

НАИМЕНОВАНИЕ КОДА

Mordheim: City of the Damned - Undead (PC)

ТЕКСТ УСЛОВИЯ ПОЛЬЗОВАНИЯ УСЛУГОЙ

Внимание! Для запуска требуется Mordheim: City of the Damned.

Этот отряд добавляет нежить, 7 новых типов юнитов и полностью игральную кампанию с уникальной драматической персоной, Катериной фон Дернсбах.

На границах Империи, под горами Край Мира, лежит забытая провинция Сильвания. Давно ставшая местом тайн и зловещих дел, Сильвания погрузилась в ужас во время Черной Чумы, когда некромант Ванхель поднял легионы мертвецов. С тех пор Сильвания - страна призраков, овеянная темной магией.

Из древнего замка Дракенхоф граф Влад фон Карштайн правит графством, но его амбиции заставляют его стремиться к большей власти. Когда империя охвачена гражданской войной, Влад видит возможность.

Отряды, которые он посылает в Мордхейм, и волшебный камень, который они собирают для него, - это лишь первые шаги в войне, которую владыка вампиров вскоре начнет со своими смертными соседями.

Вампир

Среди самых страшных существ, которых привлекли руины Мордхейма, - вампиры, возглавляющие отряды нежити. Безжалостные, умные и наделенные силой, которая может соперничать с силой огра, они обладают большей универсальностью и независимостью, чем другая нежить. Они - аристократия ночи, рассматривающая смертных либо как рабов, либо как добычу. Их темные силы направлены на служение графу Владу.

Начальный набор оружия:

- Комплект 1: копье и щит
- Комплект 2: ничего

Уровень владения снаряжением:

- Рукопашный бой: Топор, кинжал, алебарда, молот, булава, копье, меч, двуручный топор, двуручный молот, двуручный меч.
- Дальность: Лук, Длинный лук, Короткий лук.
- Доспехи: Шлем, Щит, Легкая броня, Тяжелая броня.

Приметы:

- Непокосимость: Невосприимчив к проверкам "Один за всех", "Страх" и "Ужас".
- Иммуниетет: Яд: Иммуниетет к эффектам яда.

Начальные навыки:

- Террор: Враги, которые вступают в бой с пользователем или начинают ход с ним, должны пройти проверку на террор. При провале теста максимальное количество очков атаки и стратегии уменьшается на 3. Дебафф сохраняется до прохождения

теста на террор в начале хода. Прохождение любой проверки на Террор дает иммунитет к Террору на 2 хода.

Некромант

Когда жажда власти или страх смерти овладевают разумом мага, это может привести его к изучению черного искусства некромантии. Магия некроманта сосредоточена на двух эффектах: уничтожении жизни и узурпации смерти. Их заклинания могут уморить воина в расцвете сил или вернуть жизнь трупам в могиле. Многие из этих людей перешли на службу к фон Карштейнам, наслаждаясь защитой вампиров от охотников на ведьм, которые хотели бы их уничтожить.

Начальный набор оружия:

- Комплект 1: Посох
- Комплект 2: ничего

Уровень владения снаряжением:

- Рукопашный бой: Топор, кинжал, алебарда, молот, булава, копье, посох, меч, двуручный топор, двуручный молот, двуручный меч.
- Дальность: Лук, Лонгбоу, Короткий лук.
- Доспехи: Шлем, Щит, Легкая броня, Тяжелая броня.

Привилегии:

- Arcane spellcaster: Позволяет произносить заклинания. Наложение заклинаний может привести к плохому эффекту, названному Проклятием Цеэнтха.
- Прирожденный лидер: Может купить навык "Прирожденный лидер".

Начальное заклинание:

- Гнилое прикосновение
- Цель: Один враг
- Наносит 8-13 ед. урона живым целям. Обходит поглощение брони. Урон увеличивается от дебаффов "Носитель болезни".

Начальные навыки:

- Warp Attunement: После сбора Wyrdstone снижает стоимость следующего заклинания на 1 ОП и шанс проклятия Tzeentch'a на 10%. Следующее действие должно быть заклинанием, иначе эффект пропадает.

и куча другого крышесносного контента!

Mordheim: City of the Damned © Copyright Games Workshop Limited 2014. Mordheim: City of the Damned, the Mordheim: City of the Damned logo, Mordheim, the Mordheim logo, GW, Games Workshop, Warhammer, The Game of Fantasy Battles, the twin-tailed comet logo, and all associated logos, illustrations, images, names, creatures, races, vehicles, locations, weapons, characters, and the distinctive likeness thereof, are either ® or TM, and/or © Games Workshop Limited, variably registered around the world, and used under licence. Rogue Factor and its logos are trademarks or registered trademarks of Rogue Factor. All rights reserved to their respective owners.

АКТИВАЦИЯ

Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.

Инструкция по активации цифрового кода:

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15-..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения кода активации <https://key.buka.ru/>, на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;
4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

Лицензионный ключ активируется в [Steam](#).

Как активировать ключ и начать **играть**:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его .
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.
3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её **скачать**.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальные параметры для PC

- Операционная система: Windows Vista 64-bit / Windows 7 64 bits / Windows 8 64 bits / Windows 10 64 bits
- Процессор: 2.4 GHz Dual Core
- Оперативная память: 4096 MB
- Видеокарта: Nvidia GeForce GTX 460
- DirectX(R): 9.0c
- Звуковая карта: совместимая с DirectX
- Жесткий диск: 8 ГБ

