

## **НАИМЕНОВАНИЕ КОДА**

**Devil May Cry 5 + Vergil (PC)**

## **ТЕКСТ УСЛОВИЯ ПОЛЬЗОВАНИЯ УСЛУГОЙ**

Лучший охотник на демонов возвращается в новом стилевом боевике.

Теперь в издание входит скачиваемый контент для игрового персонажа Вергилия (также доступен отдельно). В пятой части легендарной серии Devil May Cry вы вновь сможете насладиться сверхскоростными сражениями с участием невероятных персонажей.

Новейшие технологии компьютерной графики позволили Capcom создать этот непревзойденный шедевр жанра экшен.

## **АКТИВАЦИЯ**

*Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.*

### **Инструкция по активации цифрового кода:**

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15-..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения кода активации <https://key.buka.ru/>, на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;
4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

**Лицензионный ключ активируется в Steam.**

Как активировать ключ и начать **играть**:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его.
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.
3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её [скачать](#).

## **СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

### **Минимальные параметры для PC:**

- Операционная система: Windows 7 64 bits / Windows 10 64 bits / Windows 8.1 64 bits
- Процессор: Intel Core i5-4460

- Оперативная память: 8 ГБ
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 760
- DirectX(R): 11
- Звуковая карта: совместимая с DirectX
- Жесткий диск: 35 ГБ