

НАИМЕНОВАНИЕ КОДА

Two Worlds II (PC)

ТЕКСТ УСЛОВИЯ ПОЛЬЗОВАНИЯ УСЛУГОЙ

Захватывающее путешествие в прошлое Анталура.

После падения Азирала, Бога Огня, Темный Лорд Гандохар почти достиг своей цели — нарушить баланс между стихиями. Темная магия вторгается в землю, чтобы заполнить пустоту. Признавая возможность полного контроля над темными силами, Гандохар начинает использовать силу ловушки Азирала внутри Киры, потомка Сирот. Несмотря на свое происхождение, Кира не выдерживает напряжения. Когда Анталур уже в его лапах, Гандохар придумывает новый план из своей крепости в Освароте. Есть еще те, кто борется с тираном, надеясь сместить баланс сил в свою пользу. Борьба за Анталур продолжается...

Прошло пять лет с тех пор, как драматические события поставили весь мир на край пропасти. Герой является узником в подземельях замка Гандохар. Его надежды спасти сестру исчезли вместе с его свободой. Так же, как отчаяние угрожает одолеть его, надежда приходит оттуда, откуда он меньше всего ожидал. Орки, раса, которую герой всегда ненавидел, собрали спасательный отряд, который освобождает героя от оков. Он появляется в стране, оскверненной злом. Он отправляется в путешествие, чтобы пролить свет на темное прошлое Гандохара, надеясь обнаружить слабое место в защите своего врага. Если он потерпит неудачу, он навсегда потеряет свою сестру.

Геймплей

Идеальное сочетание гибкости, креативности и самых современных технологий «Два мира II» — это идеальное сочетание классических и новаторских функций, атмосферы и технологий RPG. Сложная система квестов и захватывающий основной сюжет увлекут вас в мир Анталура, обогащенный второстепенными сценариями квестов. Богатый геймплей и захватывающая атмосфера продвигают историю и привлекают внимание, обещая опасности и исследования во многих квестах и видеофрагментах. Усовершенствованный ИИ, стандарты баланса, опытные авторы, активная боевая система, инновационное управление магией DEMONS™ и система алхимии PAPAK™ гарантируют удовольствие как новичкам, так и опытным игрокам.

В игру интегрирована художественная система приемов атаки и защиты. Парирование и изменение результатов попадания создают реальную возможность для тактики и азарта, поскольку ИИ участвует в бою и использует собственную стратегию. Игра также предлагает исключительную гибкость в возможностях дизайна оружия и вооружения. Краеугольным камнем этой функции является недавно созданный инструмент CRAFT™. Игроки могут разбивать предметы на их основные материалы и создавать новые уникальные предметы. "Two Worlds II" также превосходна в плане графики. Мощный движок GRACE™ предлагает технологические особенности, такие как неограниченное количество динамических источников света, 24-битная постобработка HDR и адаптация к реальным глазам. Это значительно сократит время загрузки, улучшит общую производительность игры и обеспечит полноценный игровой процесс при умеренных требованиях к оборудованию.

Ключевые особенности:

- Гибкая боевая система с вариативными приемами атаки, парированием и специальными приемами.

- Самая современная технология благодаря мощному движку GRACE™ и специальным инструментам
- Множество мини-игр для разбавления игрового процесса
- Интуитивно понятный пользовательский интерфейс для системы DEMONS™ Magic и системы PAPAC™ Alchemy
- Игрока сопровождают наемники и созданные магией существа.
- Комплексное управление объектами с подвижными и используемыми элементами
- Специальный инструмент CRAFT™ позволяет индивидуально настраивать доспехи и оружие.
- Множество противников-боссов, в том числе специальные боевые стратегии и уникальные награды.
- Гибкая система MoSens гарантирует реалистичность повседневных и боевых движений.
- Различные способы передвижения, такие как ходьба, бег, спринт, верховая езда, плавание, плавание и телепортация.
- Увлекательная предыстория с многочисленными роликами
- Обширная многопользовательская часть, включая моделирование строительства / настройки

ОПИСАНИЕ КОНТЕНТА ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ

Разработчики описывают контент так:

Эта игра может содержать контент, не подходящий для всех возрастов или для просмотра на работе: Нагота или сцены сексуального характера, Сцены насилия или жестокости, Контент для взрослых.

© 1999-2018 by TopWare Interactive ACE. Developed by Reality Pump Game Development Studios. Two Worlds II, Reality Pump, TopWare Interactive and TopWare are registered trademarks of AC Enterprises eK. All rights reserved.

АКТИВАЦИЯ

Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.

Инструкция по активации цифрового кода:

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15-..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения кода активации <https://key.buka.ru/>, на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;
4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

Лицензионный ключ активируется в [Steam](#).

Как активировать ключ и начать **играть**:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его.
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.
3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её **скачать**.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальные параметры для PC

- Операционная система: Windows 8 / Windows 7 / Windows 10
- Процессор: Intel Dual-Core 2Ghz
- Оперативная память: 4 Гб
- DirectX(R): 10
- Звуковая карта: совместимая с DirectX
- Жесткий диск: 12 Гб