

НАИМЕНОВАНИЕ КОДА

Victorian Admirals (PC)

ТЕКСТ УСЛОВИЯ ПОЛЬЗОВАНИЯ УСЛУГОЙ

Морские боевые игры периода пароходов, в которых основное внимание уделяется сражениям в масштабе флота в реальном времени. Морская боевая игра позволяет вам создавать боевые группы эскадрилий, их формирования и управление, с реалистичными моделями и характеристиками кораблей, а также передовыми баллистическими моделями и моделями оружия.

(Альтернативная история) Во второй половине 1880-х годов политика империализма в тропической части Тихого океана привела к локальному военно-морскому конфликту между США, Чили, Германской империей и Королевством Испания.

Никто из участников не хотел большой войны. Поэтому только быстрое столкновение колониальных эскадрилий в тропических водах решит, кто будет править Океанией.

Панамский кризис с Чили против США 1885

В 1884 году Чили вышла из войны на Тихом океане как потенциальная угроза гегемонии Соединенных Штатов. Чилийский флот, тогда самый сильный флот на Тихом океане, смог противостоять американской политике. В 1882 году Чили отказалась от посредничества США в войне на Тихом океане. В 1885 году, когда военно-морской флот Соединенных Штатов оккупировал Колон, тогда часть Колумбии, чилийское правительство приказало своему флоту занять Панама-Сити и вынудить американскую эскадру покинуть Колон.

Кризис Каролинских островов между Германией и Испанией 1885

Германия начала свое колониальное предприятие очень поздно и поэтому оказалась в невыгодном положении, обнаружив, что все желанные места уже заняты. Испанцы объявили Каролинские острова своей колонией, но фактически не контролировали их. Германия оспорила претензию Испании.

В августе 1885 года Испания направила военные корабли на Яп (Каролинские острова), чтобы заявить о своих территориальных претензиях; однако германскому правительству было известно об этих кораблях, и его эскадра прибыла за ночь до высадки испанцев.

Инцидент на Марианских островах с Испанией и США 1887 г.

Укрепить свои позиции в Тихом океане; Соединенным Штатам необходимо контролировать по крайней мере один из тропических островов, таких как Испанские Марианские острова или архипелаг Самоа. События на Кубе и внутренние проблемы не позволили Испании укрепить свою колонию в Океании. Великие державы не были заинтересованы в поддержке интересов Испании в Тихом океане и не вмешивались в конфликт.

Никто из участников не хотел большой войны. Таким образом, только быстрое столкновение колониальных эскадрилий в тропических водах решит, кто будет править Марианскими островами после 1887 года.

Самоанский кризис с Германией против США 1889

Архипелаг Самоа - последняя из территорий Океании, которая еще не была колонизирована. Германская империя через верховного вождя племени пытается установить контроль над Самоа. Это приводит к гражданской войне между туземцами. США поддерживают повстанцев. Правительства обеих стран направили военные корабли в

самую крупную и загруженную гавань Апия на Самоа. Командиры морских эскадрилий готовы к бою. Конфликт торговых и стратегических интересов можно разрешить только силой.

Ключевые особенности:

- 4 игры в одном пакете!
- создавать боевые эскадрильи
- реалистичные модели и характеристики кораблей
- продвинутые баллистические и оружейные модели

АКТИВАЦИЯ

Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.

Инструкция по активации цифрового кода:

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15-..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения кода активации <https://key.buka.ru/>, на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;
4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

Лицензионный ключ активируется в [Steam](#).

Как активировать ключ и начать **играть**:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его.
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.
3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её **скачать**.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальные параметры для PC

- Операционная система: Windows XP SP2 / Windows 7 / Windows Vista
- Процессор: Pentium 4 1.1 GHz

- Оперативная память: 1024 МБ
- Видеокарта: nVidia GeForce 6600
- DirectX(R): 9.0с
- Звуковая карта: совместимая с DirectX
- Жесткий диск: 400 МБ