

НАИМЕНОВАНИЕ КОДА

First Class Trouble (PC)

ТЕКСТ УСЛОВИЯ ПОЛЬЗОВАНИЯ УСЛУГОЙ

Игра First Class Trouble находится в режиме раннего доступа и мы активно занимаемся ее локализацией. Иногда загрузка данных локализации для новых областей занимает много времени, в этом случае контент игры будет отображаться на английском языке. Если вы обнаружили нелокализованные области игры, сообщите нам об этом и мы обновим игру как можно скорее.

First Class Trouble — командная игра, где игроки должны пережить катастрофу, действуя как совместно, так и друг против друга. Цель — выключить смертоносный искусственный интеллект, управляющий роскошным космическим лайнером. Некоторые игроки — человекоподобные роботы-убийцы, выдающие себя за обычных людей, но готовые в любой момент предать товарищей.

В этой многопользовательской игре с элементами обмана от разработчика Invisible Walls игроки выступают в качестве пассажиров ISS «Алитея». Центральная искусственно-интеллектуальная сеть лайнера, ЦИИС, взбесилась и начала откачивать кислород из помещений корабля. Пассажиры должны с помощью голосового чата координировать действия по достижению цели — добраться до ЦИИС и одержать победу.

Среди пассажиров присутствуют персоны — человекоподобные роботы, которые прежде были прислугой на лайнере, а теперь жаждут отомстить пассажирам. Задача персон — обмануть пассажиров и либо уничтожить их, либо избежать разоблачения до конца игры, что обеспечивает им победу.

Чтобы выжить, вы должны обмануть друзей, иначе сами станете жертвой обмана...

- Чтобы выключить взбесившийся ИИ, пассажиры должны проникать в новые области корабля, общаясь между собой и договариваясь о совместном выполнении задач.
- Играя за пассажира, ищите улики и наблюдайте за товарищами, чтобы вычислить персон.
- Переходя из одной области в другую, игроки голосованием исключают персон и выбрасывают их в шлюз.
- Играя за персона, обманывайте пассажиров-людей и плетите интриги, чтобы выдать себя за человека.

© 2020 Invisible Walls ApS. First Class Trouble™ is a trademark of Invisible Walls ApS and exclusively distributed by Versus Evil LLC. Versus Evil ® is a registered trademark of Versus Evil LLC. All rights reserved.

Видео: <https://www.youtube.com/embed/x1JGdIVtkq8>

АКТИВАЦИЯ

Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.

Инструкция по активации цифрового кода:

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения кода активации <https://key.buka.ru/>, на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;
4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

Лицензионный ключ активируется в [Steam](#).

Как активировать ключ и начать **играть**:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его.
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.
3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её [скачать](#).

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальные параметры для PC

- Операционная система: Windows 10 64 bits
- Процессор: Intel Core i3
- Оперативная память: 4 Гб
- Видеокарта: nVidia GeForce GTX 650 Ti
- DirectX(R): 11
- Звуковая карта: совместимая с DirectX
- Жесткий диск: 20 ГБ