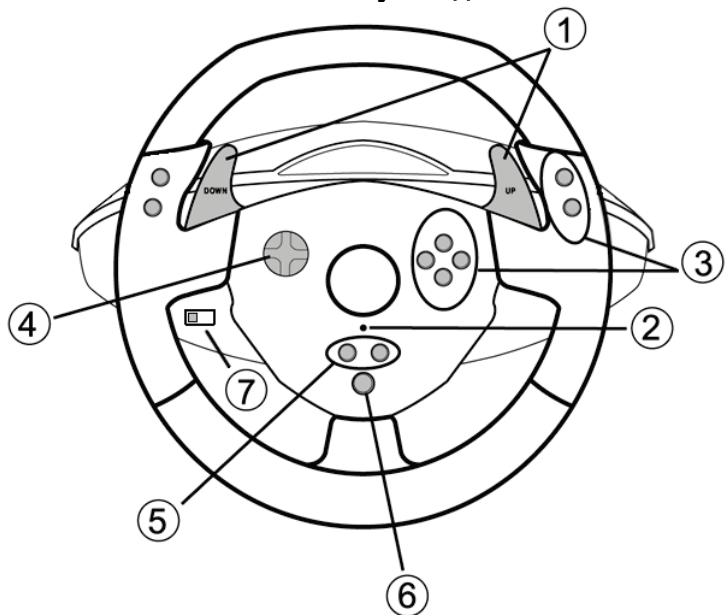


Ferrari Racing Wheel

RED LEGEND EDITION

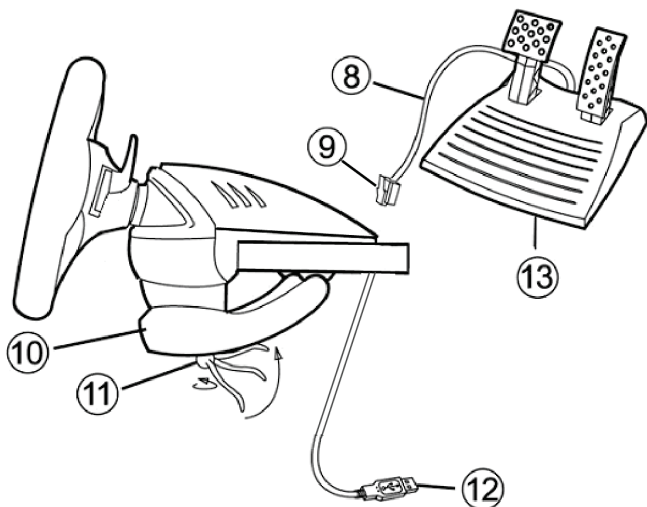
Для работы на: PlayStation®3 / PC

Руководство пользователя



ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- | | |
|---|--|
| 1 2 цифровых рычага переключения передач (UP и DOWN (ВВЕРХ и ВНИЗ)) | 5 Кнопки "SE" (ВЫБОР) и "ST" (ПУСК):
- Для Выбора и Пуска
- для программирования |
| 2 Светодиод | 6 Кнопка "HOME" для PlayStation®3 |
| 3 Командные кнопки | 7 USB селектор ("PC" / "PS3") |
| 4 Манипулятор D-Pad | |



- 8 Кабель педалей
 9 Разъем RJ45 для педалей
 10 Зажим

- 11 Зажимной винт
 12 USB-разъем (для PC и PlayStation®3)
 13 Педали

УСТАНОВКА РУЛЯ

Крепление руля

1. Установите руль на стол или другую плоскую поверхность.
2. Установите зажимной винт (11) в зажим (10), затем винтите зажимное устройство в отверстие, расположенное в нижней части руля. Затягивайте зажим до тех пор, пока руль не будет надежно закреплен. Не затягивайте винт слишком туго во избежание повреждения зажимного устройства и (или) стола.

Подключение педалей

1. Подключите кабель педалей (8) к разъему руля RJ45 (9).



Из соображений безопасности никогда не нажимайте на педали босой ногой или ногой в носке (без обуви).

КОМПАНИЯ THRUSTMASTER® ОТКАЗЫВАЕТСЯ ОТ ЛЮБОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ В СЛУЧАЕ ПОЛУЧЕНИЯ ТРАВМЫ В РЕЗУЛЬТАТЕ НАЖИМАНИЯ НА ПЕДАЛИ НЕОБУТЫМИ НОГАМИ.

PLAYSTATION®3

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К PLAYSTATION®3

1. Установите USB селектор руля (7) в положение PS3.
2. Подключите USB-разъем (12) к USB-порту на консоли.
3. Включите консоль.
4. Запустите игру.

Теперь можно начинать игру!

КНОПКА HOME (6)

С помощью кнопки "Home" руля можно выйти из игры и войти в меню системы PlayStation®3.

ВАЖНЫЕ ЗАМЕЧАНИЯ ПО РАБОТЕ С PLAYSTATION®3

- USB селектор руля (7) всегда должен быть установлен в положение "PS3" перед подключением руля.
- В режиме одного игрока "1 Player": Если контроллер (официальная версия) включен, необходимо переключить его на "controller port 2", чтобы руль работал.
- В приставке PlayStation®3, руль совместим только с играми для PlayStation®3 (и не будет работать с играми PlayStation® 2).
- В некоторых гоночных играх обязательно испытайте 2 режима чувствительности, чтобы повысить точность и эффективность управления.

Процедура настройки гоночного руля "Ferrari Racing Wheel: Red Legend edition" для "Gran Turismo® PS3™"

В настройках этой игры по умолчанию, газ и тормоз не назначены на кнопки "R2/L2" и переключение передач не назначено на кнопки "R1/L1" (*как это сделано для педалей и рычагов «Вверх/Вниз» на гоночном руле "Ferrari Racing Wheel: Red Legend edition"*).

Процедура настройки и оптимизации параметров руля:

(Эту процедуру нужно выполнить один раз, настройки сохраняются в игре)

- 1) Запустите игру.
- 2) Войдите в меню **OPTION**.
- 3) Войдите в меню **CONTROLLER SETUP**.
(Щелкнув по пиктограмме, показывающей игровой контроллер и манипулятор D-Pad).
- 4) Выполните настройки контроллера:
 - **Accelerate (Газ)** на R2
 - **Brake (Тормоз)** на L2
 - **Shift Up (Повышение передачи)** на R1
 - **Shift Down (Понижение передачи)** на L1
 - **Rear View (Задний вид)** на L3 и/или R3
 - **Left & Right View (Вид слева и справа)** на клавиши D-Pad Left & Right («влево» и «вправо»)
- 5) Щелкните **OK** (в правой нижней части экрана).
- 6) Вернитесь в главное меню и выберите трассу.

Теперь можно начинать игру!

Примечание: Руль "Ferrari Racing Wheel: Red Legend edition" имеет 2 уровня чувствительности (нормальная и высокая). Для получения наибольшей точности управления в "Gran Turismo® PS3™", мы рекомендуем включить режим "high sensitivity" (высокая).

ПК

Установка на ПК

1. Установите USB селектор руля (7) в положение "PC".
2. На веб-сайте <http://ts.thrustmaster.com/> можно загрузить драйверы и продвинутое программируемое ПО для ПК. Выберите «Рулевые системы / Ferrari Racing Wheel Red Legend edition», затем выберите "Драйверы".
3. Подключите разъем USB (12) к одному из портов USB на компьютере. Операционные системы Windows® автоматически обнаружат новое устройство.
4. **Установка драйвера**
Драйверы устанавливаются автоматически. Для завершения процесса установки выполняйте инструкции, которые будут появляться на экране.
5. Щелкните **Start (Пуск)/Settings (Настройка)/Control Panel (Панель управления)**, после чего сделайте двойной щелчок на пункте **Game Controllers (Игровые контроллеры)** (или **Gaming Options (Игровые устройства)**, в зависимости от установленной операционной системы).
*Диалоговое окно **Game Controllers (Игровые контроллеры)** вводит имя руля и кнопку состояния **OK**.*
6. В окне **Control Panel (Панель управления)**, выберите пункт **Properties (Свойства)** и выполните настройку игрового контроллера:
 - Кнопка **Test device (Проверить устройство)**: Позволяет проверить и просмотреть назначение кнопок контроллера, манипулятора D-pad и оси руля и набора педалей.

Теперь можно начинать игру!

ВАЖНЫЕ ЗАМЕЧАНИЯ ПО РАБОТЕ С ПК

- USB селектор руля (7) всегда должен быть установлен в положение "PC" перед подключением руля.
- Руль и педали калибруются автоматически при подключении USB-разъема. При возникновении каких-либо проблем можно провести ручную калибровку, загрузив программное обеспечение "Thrustmaster Calibration Tool" с веб-сайта: <http://ts.thrustmaster.com>

ФУНКЦИИ ДЛЯ ОПЫТНЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

НАСТРОЙКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ РУЛЯ

Рулевое управление имеет 2 режима чувствительности:

- нормальная чувствительность (по умолчанию)
- высокая чувствительность (настраивается)

- Настройка режима "Высокой чувствительности":

Действие	Цвет светодиода
Одновременно нажмите и отпустите: рычаги <i>D-Pad</i> (4) + 2 <i>UP</i> (ВВЕРХ) и <i>DOWN</i> (ВНИЗ) (1)	МЕДЛЕННО МИГАЕТ

Управление теперь более чувствительное.

(Эту процедуру нужно повторять каждый раз после перезапуска или отключения колеса)

- Настройка режима "Нормальной чувствительности" (по умолчанию):

Действие	Цвет светодиода
Одновременно нажмите и отпустите: рычаги <i>D-Pad</i> (4) + 2 <i>UP</i> (ВВЕРХ) и <i>DOWN</i> (ВНИЗ) (1)	НЕ МИГАЕТ

Рулевое управление теперь в режиме нормальной чувствительности (по умолчанию)

ПРОГРАММИРОВАНИЕ РУЛЯ И ПЕДАЛЕЙ

Руль является полностью программируемым:

- Все кнопки, а также манипулятор *D-Pad*, могут переключаться между собой.
- Все кнопки, а также манипулятор *D-Pad*, могут программироваться на 2 педали.

• Примеры возможного применения:

- На PS3: Программирование L2/R2 или L3/R3 на цифровые рычаги 2 *UP* и *DOWN* (L1/R1).
- Программирование кнопок на одну или обе педали.
- Переключение различных кнопок для большего удобства.

- Процедура программирования

Этапы	Действие	Цвет светодиода
1	Одновременно нажмите и отпустите: <i>SE</i> + <i>ST</i> (5)	ВЫКЛ.
2	Нажмите и отпустите программируемую кнопку.	БЫСТРО МИГАЕТ
3	Нажмите и отпустите кнопку или педаль, на которую необходимо поместить данную функцию.	ВКЛ.

Теперь изменения вступили в силу.

(Эту процедуру нужно повторять каждый раз после перезапуска или отключения колеса)

- Удаление программирования

Этапы	Действие	Цвет светодиода
1	Нажмите и удерживайте в течение 2 секунд: SE + ST (5)	ВЫКЛЮЧАЕТСЯ, ЗАТЕМ ВКЛЮЧАЕТСЯ

Пользовательская программа удалена.

НАСТРОЙКА ПЕДАЛЕЙ НА PLAYSTATION®3

На PlayStation®3 органы управления ускорением и тормозом находятся в "отдельном" режиме по умолчанию, то есть педали работают на независимых осях:

"Ускорение" = триггер "R2" и "Brake" (Тормоз) = триггер "L2"

Для другого типа управления (например, чтобы снизить скольжение), можно переключить руль в "комбинированный" (2 оси) режим: педали будут работать на одной оси.

- На PlayStation®3:

"Ускорение и Тормоз" = Направления Up/Down (Вверх/Вниз) на "правом мини-джойстике"


- Установка режима "Объединенных педалей"

Действие	Цвет светодиода
Одновременно нажмите и отпустите: 2 педали (13) + кнопку "Home" (6)	ЗЕЛЕНЫЙ
	

Теперь педали объединены

(Эту процедуру нужно повторять каждый раз после перезапуска или отключения колеса)

- Чтобы вернуться в режим "Отдельные педали" (по умолчанию)

Действие	Цвет светодиода
<p>Одновременно нажмите и отпустите: 2 педали (13) + кнопку "Home" (6)</p> <p>На PlayStation®3</p> 	КРАСНЫЙ
<p>Педали переключились в режим по умолчанию: "Отдельно"</p>	

НАСТРОЙКА ПЕДАЛЕЙ НА ПК

Органы управления ускорением и тормозом руля находятся в "отдельном" (3 оси) режиме по умолчанию, то есть педали работают на независимых осях:

Режим 3 осей позволяет значительно улучшить точность вождения.

Если ваша игра не поддерживает режим 3 осей, то педали руля будут функционировать неправильно. Вам придется выйти из игры и выбрать вместо этого "комбинированный" (2 оси) режим.

Режим	Цвет светодиода
Отдельные педали (3 оси)	КРАСНЫЙ
Объединенные педали (2 оси)	ЗЕЛЕНый

- **"Программный" выбор осей**

(Эти установки сохранятся даже после перезапуска или отключения колеса)

На странице 1 "Панели Управления": Выберите требуемый режим и нажмите **ОК**.

- **"Аппаратный" выбор осей:**

(Эти установки не сохраняются: Установки нужно повторять каждый раз после перезапуска или отключения)

(Это позволяет выбирать режим непосредственно в параметрах "Controls" (Органы управления) игры.)

Одновременно нажмите и отпустите: 2 педали (13) + кнопку "Home" (6)

ПОИСК, УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ И ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

- **Руль работает неправильно или не откалиброван:**
 - Отключите компьютер или консоль, полностью отсоедините руль, включая все кабели, снова подсоедините его и запустите игру.
 - Если эта проблема на ПК остается, загрузите программное обеспечение для ручной калибровки "Thrustmaster Calibration Tool" с веб-сайта: <http://ts.thrustmaster.com>
 - Чтобы избежать проблем с калибровкой, никогда не передвигайте руль или педали при подключении руля.
- **Мой набор педалей работает неправильно:**
 - Выполните повторную конфигурацию руля в меню "параметры контроллера (controller options) игры.
 - Если эта проблема на ПК остается, выйдите из игры и переключите педали в "комбинированный" (2 оси) режим. Затем можно вернуться в игру и произвести повторную конфигурацию руля на новых осях.
- **Я не могу настроить руль:**
 - На PS3: В меню "Options (Параметры)/Controller (Контроллер)/ Gamepads (Игровой контроллер)" игры: выберите наиболее подходящую конфигурацию.
 - На ПК: В меню "Options (Параметры)/Controller (Контроллер)/ Wheels (Рули)" игры: выберите наиболее подходящую конфигурацию.
 - Дополнительную информацию смотрите в руководстве пользователя игры или в Интернете.
 - Для решения этой проблемы также можно воспользоваться «программной» функцией руля.
- **На ПК или PS3 колесо работает неправильно:**
 - Выйдите из игры, полностью отсоедините руль, убедитесь в том, "PC/PS3" USB селектор (7) находится в правильном положении, подсоедините все и попробуйте снова.
- **На ПК, меню игры прокручиваются сами по себе:**
 - Выйдите из игры и переключите педали в "комбинированный" (2 оси) режим. Затем можно вернуться в игру и произвести повторную конфигурацию руля на новых осях.
- **Рулевое управление недостаточно быстро реагирует:**
 - Переключите руль в более чувствительный режим.

Сведения о потребительской гарантии

Корпорация Guillemot Corporation S.A., зарегистрированная по адресу Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Франция, (далее — «Guillemot») гарантирует своим клиентам во всем мире, что в данном изделии Thrustmaster не будет выявлено никаких дефектов материалов и производства в течение гарантийного периода, который равен сроку предъявления претензии по соответствию для данного изделия. В странах Европейского Союза этот срок соответствует двум (2) годам с момента поставки изделия Thrustmaster. В других странах гарантийный период равен сроку предъявления претензии по соответствию для изделия Thrustmaster, определяемому соответствующим законодательством страны, в которой проживал потребитель на момент приобретения изделия Thrustmaster (если подобные претензии не действуют в соответствующей стране, гарантийный период равняется одному (1) году с первоначальной даты приобретения изделия Thrustmaster).

В случае обнаружения дефектов изделия во время гарантийного периода незамедлительно обратитесь в службу технической поддержки, сотрудники которой определяют дальнейшую процедуру. Если дефект будет подтвержден, изделие следует вернуть по месту приобретения (или в любое другое место, указанное службой технической поддержки).

В рамках действия гарантии дефектное изделие будет, по усмотрению службы технической поддержки, заменено или возвращено в рабочее состояние. Если в течение гарантийного срока изделие Thrustmaster будет подвергнуто такому восстановлению, к оставшемуся гарантийному сроку прибавляется период времени, но не менее семи (7) дней, во время которого изделие находилось вне употребления (началом этого периода считается дата запроса покупателя о вмешательстве или дата предоставления дефектного изделия для восстановления, если изделие было предоставлено для восстановления позднее, чем был сделан запрос о вмешательстве). В мере, разрешенной применимым законодательством, полная ответственность компании Guillemot и ее дочерних компаний (в том числе косвенный ущерб) ограничивается восстановлением рабочего состояния или заменой изделия Thrustmaster. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot отказывается от любых гарантий коммерческой пригодности или пригодности для определенной цели.

Настоящая гарантия не распространяется: (1) на ситуации, когда изделие было видоизменено, открыто, модифицировано или получило повреждения в результате недопустимого или неправильного использования, небрежности или несчастного случая, естественного износа или любой другой причины, не связанной с дефектом материалов или производства (включая, помимо прочего, использование изделия Thrustmaster совместно с любыми неподходящими элементами, в частности — с блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия); (2) на случаи использования продукта в любых целях, кроме бытовых, в том числе на случаи профессионального или коммерческого применения (например, в игровых залах, для проведение обучения и соревнований); (3) на ситуации, когда указания службы технической поддержки не были выполнены; (4) на ПО, так как на такое ПО распространяется отдельная гарантия; (5) на расходные материалы (элементы, предназначенные для замены в течение срока службы изделия: например, батарейки и ушные подушки для гарнитур или наушников); (6) на аксессуары (например, кабели, чехлы, сумки, футляры, наручные ремешки); (7) на случаи продажи изделия с открытого аукциона.

Данная гарантия не подлежит передаче.

Настоящая гарантия не ущемляет прав потребителя, предоставляемых ему применимыми законами в отношении продажи потребительских товаров в соответствующей стране.

Дополнительные условия гарантии

В течение гарантийного срока компания Guillemot, в общем и целом, не предоставляет никаких запасных частей, так как вскрытие и/или модификацию любых изделий Thrustmaster вправе осуществлять только служба технической поддержки (за исключением каких-либо процедур по модификации, которые служба технической поддержки может предложить выполнить клиенту путем письменных инструкций и предоставления, при необходимости, требуемых запасных частей: например, в связи с отсутствием статуса сложности или конфиденциальности у такой восстановительной процедуры).

С учетом периода освоения новых изделий и в целях защиты своих ноу-хау и коммерческих тайн компания Guillemot, в общем и целом, не предоставляет каких-либо уведомлений о восстановлении или запасных частей для любых изделий Thrustmaster с истекшим гарантийным сроком.

Ответственность

В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, вызванный одним или несколькими из следующих факторов: (1) видоизменение, вскрытие или модификация изделия; (2) несоблюдение инструкций по сборке; (3) недопустимое или неправильное использование, небрежность, несчастный случай (например, физическое воздействие); (4) естественный износ; (5) использование продукта в любых целях, кроме бытовых, в том числе профессиональное или коммерческое применение (например, в игровых залах, для проведение обучения и соревнований). В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, не связанный с дефектами материалов или изготовления, в отношении данного изделия (включая, помимо прочего, любой ущерб, вызванный прямо или опосредованно любым программным обеспечением или использованием изделия Thrustmaster с любыми неподходящими элементами, в частности — блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия).

THRUSTMASTER®

ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ

<http://support.thrustmaster.com>



АВТОРСКОЕ ПРАВО

© 2017 Guillemot Corporation S.A. Все права защищены. Thrustmaster® является зарегистрированной торговой маркой Guillemot Corporation. Все прочие торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев. Иллюстрации могут не соответствовать внешнему виду/функциям конкретного изделия. Содержание руководства, конструкция и технические характеристики изделия изменяются без предварительного уведомления и зависят от страны приобретения.

При пользовании изделием учитывайте следующее: цвета и дизайн могут различаться. Пластиковые стяжки и клейкую ленту следует снять перед использованием изделия.

www.thrustmaster.com

EAC



ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NETERLANDS

ITALIANO

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

РУССКИЙ

EΛΛΗΝΙΚΑ

TÜRKÇE

POLSKI