

НАИМЕНОВАНИЕ ЦИФРОВОГО КОДА

Layers of Fear (PC)

ОПИСАНИЕ

Холст в ожидании последних штрихов. Исполнителя главной роли ждут на сцене. Роману не хватает лишь последней главы. Пришло время столкнуться со своими страхами в последний раз.

Серия, оставившая глубокий след в жанре психологических хорроров от первого лица с упором на сюжет, вновь возвращается на экраны, чтобы рассказать заключительную леденящую кровь историю в цикле Layers of Fear. Новый релиз станет кульминацией признанной критиками серии, так как содержит Layers of Fear и Layers of Fear 2, а также весь дополнительный контент (включая новое дополнение The Final Note, позволяющее взглянуть на историю Layers of Fear под другим углом) и совершенно новую историю писателя, которая свяжет все сюжеты воедино. Layers of Fear, разработанная на Unreal Engine 5, поддерживает технологию трассировки лучей, HDR и разрешение 4K, чтобы ваше погружение в кошмар было максимально реалистичным.

Layers of Fear: создайте шедевр

«Единственное, чего ты когда-либо желал... ЗАВЕРШИ КАРТИНУ».

Исследуйте дом викторианской эпохи в роли художника, чей рассудок трещит по швам, как масляная краска на старом холсте. Бродите по постоянно изменяющемуся особняку в поисках материалов для завершения своей лучшей картины, пытаясь в то же время уйти от своего прошлого.

Дополнение Inheritance: столкнитесь со своим прошлым

«Кто-то сказал мне, что безумие у моей семьи в крови.... Пора положить этому конец».

В роли дочери художника вы отправитесь на поиски ответов. Какие тайны скрывает этот дом? Сможете ли вы когда-нибудь постигнуть безумие, доставшееся от отца? Сможете ли вы простить его? Все ответы находятся здесь, в доме... если вы в силах вновь окунуться в прошлое.

Дополнение The Final Note: погрузитесь в историю еще глубже

Новое дополнение, призванное пролить свет на художника, его музу и историю их семьи. Рассказ в The Final Note ведется от лица жены художника. Новый сюжет может изменить то, в каком свете вы видите героев первой игры и их поступки.

Layers of Fear 2: займите ваши места

«Время не ждет даже актеров. Так что не трать наши с тобой минуты».

Вы — ведущий актер в картине, съемки которой проходят на океанском лайнере. Вот только все совсем не то, чем кажется. Исследуйте судно и выясните, почему вы так идеально подошли на роль в последнем фильме режиссера (озвученного Тони Тоддом). Как только вы открываете глаза, до вас доносится одна единственная команда: «Играй». Но подчинитесь ли вы?

Layers of Fear 2: The Final Prologue

Первое сюжетное дополнение для Layers of Fear 2 позволит вам сесть в режиссерское кресло и взять на себя постановку многострадального голливудского фильма. Погрузитесь

в мысли создателя фильма, пытающегося завершить шедевр, пока съемочная площадка постепенно погружается в хаос.

Вам предстоит перенести события из сценария на киноэкран. Экспериментируйте с дублями и создайте идеальный хоррор, сражаясь с демонами в собственной голове и внешними врагами, угрожающими сорвать постановку.

Новая глава антологии *Layers of Fear* доступна в качестве БЕСПЛАТНОГО ДОПОЛНЕНИЯ для всех владельцев *Layers of Fear*. Вы увидите The Final Prologue как отдельную главу в игровом меню.

The Lighthouse Chapter: свяжите историю воедино

В роли писателя, последнего главного героя, посетите жуткий безлюдный маяк и узнайте совершенно новую историю, которая объединит все части серии. Что вас там поджидает? Пришло время узнать.

Особенности игры:

- Исследуйте мрачное окружение и решайте странные загадки, чтобы распутать историю этого психологического хоррора от первого лица.
- Истории трех разных персонажей, одержимых искусством (Художника, Актера и Писателя), переплетающиеся в одну захватывающую сюжетную линию.
- Все игры серии *Layers of Fear*, включая все дополнения. Не останется вопросов без ответа.
- Новые механики для *Layers of Fear* и ее второй части, а также дополнительные изменения, благодаря которым все сюжеты и главы будут органично объединены.
- Воссозданная с нуля на Unreal Engine 5, *Layers of Fear* поддерживает трассировку лучей, HDR и разрешение 4K, создавая максимально реалистичную картинку.
- Новая система Lumen создает предельно иммерсивное и мощное ощущение ужаса.
- Завораживающий саундтрек от знаменитого и титулованного композитора Арека Рейковски. Вводящая в транс музыка добавляет игре еще один уровень остроты и будет держать вас в напряжении до самого конца.

ОПИСАНИЕ КОНТЕНТА ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ

Разработчики описывают контент так:

Эта игра может содержать контент, не подходящий для всех возрастов или для просмотра на работе. Присутствует частое эмоциональное насилие и общее зрелое содержание, такое как психологические заболевания (депрессия, тревога).

"Layers of Fear" and all logos, characters, names, and related indicia are TM & © 2022 Bloober Team S.A. All Rights Reserved. "Layers of Fear" (2023) game co-developed by Bloober Team S.A. and Anshar Studios S.A. Bloober Team is a registered trademark of Bloober Team S.A. (Inc.) in US and/or other countries. "Layers of Fear" (2023) game published and distributed by Bloober Team S.A. All rights reserved. "Layers of Fear" (2023) uses the Unreal® Engine. Unreal® is a trademark or registered trademark of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere. Unreal® Engine, ©1998 – 2022, Epic Games, Inc. All rights reserved. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. All rights

reserved.Unless otherwise indicated, the completed "Layers of Fear" (2023) game is the property of Bloober Team S.A.Reproduction, modification, storage in a retrieval system or retransmission, in any form or by any means, electronic, mechanical or otherwise, for any purpose, is strictly prohibited without prior written permission."Layers of Fear" and all logos, characters, names, and related indicia are TM & © 2022 Bloober Team S.A. All Rights Reserved."Layers of Fear" (2023) game co-developed by Bloober Team S.A. and Anshar Studios S.A. Bloober Team is a registered trademark of Bloober Team S.A. (Inc.) in US and/or other countries. "Layers of Fear" (2023) game published and distributed by Bloober Team S.A. All rights reserved."Layers of Fear" (2023) uses the Unreal® Engine. Unreal® is a trademark or registered trademark of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere.Unreal® Engine, ©1998 – 2022, Epic Games, Inc. All rights reserved.All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.Unless otherwise indicated, the completed "Layers of Fear" (2023) game is the property of Bloober Team S.A.Reproduction, modification, storage in a retrieval system or retransmission, in any form or by any means, electronic, mechanical or otherwise, for any purpose, is strictly prohibited without prior written permission.

АКТИВАЦИЯ

Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.

Инструкция по получению цифрового кода:

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15-..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения цифрового кода <https://key.buka.ru/>, на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;
4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

Ключ активируется в [Steam](#).

Как активировать ключ и начать **играть**:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его.
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.
3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её [скачать](#).

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальные параметры для PC:

- Операционная система: Windows 10 64 bits
- Процессор: Intel Core i5 4690
- Оперативная память: 8 ГБ
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1060
- DirectX(R): 12
- Звуковая карта: совместимая с DirectX
- Жесткий диск: 20 Гб