

НАИМЕНОВАНИЕ КОДА

Kenshi (PC)

ТЕКСТ УСЛОВИЯ ПОЛЬЗОВАНИЯ УСЛУГОЙ

Отрядная ролевая игра со свободой передвижения. Акцент ставится на игровом процессе-песочнице с открытой концовкой, а не линейном сюжете. Торгуйте, воруйте, бунтуйте, ведите войско, пуститесь в авантюру, займитесь фермерством, окажитесь в рабстве, или на столе у людоедов.

Изучайте новое оборудование и производите новое снаряжение. Приобретайте и улучшайте собственные здания, которые послужат вам укрепленным безопасным пристанищем, если всё пойдёт плохо, или используйте их, чтобы начать своё дело. Помогайте разным мировым фракциям, или боритесь с ними, стремясь к власти и богатству, необходимым для банального выживания в суровой пустыне. Тренируйте своих людей - превращайте хилых жертв в мастеров-воинов. Выносите своих раненых товарищей из боя, чтобы они все вернулись домой живыми.

Ключевые Особенности:

- Свободный игровой процесс в самом большом, среди однопользовательских ролевых игр со времён Daggerfall, бесшовном мире, простирающемся более чем на 870 квадратных километров. Игра никак не ограничивает вас или ваш личный игровой стиль.
- Создайте столько уникальных персонажей, сколько захотите, и соберите себе целый боевой отряд. С опытом, персонажи будут развиваться, и становиться сильнее, не только по параметрам, но и внешне.
- Свежий подход к гибриду жанров ролевой игры и стратегии в реальном времени. Никаких «героических» персонажей с искусственно завышенными относительно всех остальных параметрами – все встречаемые неигровые персонажи потенциально равны вашим, у них есть имя и своя жизнь.
- Вы не избранный. У вас нет величия и могущества. У вас не больше «очков здоровья» чем у всех остальных. Вы не центр вселенной, и вы ничем не выделяетесь. Над этим придётся потрудиться.
- Постройте базу, где вы сможете изучать новые технологии, улучшать средства обороны и производить новое снаряжение.
- Приобретайте и улучшайте собственные здания, которые послужат вам безопасным укрепленным пристанищем, если всё пойдёт плохо, или используйте их, чтобы начать своё дело.
- Разнообразие и множество вариантов игры. Будьте хорошим, или злым, деловым человеком, или вором, живите в городе, живите в пустыне, путешествуйте в одиночку, путешествуйте толпами, постройте крепость, разгромите город. Посвятите себя освобождению рабов, или сами попадите в рабство.
- Динамичный, постоянно меняющийся мир. Помогаете ли вы кому-то, препятствуете, или держитесь особняком, мир не перестанет вращаться. Это не просто «игра», вы живёте и выживаете в симулированном мире.
- Вас могут поймать и заживо съесть людоеды, вас могут продать в рабство, и заставить работать на рудниках. Это не запрограммированные события, а лишь обыденность этого хаотичного мира, которая рушит вашу жизнь по стечению обстоятельств. Случиться может всё что угодно, но всё что угодно можно и преодолеть, если у вас есть силы.

- Совершенно никакой подстройки к уровню. Мир не повышает уровень вместе с вами, а магазины не меняют свой ассортимент на только подходящие вам по уровню предметы. В начале игры, почти все будут сильнее вас, и вам постоянно придётся бороться за выживание. Игра не будет вести вас за руку, или помогать, если вы упали.
- Реалистичная система медицины, влияющая на игровой процесс. Персонаж с раненой ногой будет хромать или ползти, замедляя весь отряд, а если ранена одна рука, то меч придётся взять в другую, или отложить вовсе.
- Серьёзные травмы конечностей приведут к ампутации, и необходимости использовать роботизированные протезы. Кровотечение может привести к потере сознания, а сама кровь привлечёт хищников. На параметры персонажа влияет экипировка, поклажа, кровопотеря, травмы и голод.
- Умный ИИ, позволяющий персонажам думать и работать над долгосрочными целями и стремлениями. Отряды действуют слаженно и уносят своих раненых с поля боя. Персонажей можно назначить на микроконтроль и управление производством на вашей базе.
- Помогайте разным мировым фракциям, или боритесь с ними, стремясь к власти и богатству, необходимым для банального выживания в суровых условиях.
- Разработана независимо, без каких-либо изменений замысла, продиктованных мужчинами в серых костюмах, которые ни в одну игру в жизни не играли.
- Оригинальный игровой мир. Никакого шаблонного фэнтези. Никакой магии.

PhysX Technology provided under license from NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

АКТИВАЦИЯ

Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.

Инструкция по активации цифрового кода:

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15-..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения кода активации <https://key.buka.ru/> , на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;
4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

Лицензионный ключ активируется в [Steam](#).

Как активировать ключ и начать **играть**:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его .
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.

3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её **скачать**.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальные параметры для РС:

- Операционная система: Windows (64-bit)
- Процессор: Dual Core
- Оперативная память: 6 Гб
- Видеокарта: Pixel shader 5.0 capable card
- DirectX(R): 11
- Звуковая карта: Совместимая с DirectX
- Жесткий диск: 14 Гб