

## НАИМЕНОВАНИЕ ЦИФРОВОГО КОДА

### Windscape (PC)

#### ОПИСАНИЕ

Привет, меня зовут Деннис, и я создатель Windscape, приключенческой игры от первого лица. Вместо того чтобы просто дать вам прочитать скучное описание игры, позвольте мне поделиться своим видением игры, которую я создаю. Надеюсь, вам понравится то, над чем я работаю.

С самого детства я был большим поклонником серии игр Zelda, Golden Axe Warrior, Secret of Mana и игр, в которых можно исследовать яркий мир без временных ограничений и слишком строгой сюжетной линии. Последние полтора года я работал над своим видением современного исследовательского приключения, сочетая его с моим пристрастием к современному крафтингу и играм-песочницам.

В Windscape вы играете за молодую девушку, живущую на ферме своих родителей, расположенной в прекрасном мире, состоящем из парящих в небе островов. По мере знакомства с миром вы узнаете, что что-то пошло не так - острова разрываются на части и падают с неба! Вам предстоит найти зло, угрожающее вселенной Windscape.

Путешествуя по миру, вы будете собирать ценные ресурсы, позволяющие создавать множество предметов, таких как оружие, щиты, зелья, магические заклинания и многое другое. Некоторые предметы будут просто забавными, а другие - необходимыми для выживания.

Вы встретите мирных NPC и злобных монстров как на поверхности каждого острова, так и в подземельях и логовах, которые вы откроете во время своего путешествия. Хотя я хочу, чтобы острова работали в нелинейной манере, я решил сделать подземелья более головоломными и боевыми - каждое со своим собственным стилем и атмосферой.

В Windscape вас ждут тактические бои с крупными боссами, такими как призраки, огры и драконы. Разумеется, в игре будет много ценных предметов, которые можно добыть.

Чем я не хочу, чтобы Windscape была? Ролевой игрой, ориентированной на статистику, песочницей с терраформингом или экшеном от первого лица. Именно поэтому я прошу вас о поддержке. Я создаю эту игру для сообщества и, надеюсь, вместе с ним. Я чувствую, что ваши отзывы очень нужны, чтобы соответствовать моему видению и высоким стандартам, которые вы, игроки, требуете. Поэтому я решил выйти в ранний доступ, надеясь найти друзей и создать сообщество, которое будет разделять мое видение и помогать мне в разработке...

#### Ключевые особенности:

- **Сделанная вручную вселенная**

Одним из самых первых моих решений было то, что я хочу, чтобы мир был как живой и дышащий. Хотя я мог бы использовать процедурную генерацию мира, как это делают многие другие игры в наши дни, я решил отказаться от этого, чтобы детально проработать самые красивые уголки мира. Хотя это и означает, что, к сожалению, наступит момент, когда «вы уже все видели», я все равно чувствую себя очень комфортно, поскольку это позволяет мне поместить вас прямо в мир, который мы строим, с местами, которые нужно запомнить, и историями, которые можно рассказать.

- **Откройте и исследуйте прекрасный мир**

У меня в голове уже есть схема вселенной игры, но я также хочу, чтобы игра развивалась в соответствии с мнением сообщества. Для финальной версии игры я планирую как минимум четыре очень разных карты, и буду благодарен за поддержку в выборе наиболее подходящих. Игра начнется на пасторальном острове с мирной природой, процветающей деревней, водяной мельницей и многими другими идиллическими местами, которые вам предстоит открыть. В ближайшие несколько месяцев я с нетерпением жду, когда смогу открыть больше пейзажей и собрать ценные отзывы игроков, которые помогут мне принять следующие важные решения.

- **Классическая история молодой девочки**

Почему всегда мальчик? Я надеюсь, что вы полюбите Иду так же сильно, как она полюбилась мне за время разработки игры. Отправленная родителями в маленький районный городок, чтобы сделать доставку, Ида еще не знает, что вскоре судьба мира будет лежать исключительно на ее плечах...

- **Простая система крафта**

Я создал систему добычи ресурсов и ремесел, которая интуитивно понятна в использовании, но позволяет создавать множество вещей. В основном вы найдете различные ремесленные станции в ключевых местах по всему острову, каждая из которых позволит вам создавать различные вещи, если вы собрали необходимые ресурсы. Вы можете готовить полезную или просто вкусную еду, создавать сметные щиты и оружие, смешивать таинственные ингредиенты для создания мощных магических зелий, переплавлять железо и медь в новые формы металла и многое, многое другое.

- **Темное подземелье и различные бои с боссами**

Я хочу, чтобы подземелья были захватывающим отклонением от более открытой для исследования и сюжета игры, которая происходит на поверхности островов. Первое большое подземелье, с которым вы столкнетесь, - это медная шахта, кишущая крысopodobными врагами. Здесь же вы столкнетесь с первым крупным монстром-боссом, которого ждет большая награда, если вы выберетесь живым. Некоторые подземелья будут постепенной частью сюжета, в то время как многие другие и небольшие пещеры будут спрятаны в мире, чтобы вы их просто открыли.

Надеюсь, вам понравились мои идеи относительно Windscape. Вместе мы сможем создать игру, которая будет соответствовать моему видению. Спасибо за поддержку!

© 2016 Magic Sandbox - Dennis Witte

## **АКТИВАЦИЯ**

*Предназначено для получения доступа к личному кабинету пользователя для дальнейшей активации продукта.*

### **Инструкция по получению цифрового кода:**

1. Для доступа к личному кабинету перейдите по ссылке: <https://www.mvideo.ru/code>;
2. Введите первые две цифры кода из e-mail/sms или чека (например 15-..);
3. После ввода данных Вы будете переадресованы на страницу получения цифрового кода <https://key.buka.ru/>, на которой нужно ввести оставшиеся цифры Вашего кода из e-mail/sms или чека;

4. После успешной активации Вы получите доступ к личному кабинету. Следуйте инструкциям в личном кабинете.

**Ключ активируется в [Steam](#).**

Как активировать ключ и начать **играть**:

1. Если у вас не установлен Steam клиент, [скачайте](#) и установите его.
2. Войдите в свой аккаунт Steam или [зарегистрируйте](#) новый, если у вас его еще нет.
3. Чтобы **активировать ключ**, выберите пункт «Активировать через Steam...» в разделе «Игры» или «Добавить игру» в левом нижнем углу приложения и выберите там «Активировать через Steam...».
4. Введите купленный ключ активации.
5. После этого игра отобразится в разделе «Библиотека», и вы сможете её **скачать**.

## **СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ**

### **Минимальные параметры для PC:**

- Операционная система: Windows 8 / Windows 7 / Windows 10
- Процессор: Intel Core i3
- Оперативная память: 4 ГБ
- Жесткий диск: 2 ГБ