

## **НАИМЕНОВАНИЕ ЦИФРОВОГО КОДА**

### **Colonial Conquest (PC)**

## **ОПИСАНИЕ**

Colonial Conquest - это симулятор завоевания, действие которого происходит в викторианскую эпоху войн и экспансии конца 1800-х - начала 1900-х годов. Цель игры - стать доминирующей крупной державой во всем мире. Игроки могут стать одной из шести великих держав того времени: Великобританией, Германией, Францией, США, Японией или Россией.

### **Ключевые особенности:**

- Вернитесь в эпоху Золотой войны и управляйте одной из горстки держав, формировавших облик нашего современного мира.
- Плавайте, ездите и маршируйте по всему миру, пока ваша нация наращивает свои военные и экономические мускулы.
- Дополните силу ухищрениями и используйте тактику «плаща и кинжала», такую как диверсии и шпионаж.
- Соревнуйтесь с европейскими гегемонами в их последние золотые дни перед тем, как они охватили мир пламенем первой глобальной войны.
- Играйте за одного из двух поднимающихся гигантов: Соединенные Штаты Америки или Императорскую Японию; или за одну из главных европейских держав, чтобы вернуть их в свои пределы.
- Играйте против искусственного интеллекта или других человеческих претендентов на владение нашей планетой.

### **Немного больше об игре:**

Вы побеждаете, набрав наибольшее количество очков победы (OB) или первым достигнув определенного порога OB, в зависимости от сценария и пользовательских настроек в главном меню. Для этого вам необходимо захватывать регионы по всему миру и побеждать врагов в боях.

В мире насчитывается около 130 регионов, открытых для завоевания. Регионы имеют переменные значения дохода и VP (устанавливаются случайным образом в стандартном сценарии) и неизвестны до тех пор, пока их не завоюют или не начнут шпионить за ними. Каждый регион, не принадлежащий крупной державе, обычно имеет независимую второстепенную страну, которая владеет и защищает его.

Каждая крупная страна контролируется игроком или компьютером, либо имеет нейтральный статус и выступает в качестве второстепенной страны.

Возможна игра в режиме Hotseat с возможностью ограничения игрового времени до 4.00 минут на игрока.

Каждый игровой ход представляет собой примерно один сезон.

Игра длится до тех пор, пока не будут достигнуты условия победы.

Сценарии: игра предлагает 3 сценария: один начинается в 1880 году с историческим сеттингом, один в 1914 году с историческими позициями, и открытый стандарт с 1870,

где нации владеют только своими стартовыми домашними территориями (свободная неисторическая игра).

В игре есть 3 основные фазы, каждый игрок вступает в них последовательно, т.е. фаза строительства (только весной, с: Строительство армии и флота, Фортifikация, Экономическая помощь, Шпионаж, Подрывная деятельность), Фаза движения (Армия и Флот) и Фаза боя.

#### **Геймплей каждой фазы довольно прост и понятен:**

- Фаза строительства армии и флота (весна): Создавайте новые армии и флоты в центрах снабжения.
- Фаза укрепления (весна): Укрепляйте армейские подразделения (кроме центров снабжения, которые уже укреплены).
- Фаза экономической помощи (весна): Одолжите деньги другим крупным странам, которые будут добавлены в их казну. Или одолжите деньги нейтральным малым странам, которые они немедленно используют для строительства армий.
- Фаза шпионажа (весна): Узнайте приблизительную (не всегда точную) численность армии и доход малой страны или региона, контролируемого большой страной. А также значение VP региона.
- Фаза подрывной деятельности (весна): Потратьте деньги на подкуп армии малой страны, ослабив ее оборону или вызвав переворот (взамен вы получите контроль над этой страной).
- Фаза движения (все ходы): Перемещайте армии только в соседние регионы. Перемещайте флоты самостоятельно или вместе с армиями из одного порта в другой (или перевозите полки для высадки десанта во вражеских владениях).
- Фаза боя (все ходы): до двадцати раундов сражений; каждый состоит из морских (при наличии кораблей) и сухопутных боев.

*Colonial Conquest (R) is a registered trademark of Les Grenouilles Numeriques Inc.*

## **АКТИВАЦИЯ**

*Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.*

#### **Инструкция по получению цифрового кода:**

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15-..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения цифрового кода <https://key.buka.ru/>, на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;
4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

**Ключ активируется в Steam.**

Как активировать ключ и начать **играть**:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его.
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.
3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её [скачать](#).

## СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

**Минимальные параметры для PC:**

- Операционная система: Windows 8 / Windows 7
- Процессор: Dual-Core 2.5 GHz
- Оперативная память: 2 ГБ
- Видеокарта: 512 MB
- DirectX(R): 9.0c
- Звуковая карта: совместимая с DirectX
- Жесткий диск: 500 МБ