

НАИМЕНОВАНИЕ ЦИФРОВОГО КОДА

MUSYNX Forever Friends Edition (PC)

ОПИСАНИЕ

В состав входят:

- MUSYNX
- MUSYNX - Forever Friends

Композиторы мира объединяются

M2U, Paul Bazooka, Lunatic Sounds, MEMME и другие!

Уникальные визуальные темы

Для каждого музыкального жанра доступны различные темы для уникального сенсорного опыта!

Классический игровой процесс

Возвращение к истокам с классическими игровыми системами и механиками!

Настоящая звуковая система "KEY"

Улучшите свой игровой опыт с помощью настоящих звуков клавиш!

Постоянные обновления музыки

Захватывающие обновления регулярно добавляются. Оставайтесь с MUSYNX!

АКТИВАЦИЯ

Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.

Инструкция по получению цифрового кода:

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15-..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения цифрового кода <https://key.buka.ru/>, на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;
4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

Ключ активируется в Steam.

Как активировать ключ и начать играть:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его.
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.

3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её **скачать**.

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Минимальные параметры для PC:

- Операционная система: Windows 8 / Windows 7 / Windows 10
- Процессор: Intel Core i3-2100
- Оперативная память: 4 Гб
- Видеокарта: Intel HD Graphics 3000
- DirectX(R): 9.0
- Звуковая карта: совместимая с DirectX